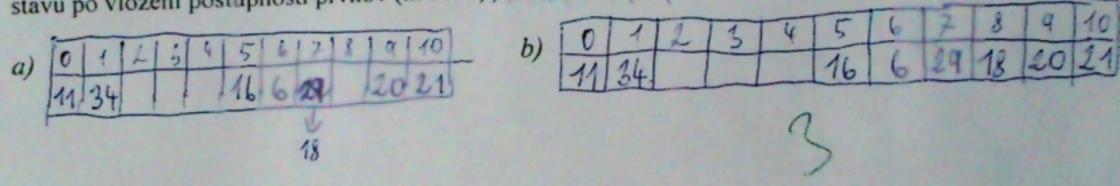
Podpíšte tento list aj dvojhárok – meno, priezvisko a osobné číslo. Odpovede pište priamo na tento list všade, kde sa to dá (máte to aj naznačené). Pracujete samostatne a odovzdáte len výsledky vlastnej práce, dosiahnuté bez pomoci. osobné čislo: Meno a priezvisko:

A	В	-	D	1	F	G	H		10	bonus	
3	3	4	4	5	4	12	0	4	10	-	
3	3	2	0	5	4	12	1	8	/	0	20

Uvažujte prázdnu rozptylovú tabuľku, ktorej veľkosť je ** (miest pamäti) a rozptylová funkcia $je h(x) = i(x) \mod 9$, kde i(x) je poradové číslo písmena x v (anglickej) abecede, pričom kolizie sa riešia lineárnym skúšaním. Nakreslite náčrt stavu po vložení postupnosti prvkov (kľúčov) HOLUB ICA (Nekreslite priebežné stavy.)

x (x)	A B 1 2	C D 3 4	E F 5 6	G H 7 8	1 J	0 11	L 12	M N	O P 15 16	Q 17	R 18	S 19	T 20	U 21	22	23	X 24	Y 25	Z 26
riešer 0	ie:	2	3	4	5	6	7	8	9/			0							
1	A	B	L	U	C	0		H	1//				,						

Uvažujte prázdnu rozptylovú tabuľku, ktorej veľkosť je & (miest pamäti) a rozptylová funkcia je h(x) = x mod 11, pričom kolízie sa riešia a) zreť azením b) lineárnym skúšaním. Nakreslite náčrt stavu po vložení postupnosti prvkov (kľúčov) 6,20,29,16,21,18,11,34.

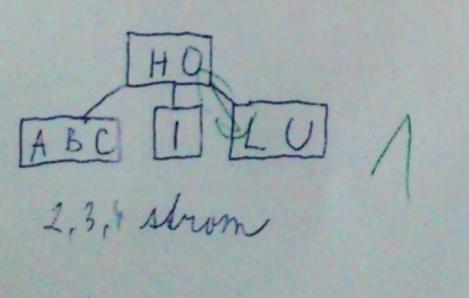


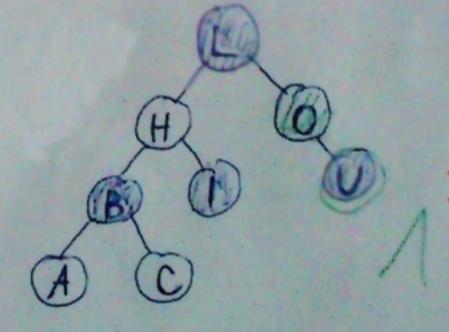
Nakreslite 2-3-4 strom, ktorý vznikne postupným vkladaním kľúčov HOLUBICA

do stromu, ktorý bol na začiatku prázdny.

Nakreslite červeno-čierny strom, ktorý vznikne postupným vkladaním tých istých kľúčov do stromu,

ktorý bol na začiatku prázdny.





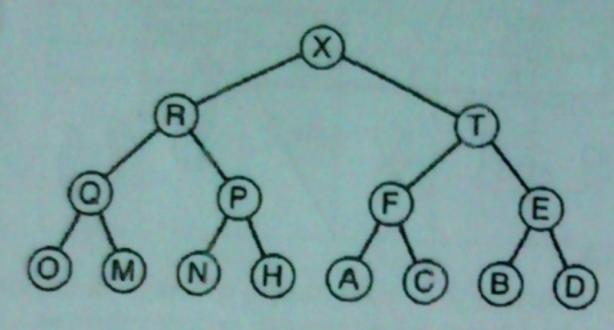
vrchol O - čierny vrchol U - červený Podpíšte tento list aj dvojhárok – meno, priezvisko a osobné číslo.

