### Explicação Etapa 1

### **Analisador Léxico (Lexer)**

O analisador léxico é a primeira etapa da compilação. Sua função é ler o código-fonte como uma sequência de caracteres e transformá-lo em tokens, que são unidades léxicas significativas como palavras-chave (int, float), identificadores (idade, nome), operadores (=, +) e símbolos (;, ,).

Além disso, o léxico também:

- Ignora espaços, tabulações e comentários.
- Detecta erros léxicos, como caracteres inválidos ou identificadores malformados (ex: 2variavel).
- Classifica cada token com seu tipo e posição (linha e coluna), o que ajuda na análise sintática.

# Exemplo de entrada:

int idade = 30;

### **Tokens gerados:**

INT, IDENTIFICADOR(idade), IGUAL, NUM INT(30), PVIRG

#### Analisador Sintático (Parser)

O analisador sintático é a **segunda etapa da compilação**. Ele recebe os tokens do léxico e **verifica se a sequência está de acordo com a gramática da linguagem** — ou seja, se a estrutura do código está correta.

Ele trabalha como um verificador de **ordem e combinação**: não basta que os tokens estejam certos, eles precisam **estar na ordem certa**.

### Funções do parser:

- Identifica declarações válidas (como int idade = 30;).
- Detecta **erros de sintaxe**, como int = 30;, que é inválido porque não tem um identificador antes do =.
- Garante que regras como fim com ponto e vírgula, lista separada por vírgulas e tipos permitidos estejam sendo respeitadas.

### **Estrutura dos Arquivos**

#### AnalisadorLexico.flex

Arquivo que define o analisador léxico. Nele estão especificados os padrões das expressões regulares que reconhecem palavras-chave (int, float, char), identificadores, números, literais e operadores. Também trata erros léxicos, como identificadores inválidos que começam com números.

### AnalisadorSintatico.cup

Contém a gramática usada pelo analisador sintático gerado com CUP. Define os tipos, estruturas de declaração, lista de identificadores, atribuições e valores. É responsável por validar a estrutura das declarações conforme as regras da linguagem.

### • AnalisadorLexico.java e AnalisadorSintatico.java

Arquivos gerados automaticamente pelas ferramentas JFlex e CUP, a partir dos arquivos .flex e .cup. Esses arquivos implementam os analisadores propriamente ditos.

### sym.java

Classe que contém os símbolos terminais utilizados pela gramática. Também é gerada automaticamente pelo CUP.

### TesteLexico.java

Classe de teste utilizada para verificar apenas o analisador léxico. Lê o arquivo teste.txt e imprime os tokens identificados com seus valores, linha e coluna.

#### teste.txt

Arquivo de entrada com exemplos de declarações de variáveis. É usado para testar o funcionamento dos analisadores.

### Arquivos .class

Arquivos compilados das classes Java (.java) para execução no interpretador da JVM.

### • jflex-full-1.8.1.jar e java-cup-11b.jar

Bibliotecas necessárias para a geração e execução dos analisadores. São usadas para processar os arquivos .flex e .cup.

### Como Compilar e Executar o Projeto

### Pré-requisitos

- Java JDK instalado (recomendado: versão 8 ou superior)
- Terminal ou prompt de comando (cmd, PowerShell, etc.)
- Arquivos java-cup-11b.jar e jflex-full-1.8.1.jar disponíveis na mesma pasta do projeto

# Etapa 1 – Gerar o Analisador Léxico com JFlex

java -jar jflex-full-1.8.1.jar AnalisadorLexico.flex

# Etapa 2 – Gerar o Analisador Sintático com CUP

java -jar java-cup-11b.jar -parser AnalisadorSintatico -symbols sym AnalisadorSintatico.cup

# Etapa 3 – Compilar os Arquivos Java

javac -cp ".;java-cup-11b.jar" AnalisadorLexico.java AnalisadorSintatico.java sym.java TesteLexico.java

