

Inhaltsverzeichnis

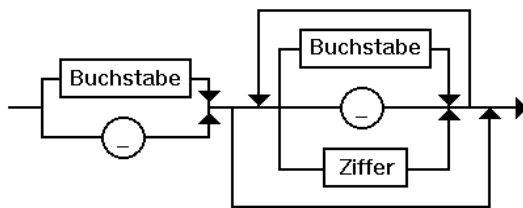
1. RDP-Aufgabe: BEZEICHNER.....	1
1.1.1. Aufgabe: Zustandsdiagramm: bezeichner.jff (Akzeptor, Finite Automation).....	1
1.1.2. Aufgabe: Programm: bezeichner.c.....	1

1. RDP-Aufgabe: BEZEICHNER

Bezeichner sind vom Programmierer gewählte Namen für Variablen bzw. Konstante. Im folg. sehen Sie ein Syntaxdiagramm, das genau definiert, was ein gültiger Bezeichner in C ist.

Bezeichner in C:

- Beginnen mit `_` oder Buchstaben
- Folgen können 0 oder mehrere `_` oder Buchstaben oder Ziffern.



Syntaxdiagramm: C-Bezeichner

Beispiele:

<code>_123</code>	gültig
<code>12</code>	nicht gültig
<code>b123</code>	gültig
<code>hotel*3</code>	nicht gültig

1.1.1. Aufgabe: Zustandsdiagramm: bezeichner.jff (Akzeptor, Finite Automation)

- Für Ziffern verwenden Sie das Zeichen '1'
- Für Buchstaben verwenden Sie das Zeichen 'x'
- Als Endezeichen verwenden Sie das Zeichen ';'.

Testen Sie z.B. mit folg. Input: *bezeichner-input.txt*

```
_111;
11;
x111;
xxxxxx*1;
_ ;
_xx_11;
xxx_111;
```

1.1.2. Aufgabe: Programm: bezeichner.c

Programmieren Sie das Programm `bezeichner.c`