Odpovede píšte priamo na tento list všade, kde sa to dá (máte to aj naznačené). Pracujete samostatne a odovzdáte len výsledky vlastnej práce, dosiahnuté bez pomoci.

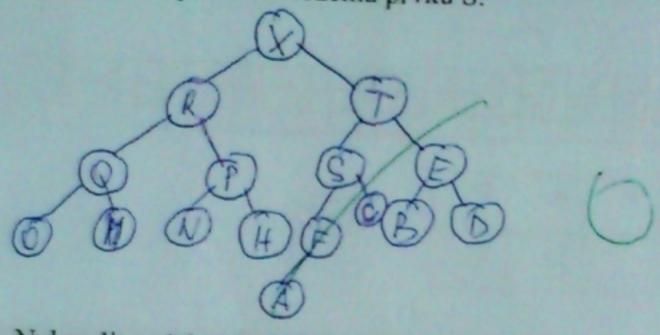
Meno a priezvisko:

osobné číslo:

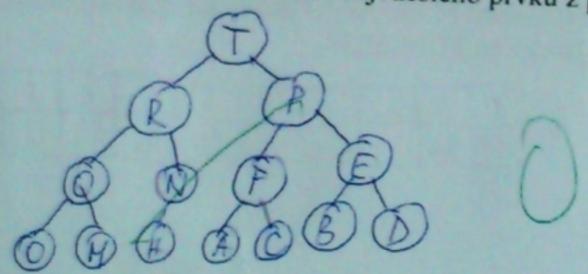
D 4 Uvažujte túto max-haldu (relácia usporiadania je daná abecedou).



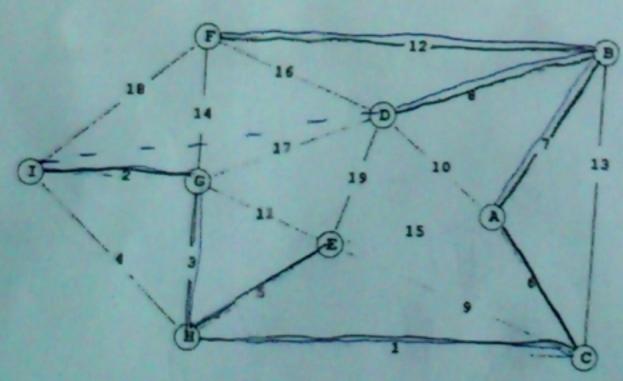
a) Nakreslite výsledok vloženia prvku S.



b) Nakreslite výsledok zrušenia najväčšieho prvku z pôvodnej haldy (t.j. pred vložením S).



E 5 Uvažujte tento hranovo ohodnotený neorientovaný graf s 9 vrcholmi a 19 hranami. Všimnite si, že váhy hrán sú rôzne celé čísla od 1 do 19.



Podpíšte tento list aj dvojhárok – meno, priezvisko a osobné číslo.

Odpovede píšte priamo na tento list všade, kde sa to dá (máte to aj naznačené). Pracujete samostatne a odavzdáte len výsledky vlastnej práce, dosiahnuté bez pomoci.

Meno a priezvisko:

osobné číslo:

a) Napište postupnosť hrán, ktoré zaradí Kruskalov algoritmus do minimálnej kostry grafu, v poradí, v akom ich zaraďuje.

1 2 3 5 6 7 8 12 2

b) Predpokladajte, že hrana D-I s váhou w sa pridá do grafu. Co musí platiť o w, aby sa hrana D-I dostala do minimalnej kostry grafu?

- mala by byt mensia ako vaha brany BID, cixe WL8

c) Napíšte postupnosť hrán, ktoré zaradí Primov algoritmus do minimálnej kostry grafu, v poradí, v akom ich zaraďuje. Algoritmus začína vo vrchole A.

