Inhaltsverzeichnis

1. Linux anwenden: Die shell	1
<u>1.1.</u> Aufgaben	1
1.1.1. Hilfesystem: man	1
1.1.2. Filesystem: cd, ls, pwd, cp, mv, rm, touch, locate, find, mkdir, rmdir	1
1.1.3. Fileberechtigungen: chmod, chown, mv	1
1.1.4. Umgebungsvariablen: set	
1.1.5. Dateien: tar, gz	
1.1.6. Textdateien: cat, head, tail, less, grep, sort	2
1.1.7. Nutzerinformationen: who, id, groups, logname, users	
1.1.8. Prozesse: kill, nohup, ps, top	
1.1.9. Systeminformationen: df, du, uptime, free, uname	2
1.1.10. ABGABE: history>NAME.log	

1. Linux anwenden: Die shell

□ https://www.shellbefehle.de/befehle/

1.1. Aufgaben

1.1.1. Hilfesystem: man

1. Bei allen nachfolgenden Aufgaben können Sie die Funktionen der Kommandos mittels "man [befehl]" nachlesen (alternativ auch http://de.linwiki.org/wiki/Linuxfibel). Sollten die Man-Pages nachinstalliert werden müssen, so können Sie dies unter Ubuntu wie folgt: sudo apt-get install manpages-dev

1.1.2. Filesystem: cd, ls, pwd, cp, mv, rm, touch, locate, find,mkdir,rmdir

- 2. Erzeugen Sie ein Verzeichnis mit Namen labor1 in ihrem Home-Verzeichnis.
- 3. Erzeugen Sie im Home-Verzeichnis eine leere Datei mit Namen *leer1* und kopieren Sie diese in das neu erstellte Verzeichnis.
- 4. Wechseln Sie ins Verzeichnis *labor1* und geben Sie den Verzeichnis-Pfad auf dem Bildschirm aus
- 5. Suchen Sie alle Dateien im System ab dem Ordner /usr/include, die den Begriff *std* beinhalten und speichern Sie das Ergebnis in der Datei *std_header-files_in_linux.txt*.
- 6. Richten Sie in Ihrem Homeverzeichnis folgende Verzeichnisstruktur ein:

```
- schule - bs
- db
- prog
- privat - mutti
- vati
- download
- sonst
```

7. Ändern Sie die Verzeichnisstruktur der vorherigen Aufgabe in folgende Struktur ab:

```
- school - bs
- db
- private - karl
- heinz
- sonst
- download
```

1.1.3. Fileberechtigungen: chmod, chown, mv

- 8. Ändern Sie die Dateiberechtigungen von leer1 so, dass Sie nur von Ihnen lesbar ist.
- 9. Geben Sie den Inhalt des aktuellen Verzeichnisses am Bildschirm aus.

Informatik 1/2

- 10. Machen Sie die Datei leer1 für alle les-/schreib-/exekutierbar.
- 11. Geben Sie das Listing (Is -R) des Home-Verzeichnisses aus und speichern Sie es in der Datei *leer1*
- 12. Ändern Sie den Namen der Datei leer1 in nichtleer.
- 13. Nichtleer soll nun die Rechte 644 erhalten

1.1.4. Umgebungsvariablen: set

14. Geben Sie die Umgebungsvariablen zunächst am Bildschirm aus (set) und dann hängen Sie die Liste der Variablen an die Datei *nichtleer*.

1.1.5. Dateien: tar, gz

- 15. Suchen Sie die Datei *services* im Verzeichnis /etc und kopieren Sie diese ins Verzeichnis /abor1.
- 16. Gehen Sie in Ihr Homeverzeichnis und komprimieren Sie das Verzeichnis *labor1* und alle darin befindlichen Dateien mit dem tar Befehl und erzeugen Sie somit die Datei namens *labor1.tar.gz*.
- 17. Kontrollieren Sie die enthaltenen Dateien mit tar tvfz
- 18. Löschen Sie nun das Verzeichnis *labor1* und dekomprimieren Sie anschliessend die Datei *labor1.tar.gz*.

1.1.6. Textdateien: cat, head, tail, less, grep, sort

- 19. Geben Sie die ersten 20 Zeilen der Datei /etc/services am Bildschirm aus.
- 20. Erstellen Sie eine neue Datei mit den ersten 20 Zeilen der Datei /etc/services (Name: ~labor1/services-head20.txt) und eine Datei mit den letzten 20 Zeilen (Name: ~labor1/services-tail20.txt.
- 21. Geben Sie alle Zeilen der Datei /etc/services aus, die den Begriff http enthalten.
- 22. Geben Sie die Datei /etc/passwd in sortierter Reihenfolge mit nummerierten Zeilen am Bildschirm aus.

1.1.7. Nutzerinformationen: who, id, groups, logname, users

- 23. Welche Benutzer sind noch eingeloggt?
- 24. Welchen Gruppen gehören Sie an?
- 25. Wie lautet ihr login-name?

1.1.8. Prozesse: kill, nohup, ps, top

26. Geben Sie alle Prozesse **sortiert** aus und speichern Sie das Ergebnis in die Datei *prozess1* im Verzeichnis *labor1*.

1.1.9. Systeminformationen: df, du, uptime, free, uname

27. Speichern Sie folgende Informationen in eine Datei *sys_info* im Verzeichnis *labor1* freier Plattenplatz, Speicherverbrauch, Hauptspeicherauslastung, aktuelles Unix-System, Laufzeit des Systems.

1.1.10. ABGABE: history>NAME.log

28. Geben Sie Ihre Arbeit durch folg. Befehl ab:

\$> history > NAME.log

Informatik 2/2