# Etapa 4 – Rodar o Analisador Léxico

java -cp ".;java-cup-11b.jar" TesteLexico

### Etapa 5 – Rodar o Analisador Sintático Completo

java -cp ".;java-cup-11b.jar" AnalisadorSintatico

# **Exemplos de Entradas Válidas**

int x;

```
float y = 2.5;
char c = 'A';
char nome = "Ana";
int a, b, c;
```

### **Exemplos de Entradas Inválidas**

```
double d; // tipo não suportado
int = 30; // faltando identificador
123abc = 10; // identificador inválido
```

### Explicação Etapa 2

Esta etapa do trabalho tem como objetivo desenvolver os analisadores léxico e sintático para o reconhecimento dos comandos de seleção `if` e `switch-case`, no estilo da linguagem C. A análise será realizada com o uso das ferramentas JFlex (analisador léxico) e JavaCUP (analisador sintático).

### Requisitos de Sintaxe

Os comandos que devem ser reconhecidos nesta etapa são:

- Comando if:
  - Sintaxe: if(condição) { <comandos> } else { <comandos> }
  - A condição utiliza operadores relacionais (==, !=, <, >, <=, >=).
  - Os comandos são expressões matemáticas simples terminadas por ponto e vírgula.
  - O bloco else é opcional.
- Comando switch-case:
  - Sintaxe: switch(variável) { case id: { <comandos> break; } default: { <comandos> } }
  - Cases podem ser múltiplos ou únicos.
  - O bloco default é opcional.

### **Analisador Léxico (.flex)**

O analisador léxico foi construído com base na especificação das expressões regulares e estruturas da linguagem C. Ele reconhece identificadores, palavras-chave, operadores relacionais e aritméticos, símbolos, literais e ignora espaços em branco e comentários.

### **Analisador Sintático (.cup)**

O analisador sintático define a gramática para reconhecer os comandos `if` e `switch-case`, seguindo a sintaxe e semântica da linguagem C. Foram utilizados não-terminais como `comando\_if`, `comando\_switch`, `condicao`, `comando`, entre outros. Também foi implementado suporte à precedência dos operadores matemáticos.

#### **Testes Realizados**

Foram realizados testes com arquivos de entrada válidos e inválidos para garantir a robustez dos analisadores.

# Exemplo de código válido:

# Exemplo de código inválido:

### Como Compilar e Executar o Projeto

### **Pré-requisitos**

- Java JDK instalado (recomendado: versão 8 ou superior)
- Terminal ou prompt de comando (cmd, PowerShell, etc.)
- Arquivos java-cup-11b.jar e jflex-full-1.8.1.jar disponíveis na mesma pasta do projeto

# Etapa 1 – Gerar o Analisador Léxico com JFlex

java -jar jflex-full-1.8.1.jar AnalisadorLexico.flex

OBS: após essa etapa, é necessário inserir no AnalisadorLexico.java o import java cup.runtime.Symbol; na primeira linha, conforme imagem abaixo.

```
1  // DO NOT EDIT
2  // Generated by JFlex 1.8.1 http://jflex.de/
3  // source: AnalisadorLexico.flex
4  import java_cup.runtime.Symbol;
5
```

### Etapa 2 – Gerar o Analisador Sintático com CUP

java -jar java-cup-11b.jar -parser AnalisadorSintatico -symbols sym AnalisadorSintatico.cup

Isso vai gerar os seguintes arquivos:

- AnalisadorSintatico.java
- sym.java

# Etapa 3 – Criar o arquivo de teste

Crie um arquivo teste.txt com código a ser testado, por exemplo:

```
int x = 5, y;
if (x > 2) {
 y = x + 1;
} else {
 y = x - 1;}
```

# Etapa 4 – Compilar os Arquivos Java

```
javac -cp ".;java-cup-11b-runtime.jar" *.java
```

# Etapa 5 – Rodar o Analisador Léxico

java -cp ".;java-cup-11b-runtime.jar" AnalisadorSintatico

Com isso o retorno deve ser esse

? Código válido.