

Manual de Usuario - Proyecto Tiro al Blanco

Josttin Stevan Mendez y David Santiago Hernández

Facultad de Ingeniería, Fundación Universitaria Compensar

Programación Orientada a Objetos

Carlos Manuel Romero Rojas

14 de noviembre de 2023

Bogotá D.C., Colombia

Tabla de contenido

Tabla de contenido	2
Manual de Usuario - Proyecto Tiro al Blanco	1
Primera interfaz: Interfaz de Instrucciones	1
Segunda interfaz: Bienvenida y jugadores.....	1
1.1. Botón Jugar:	1
Tercera interfaz: Tablero de Tiro	1
1.1. Nombres de Usuarios	1
1.2 Botones Interactivos.....	2
1.3. Rondas y Puntuación:	2
1.4. Interfaz de Puntuación:	2
Cuarta interfaz: Créditos	2

Manual de Usuario - Proyecto Tiro al Blanco

Primera interfaz: Interfaz de Instrucciones

Antes de sumergirte en la emocionante experiencia del juego de tiro al blanco, asegúrate de comprender las instrucciones suministradas en esta primera interfaz.

Segunda interfaz: Bienvenida y jugadores

Al iniciar el juego, serás recibido con una pantalla de bienvenida. Aquí podrás elegir entre colocar nombres personalizados para los jugadores o utilizar los nombres por defecto: JUGADOR 1, JUGADOR 2, JUGADOR 3 y JUGADOR 4.

1.1. Botón Jugar:

Una vez configurados los jugadores, haz clic en el botón "Jugar" para ingresar a la interfaz del tablero y comenzar la acción.

Tercera interfaz: Tablero de Tiro

En esta visualizaras el emocionante tablero de tiro, donde cada jugador realizará sus lanzamientos.

1.1. Nombres de Usuarios

Observa los nombres de los jugadores en la pantalla, ya sea los personalizados que ingresaste o los predeterminados.

1.2 Botones Interactivos

Botón "Lanzar": Haz clic en este botón para efectuar el lanzamiento. Al hacerlo, se abrirá una ventana emergente denominada "Contador". En esta ventana, selecciona "Iniciar" para activar el reloj, que te brindará 5 segundos para presionar las teclas "n" y "/" de manera precisa. La destreza con la que pulses estas teclas influirá directamente en la precisión del lanzamiento y en la cantidad de puntos que obtendrás.

Botón "Siguiente": Utiliza este botón para pasar al siguiente jugador después de completar tus lanzamientos.

1.3. Rondas y Puntuación:

Cada jugador tiene derecho a 1 lanzamientos por ronda. Al final de las dos rondas, los puntos se sumarán, y podrás avanzar a la siguiente interfaz de ver puntuación.

1.4. Interfaz de Puntuación:

Después de completar todas las rondas, se mostrará una interfaz con los puntos obtenidos por cada jugador.

Cuarta interfaz: Créditos

Además, encontrarás un botón de "Créditos" en esta interfaz de puntuación. Al hacer clic, podrás acceder a la información sobre los creadores.

¡Disfruta del juego y demuestra tu puntería! Si surgen preguntas o problemas, consulta la documentación. ¡Buena suerte!