# Übung 13: Mos - Schaltungen

in "**Digitaltechnik"** WS 2008/09

### Aufgabe 1

Betrachten Sie die Schaltung gemäß Abbildung 1.

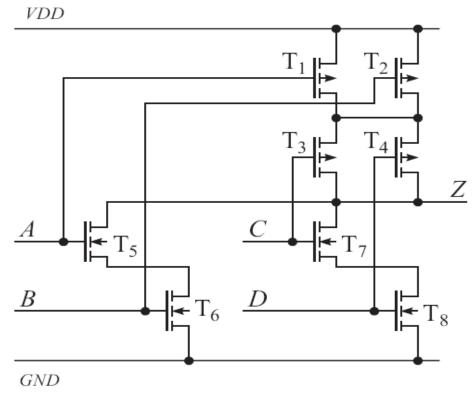
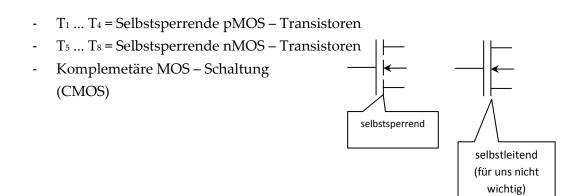


Abbildung 1:Logikgatter mit vier Eingängen A, B, C, D und dem Ausgang Z.

a) Welche Transistortyp werden für T<sub>1</sub> bis T<sub>8</sub> verwendet? Um welche Schaltungstechnik handelt es sich?



- b) Welche Spannungspegel werden den beiden logischen Zuständen '0' bzw. '1' zugeordnet?
  - logische "1" → VDD
  - logische "0" → GND; VSS
- c) Stellen Sie eine Wahrheitstabelle für den Ausgang *Z* in Abhängigkeit von den vier Eingängen A, B, C, D auf. Benutzen Sie hierzu Tabelle 1.
  - C & D eins oder A & B eins  $\rightarrow Z = 0$

Zeile	A	В	С	D	Z
1	0	0	0	0	1
2	0	0	0	1	1
3	0	0	1	0	1
4	0	0	1	1	0
5	0	1	0	0	1
6	0	1	0	1	1
7	0	1	1	0	1
8	0	1	1	1	0
9	1	0	0	0	1
10	1	0	0	1	1
11	1	0	1	0	1
12	1	0	1	1	0
13	1	1	0	0	0
14	1	1	0	1	0
15	1	1	1	0	0
16	1	1	1	1	0

Tabelle 1: Wahrscheinlichkeitstabelle für das Gatter gemäß Abbildung 1.

### d) Leiten Sie daraus die logische Funktion der Schaltung her.

#### 3 Möglichkeiten

- disjunktive bzw. konjunktive Normalform aufstellen und mit Hilfe der booleschen Algebra vereinfachen (hoher Aufwand)
- KV Diagramm aufstellen und daraus die Funktion ermitteln (moderator Aufwand)
- "genau hinschauen" und die Funktion durch die Schaltungstopologie bestimmen (minimaler Aufwand)

Wie in Aufgabenteil c) ermittelt: C & D eins oder A & B eins  $\rightarrow$  Z = 0

$$\overline{Z} = A \cdot B + C \cdot D$$

$$Z = \overline{A \cdot B + C \cdot D}$$

## Aufgabe 2

## (Ehemalige Klausuraufgabe)

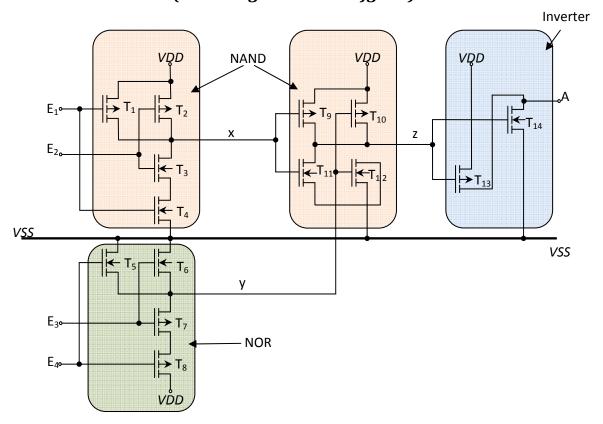


Abbildung 2: Logikschaltung

- a) Stellen Sie für eine Wahrheitstabelle für den Ausgang *A* in Abhängigkeit von den vier Eingängen E<sub>1</sub>, E<sub>2</sub>, E<sub>3</sub>, E<sub>4</sub> auf. Wie viele Zeilen besitzt diese Tabelle?
  - nach bekannten Grundschaltungen suchen
  - zwischen Ausgänge definieren

Zeile	$E_1$	E <sub>2</sub>	E <sub>3</sub>	E <sub>4</sub>	X	у	Z	Α
1	0	0	0	0	1	1	0	1
2	0	0	0	1	1	0	1	0
3	0	0	1	0	1	0	1	0
4	0	0	1	1	1	0	1	0
5	0	1	0	0	1	1	0	1
6	0	1	0	1	1	0	1	0
7	0	1	1	0	1	0	1	0
8	0	1	1	1	1	0	1	0
9	1	0	0	0	1	1	0	1
10	1	0	0	1	1	0	1	0
11	1	0	1	0	1	0	1	0
12	1	0	1	1	1	0	1	0
13	1	1	0	0	0	1	1	0
14	1	1	0	1	0	0	1	0
15	1	1	1	0	0	0	1	0
16	1	1	1	1	0	0	1	0

Tabelle 2: Wahrscheinlichkeitstabelle für das Gatter gemäß Abbildung 2.

b) Zeichnen Sie, soweit möglich, die Schaltung mit Hilfe von Ihnen bekannten logischen Schaltzeichen. Unbekannte Teilschaltungen können weggelassen werden.

