# Übung 8: Schieberegister und Speicher

in "**Digitaltechnik"** WS 2008/09

### Aufgabe 1

Geben Sie eine kurze Beschreibung, in der alle Funktionen des Schieberegisters in Abbildung 1 erläutert werden.

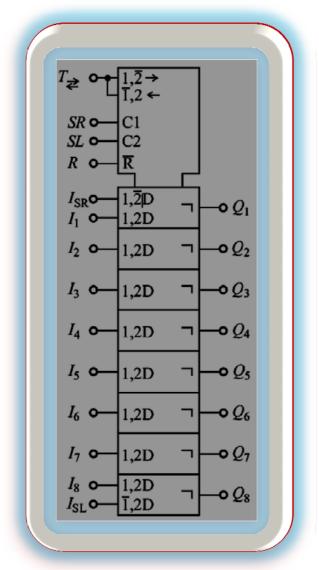
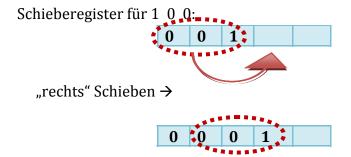


Abbildung 1: Schaltzeichen eines Schieberegisters

- 2 Zustandsgesteuertes 8 Bit Schieberegistrer
- $T_{\rightleftharpoons}$ : Takteingang
- $1,\overline{2} \rightarrow :$  rechtsschiebe Betrieb; Datenrichtung  $Q_1 \rightarrow Q_8$ ;  $C_1 = "1"$ ,  $C_2 = "0"$
- $\bar{1}$ , 2  $\leftarrow$ : linksschiebe Betrieb; Datenrichtung  $Q_8 \rightarrow Q_1$ ;  $C_1$ = "0",  $C_2$ = "1"
- $\overline{R}$ : Reset  $\rightarrow$  bei R = "0"  $\rightarrow$  Q<sub>1</sub>...Q<sub>8</sub>= "0"
- $I_1...I_8$ : Eingänge für paralleles Laden:  $C_1 = "1"$  und  $C_2 = "1"$ .
- $Q_1...Q_8$ : Ausgänge
- ¬: Master/Slave Architektur
- $I_{\rm SR}$ : serieller Eingang für Rechtsschieben
- $\,I_{\scriptscriptstyle SL}\!\!:$  serieller Eingang für Linksschieben

Anwendung: Parallel - Seriell - Wandlung und umgekehrt.

$$\text{Bsp:} \qquad \begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ o_3 & o_2 & o_1 \end{array} \qquad \text{"rechts" Schieben} \xrightarrow{\bullet} \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 0 \\ o_4 & o_3 & o_2 & o_1 \end{array}$$



→ Schieberegister für 1 0 0 0!

#### Aufgabe 2

a) Erstellen Sie allgemein eine Übersicht über Verschiedene Medien, die zum Abspeichern von Informationen geeignet sind.

Allgemeine Klassifizierung von Speichern

- Mechanische Speicher
  - Lochkarten
  - Schallplatten
- Magnetische Speicher
  - Magnetbänder
    - Cassetten
    - Tonbänder
  - Festplatten
- Optische Speicher
  - CD
  - DVD
  - Blue Ray
  - MO-Disc (magneto optical)
- Elektronischer Speicher
  - RAM
  - ROM
  - EPROM

Prinzip eines digitalen Speichers:

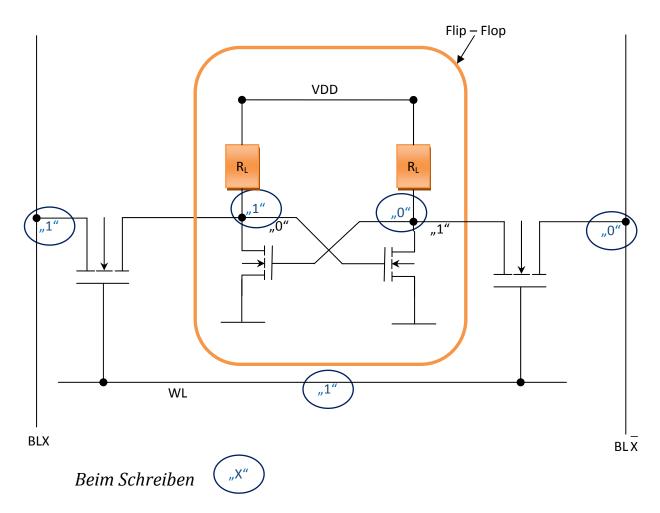
- Für jedes Bit muss es eine eindeutig unterscheidbaren Informationsträger geben.
- Spannungspegel bzw. Ladungszustände
- Magnetisierungsrichtungen
- Optische Reflektionseigenschaften
- .
  - → strukturisierte Anordnung solcher Informationsträger bildet einen Speicher.

