



Instituto Tecnológico de Chetumal

Proyecto Final

Documentación de guía de usuario

Materia: Mobile App

Alumno: Andres Adrián Martin Canto

Profesor: May Canché Isaías

Semestre: 8vo Grupo: U

## Introducción

Este es un proyecto para apoyar a las personas que desean hacer su lista de supermercado y guardar el precio para no ser timados por precios elevados o para encontrar un precio mejor.

Quiero agradecer al profesor May Canché Isaías por este movimiento para ayudar a la sociedad a buscar mejores precios y facilitar al momento de crear su lista para el super mercado.

## Guía de usuario

La primera pantalla lo que es un formulario donde podrás ingresar el producto, eliminarlo, buscar un producto o ver la lista completa.

En la parte superior tenemos un Paint donde podemos escribir el nombre del producto, de preferencia no poner números, como segundo tenemos la cantidad de producto que quiera llevar el usuario para su casa, como siguiente tenemos el precio donde pondremos el precio de un producto, no el precio total, si no el precio por producto.

Como siguiente tenemos una fila de producto que empezaremos del lado derecho que es el botón agregar como lo dice es un botón que agrega los productos una vez ya ingresadas todas las casillas, siguiente tenemos el segundo botón que hará buscar un producto y nos podrá los datos dentro de los Paint para saber los datos correspondientes, como tercer botón una vez ya buscado el producto podremos eliminar el producto con este botón o solo ingresando el nombre del producto y para finalizar en esta pantalla tenemos el botón ver lista que hace ir a la siguiente ventana donde podrás observar tu lista para el super mercado.

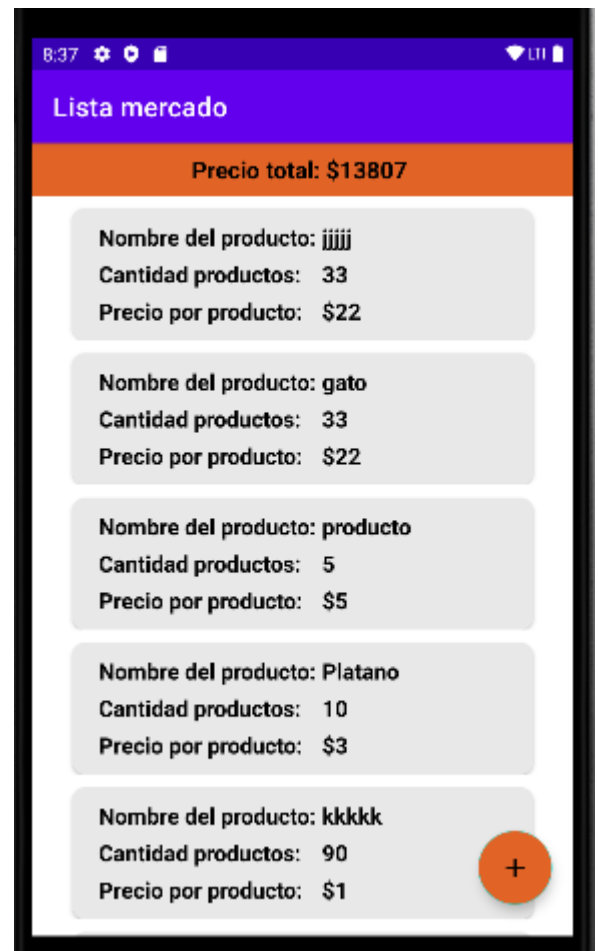
Como ultima pantalla en la parte superior se mostrará el total por pagar por tu producto, cada vez que vayas agregando productos se ira actualizando, en la parte inferior encontraremos la lista de los productos que vas agregando y para finalizar encontraras un botón donde llevará de regreso al formulario para seguir agregando más cosas.



Formulario de ingreso de producto:

- Nombre producto:
- Cantidad:
- Precio:

Botones: VER LISTA, ELIMINAR, BUSCAR, AGREGAR



Lista mercado

Precio total: \$13807

Nombre del producto:	jjjjj
Cantidad productos:	33
Precio por producto:	\$22
Nombre del producto:	gato
Cantidad productos:	33
Precio por producto:	\$22
Nombre del producto:	producto
Cantidad productos:	5
Precio por producto:	\$5
Nombre del producto:	Platano
Cantidad productos:	10
Precio por producto:	\$3
Nombre del producto:	kkkkk
Cantidad productos:	90
Precio por producto:	\$1

Botón de agregar (+)

## Conclusión

Antes que nada, quiero agradecer al profesor, May Canché Isaías por dejarnos este proyecto donde aprendemos el uso del Room, navegación, viewBinding, MVM y Recyclerview.

Donde nos dimos la tarea de hacer una lista para supermercado para las personas, con solo ingresando el nombre del producto, la cantidad y el precio de cada producto.