

# Microsoft tehnologije za pristup podacima

## Projekat #2 – IV kolokvijumska nedelja

### 1. LINQ to SQL Class Designer, CRUD operacije - objektni pristup

---

Potrebno je za tabelu **Production.Suppliers** u bazi podataka **TSQL** kreirati Win Forms aplikaciju koja implementira CRUD (Create, Read, Update, Delete) operacije.

Kreirati odgovarajući korisnički interfejs za prikaz, izmenu, dodavanje i brisanje podataka iz ove tabele.

**CRUD** operacije uraditi koristeći stored procedure i **LINQ to SQL Class Designer**.

Uraditi obrade grešaka i odgovarajuće notifikacije u slučaju greške svuda gde je potrebno.

U posebnoj formi u okviru istog projekta, kreirati filtrirani prikaz podataka iz tabele **Production.Suppliers**.

Filter se odnosi na kolonu **City** i treba zavisno od unosa korisnika (TextBox kontrola), prikazati sve dobavljače za zadati grad u DataGridView kontroli. Za ovu funkcionalnost koristiti **LINQ to SQL upit**.

### 2. ADO.NET Entity Framework, modeliranje entiteta, code first pristup

---

Potrebno je kreirati aplikaciju za servisiranje vozila. Za svakog klijenta se vodi evidencija o poseti servisu i izvršenim uslugama. Modelirati klase za entitete **Klijent** i **Servis** sa sledećim atributima:

#### Klijent:

<b>KlijentID</b>	int	Primarni ključ	
<b>NazivKlijenta</b>	string	max 40 karaktera	obavezno za unos
<b>RegistarskiBroj</b>	string	max 20 karaktera	obavezno za unos
<b>Kontakt</b>	string	max 40 karaktera	obavezno za unos
<b>DodatniKomentar</b>	string	max 200 karaktera	nije obavezno za unos

#### Servis:

<b>ServisID</b>	int	Primarni ključ	
<b>KlijentID</b>	int	Spoljni ključ (referenca na entitet Klijent i svojstvo KlijentID)	
<b>DatumServisa</b>	date		obavezno za unos
<b>OpisUsluge</b>	string	max 400 karaktera	obavezno za unos

Bazu po nazivom **DBServis** i gornje dve tabele kreirati na SQL Server instanci, koristeći app.config

Kreirati Win Forms aplikaciju gde korisnik može da pregleda, unosi, menja i briše klijente i servise kroz odgovarajući korisnički interfejs. Pogledati na materijalima primer **D20A\_EFCodeFirst** za primer.

**Koristiti Entity Framework code first pristup**, upisati potrebne anotacije svojstava entiteta.

Uraditi obradu grešaka sa detaljnim notifikacijama u slučaju greške.

---

**Ovaj kolokvijumski rad donosi maksimalno 25 poena. Odbrana će se održati u IV kolokvijumskoj nedelji u terminu koji će biti dodeljen našem predmetu.**

---