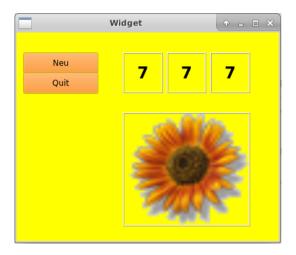
Inhaltsverzeichnis

1. QWidgetLucky7

* Projekt: QLucky7

* Label, Bilder, Zufallszahlen



- mit Form-Designer (Fixed Size Policy)
- mit qrc (add New ... → Qt Resource File)
- Label → Pixmap / scaledContents
- qrand()
- label.setNum() um eine Zahl in ein Label zu schreiben

```
QPixmap p(":/img/Sunflower.gif");
ui->labelBild->setPixmap(p);
ui->labelBild->setVisible(true);
int z1= qrand() % 9 + 1;
ui->labelBild->setNum(z1);
```

Informatik 1/1