b) Klassifizieren Sie den Bereich der Halbleiterspeicher genauer. Unterscheiden Sie dabei zwischen flüchtigen und nichtflüchtigen Speichern.

Flüchtige Speicher (Volatile Memories)			
SRAM	Static Random Access Memory		
DRAM	Dynamic Random Access Memory		
EDORAM	Extended Data Out RAM		
SDRAM	Synchronous DRAM		
DDR-DRAM	Double Data Rate DRAM		
Nichtflüchtige Speicher (Non-volatile Memories)			
ROM	Read Only Memory (maskenprogrammiert)		
PROM	Programmable ROM (einmalig programmierbar)		
EPROM	Erasable PROM (mehrfach programmierbar, löschbar durch UV-Licht)		
EEPROM	Electrically Erasable PROM (mehrfach programmierbar, elektrisch		
	löschbar)		
Flash-ROM	wie EEPROM (blockweise programmierbar + löschbar) Non-volatile RAM (Batterie erhält oder EEPROM speichert Daten beim		
NVRAM			
	Ausschalten)		

### Aufgabe 3

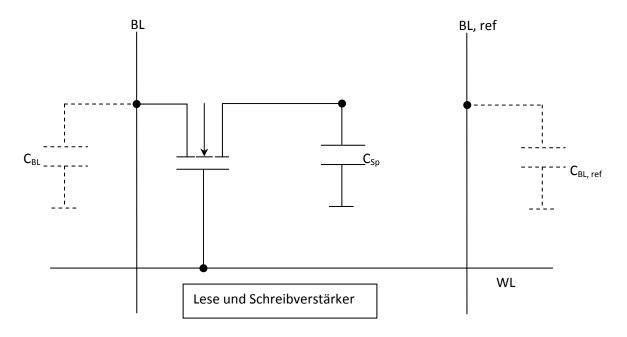
a) Zeichnen Sie schematisch eine einfache statische RAM-Speicherzelle. Erklären Sie ihre Funktionsweise!



- lesen: WL = 1, Abfrage von BLX und BL $\overline{X}$ 

schreiben: WL = 1, pegel an BLX und BL $\overline{X}$  anlegen.

b) Skizzieren Sie den Aufbau einer einfachen dynamischen RAM - Speicherzelle und vergleichen Sie sie mit der SRAM-Zelle!



Zentrales Element: Speicher kondensator C<sub>Sp</sub>

- Auslesen:
  - Vorladen der Bitleitung auf einen bestimmten Wert z.B.= VDD/2 (precharge)
  - WL = 1
  - Beispiel:  $C_{Sp} = "1" \rightarrow \text{kurzer positiver Spannungspeak auf BL.}$ 
    - → Lese- und Schreibverstärker vergleicht mit BL, ref
    - → positiver Peak wird als Logische "1" ausgewertet.
- Schreiben:
  - BL wird entsprechend geladen (VDD oder G,VD)
  - WL = 1
  - Kapazität C<sub>Sp</sub> wird beschrieben.

C<sub>Sp</sub> verliert Ladung durch Leckströme

- → Refresh Zyklus
  - 1) Auslesen des Bits
  - 2) Zelle erneut mit der gleichen Information beschreiben.

## Vergleich SRAM mit DRAM

	SRAM	DRAM
Platz	hoch	gering
Speicherdichte	gering	hoch
Preis	teuer	billig
Zustand	stabil	störanfällig / →Refresh
Zugriffszeit	klein	höher
Verlustleistung	hoch	gering