6 1 3 2 5 17 8 12

F 4 Nizsie je naznačená tabuľka všetkých možných tvarov 2-3-4 stromov, ktoré môžu vzniknúť vložením N rôznych kľúčov do stromu, ktorý bol na začiatku prázdny, pre N od 1 po 6. V ľavom stĺpci je počet kľúčov, v ďalšom stĺpci je počet možných rôznych tvarov stromov s toľkých kľúčmi a ďalej vpravo sú nakreslené tie tvary.

Doplňte posledné dva riadky tabuľky (nakreslite 3 tvary stromov s 5 kľúčmi a napíšte počet rôznych

tvarov stromov s 6 kľúčmi a nakreslite ich),

G 2 Majme binárny vyhľadávací strom s číslami z intervalu [1, 1000]. Chceme nájsť číslo 501. Môže byť táto postupnosť postupnosť ou, v akej sa postupne pri hľadaní navštevujú vrcholy? Prečo áno alebo prečo nie? (Pri zdôvodnení si pomôžte obrázkom.)

722, 121, 206, 509, 314, 489, 502, 494, 498, 501.

- ano more, navy livene wicholy splinger podmientu BVS Volares

vidosit vista, akotany wichol).
Is lavy podstrom wisholu obsahuje mensie visla a pravý podstrom väcsie

mensie (50

Podpíšte tento list aj dvojhdrok - mena, priezvisko a osobné čísla. Odpovede pište priamo na tento list všade, kde sa to ilá (máte to aj naznačené). Pracujete samostatne a odovrdáte len výsledky vlastnej práce, dosiahnuté bez pomoci. Alleno a priezvaka osobné číslo:

He bodov Napište algoritmus, ktorý usporiada postupnosť celých čísiel z intervalu (0, 1000) zapísaných v A[1.n] v zostupnom poradí. Napíšte asymptotický odhad časovej zložitosti Vášho. algoritmu vyjadrený pomocou počtu operácií spristupnenia prvku poľa alebo pomocou nejakej inej realistickei metriky. Čim týchlejší algorimus napíšete, tým bude zaň viac bodov.

Riesenie môžete písoť na dvojhárok, označte "sort."

1 10 Dynamické určovanie mediánu. Načitava sa veľký počet čísiel, ktoré sú všetky navzájom rôzne. Treba stale udržiavať hodnotu mediánu už prečítanej množiny čísiel. Napr. po prečítaní čísiel 2 9 7 4 1 treba vrátiť 4. Keď sa ďalej prečítajú čísla 6 8 5 a vyžiada sa medián, treba vrátiť 5 alebo 6. Pri navrhovaní riešenia treba dodržať tieto požiadavky:

Možno použiť pomocnú pamäť iba v konštantnom rozsahu (navyše toho, čo treba pre zapísanie samotnych čísiel).

Na vrátenie mediánu máte iba konštantný čas.

Na spracovanie n-tého prvku máte čas, najviac úmerný log n.

Možno zmazať časť už prečítaných čísiel tak, aby sa neskôr vždy dal určiť medián všetkých prečítaných disje!?

BDO.

line

(wakridikuite)

Predpokladajme, že sa načitalo n čísiel a ich medián je v. Ktoré z týchto tvrdení platia o mediáne po spracovaní n+1. prvku?

A. Nezmenil sa.

B. Je to najväčšie z čísiel menších ako v

C. Je to najmenšie z čísiel väčších ako v.

D. Bud' A. alebo B. alebo C.

E. Bud B. alebo C, ale nie A.

F. Môže to byť ľubovoľné z doteraz prečítaných čísiel.

(zakrúžkujte)

Jednou či dvoma vetami opište, ako by ste vyriešili tento problém. (naozaj 2 vety, nie viac!)

nacidavane irsta by som udržiaval v binarny kalde,

Bonus 10 Navrhnite algoritmus na najdenie najčastejšie sa vyskytujúceho prvku (symbolu alebo celého čísla) v danej postupnosti dĺžky n:

a) prvky sú symboly z nejakej usporiadanej množiny

b) prvky sú celé čísla z nejakého intervalu [0, q].

Algoritmus musi byť čo najrýchlejší. Urobte odhad jeho časovej zložitosti a odôvodnite ho. Algoritmus opište v a goritmickom jazyku.