



WEB PROGRAMIRANJE - ASP

DOKUMENTACIJA PROJEKTA

1.Tema

Ovo je generička game prodavnica koja se bavi prodavanjem razne opreme za dalje avanture korisnika i njihovih karaktera.

2. Opis funkcionalnosti

Sposobnosti uključuju, generisanje novih korisnika sa određenim ulogama ali ne i primenom tih uloga, svaki korisnik može da napravi maksimum do 3 karaktera po nalogu, karakteri imaju jednu od game klasa, rasu, pol, ime, količinu sredstava za plaćanje (maksimum: 1000), ime, nivo(maksimum: 60), identifikator korisnika kome pripadaju kao i svoj inventar koji se automatski generise pri kreaciji karaktera.

Kupovina se obavlja transakcijom između korisničkog karaktera i shopa, gde se rade određene provere pre nego što se transakcija obavi, kao da li korisnik ima dovoljno sredstava da kupi to što želi, da li karakter ima dovoljno mesta u inventaru, da li je korisnički nalog aktivan. Ako je transakcija uspešna, tom karakteru se željeni item smešta u inventar i skidaju mu se sredstva za plaćanje. Ako ne, baca se neki od izuzetaka.

CRUD operacije za dodavanje novih itema u shop, novih item kvaliteta, tipova itema kao i novih game klasa, rasa i polova.

Sve navede funkcije iznad se odnose na API deo projekta.

Kod Web aplikacije, uključene su sposobnosti CRUD operacija za tabele Items i Users.

3.Dodatna uputstva za pregledanje

Nakon generisanja baze podataka i uspešnog popunjavanja sa (update-database) neke tabele će biti već popunjene sa nekim podacima, te tabele su Role, ItemQuantities, ItemTypes, Genders, GameClasses i Races radi bržeg testiranja što se tiče dodavanje itema, korisnika i karaktera.

Autorizacija, rad sa mejlom i slikama nisu obrađeni.

4.Dijagram baze podataka

