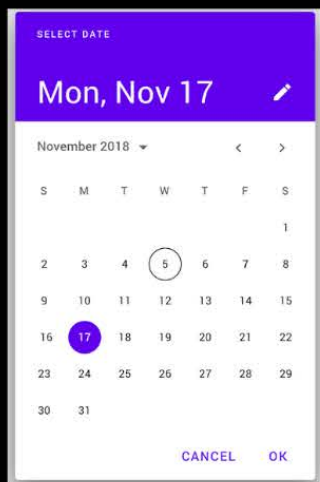


# DATE PICKERS

Date Picker é um componente específico para manipulação de datas, permitindo que o usuário selecione uma data em um formato específico, geralmente por meio de uma interface gráfica interativa.



## QUANDO DEVE SER UTILIZADO

O Date Picker deve ser utilizado quando for necessário escolher alguma data de forma precisa, como agendamentos, reservas e registros de eventos.

## MANEIRA CERTA DE UTILIZAR

Garantir que seja intuitivo e fácil de os usuários usarem, por exemplo:

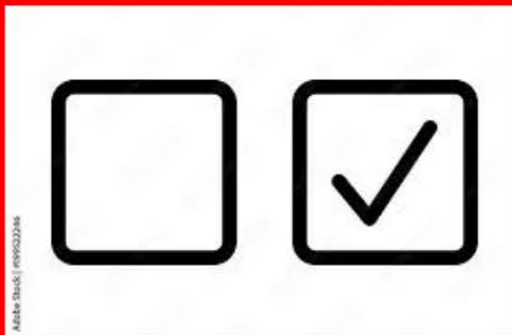
- Limites de seleção de datas
- Ser compatível com todos os dispositivos
- Facilidade com a interface das datas

## MANEIRA ERRADA DE UTILIZAR

Restringir a seleção de datas passadas sem uma razão. Em alguns casos pode ser necessário permitir que seja selecionadas as datas do passado.

# CHECKBOX

É um elemento de interface gráfica que permite aos usuários selecionar uma ou várias opções de um conjunto de opções. Consiste em uma caixa que pode ser marcada ou desmarcada.



## QUANDO DEVE SER UTILIZADO

Deve ser utilizado quando os usuários precisam selecionar uma ou várias opções mutuamente exclusivas, um exemplo é permitir que seja filtrado resultados de uma pesquisa ou lista de itens marcando as opções desejadas.

## MANEIRA CERTA DE UTILIZAR

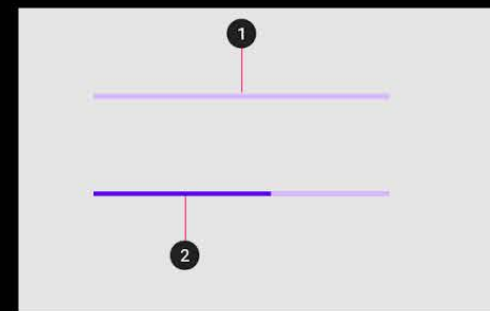
Posicionar o checkbox de forma que sejam facilmente acessíveis e visíveis para os usuários, sem sobrecarregar a interface com opções que não são necessárias.

## MANEIRA ERRADA DE UTILIZAR

Não fornecer feedback visual claro quando são marcados ou desmarcados o checkbox, deixando os usuários incertos sobre se suas seleções foram registradas. Não validar as seleções dos usuários, permitindo que opções inválidas sejam selecionadas.

# PROGRESS INDICATORS

Progress indicators são elementos de interface de usuário que indicam o progresso de uma tarefa ou operação em andamento.



## QUANDO DEVE SER UTILIZADO

Deve ser utilizado sempre que houver uma operação em andamento que leve um tempo perceptível para ser concluída, por exemplo: downloads e carregamentos de conteúdo.

## MANEIRA CERTA DE UTILIZAR

Fornecer informações claras sobre o progresso da operação, seja por meio de uma barra de progresso, contador numérico ou outro indicador visual.

## MANEIRA ERRADA DE UTILIZAR

Utilizar o progress indicator em uma tarefa que é rápida o suficiente para não exigir uma barra de progresso. Outra maneira é atrasar a exibição, fazendo que os usuários não saibam imediatamente que uma operação está em andamento.

## ALUNOS

ANDREO CAVALLI RESTOF  
KAIO JOSÉ LOPES PORTELLA