

**PRUEBA TECNICA**

**DOCUMENTO PRUEBA GEMA S.A.S**

**DESARROLLADO POR: ANDRES FELIPE CAPERA**

**23 DE ENERO DE 2021**

**BOGOTA D.C**

## **1) TIEMPO PLANEADO DE SOLUCION**

Se planea terminar el desarrollo de la prueba en aproximadamente 4 horas.

## **2) EXPLICACION DE SOLUCION**

Se desarrollaron tres archivos:

Index.php: Archivo en el cual está alojado el formulario.

Lista\_usuarios.php: Archivo en el cual se realiza la conexión a la base de datos para poder hacer los respectivos queries con los cuales se llenará las tablas con la información solicitada.

Estilos.css: Archivo que contiene los estilos utilizados.

### **FORMULARIO:**

- Se desarrolla un formulario básico el cual contiene una descripción breve del propósito de este.
- Dentro de una etiqueta FORM de HTML se definió la acción a tomar la cual consiste en direccionar hacia el archivo lista\_usuarios.php, se definió el método POST y se le agrego la característica de enctype="multipart/form-data" con la cual se definió que se esta buscando subir un archivo.
- Se incluye un espacio para cargar archivos. Este espacio se desarrollo con un input tipo file para que pudiera dar la opción de subir archivos.
- Se añade un botón el cual nos dará el direccionamiento al archivo donde están alojadas las tablas con la respectiva información.

### **CARGAR ARCHIVO:**

- Por medio del formulario que se encuentra en index.php se envia el archivo que tiene alojada la información para las pruebas hacia el archivo lista\_usuarios.php que es donde se realiza la validación del archivo y su respectiva carga a la base de datos.
- Al dar click en el botón de CARGAR, inmediatamente se direcciona a la página lista\_usuarios.php que es donde están alojadas las tablas.

### **BASE DE DATOS:**

- Inicialmente se realiza la validación de la carga del archivo de prueba en el cual se determina si se recibió o no el archivo.
- Una vez verificado el recibimiento del archivo se dispone a hacer la conexión con la base de datos creada para el ejercicio, primero se verifica su correcta conexión.

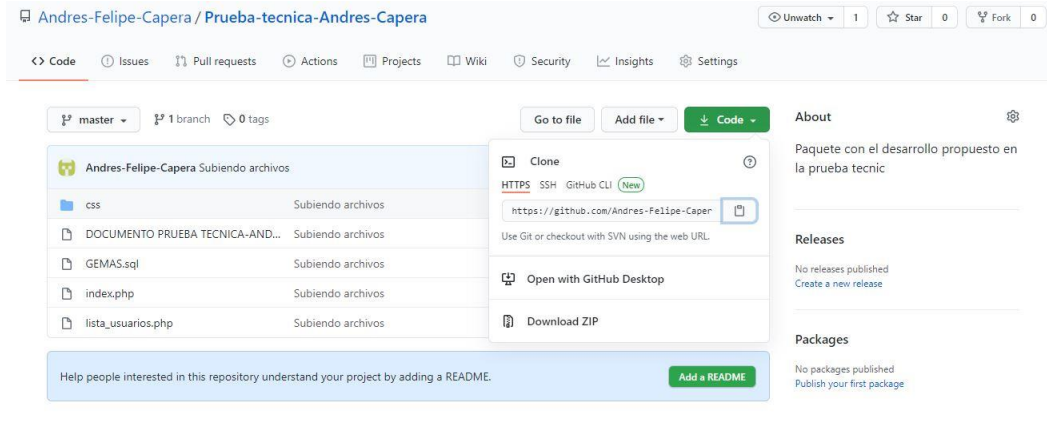
- Ya teniendo la conexión con la base de datos se procede a descomponer el archivo de prueba en arrays teniendo en cuenta que cada coma es un dato diferente. Esto se logra usando el atributo de arrays explode.
- Cada atributo que se encuentra se va guardando en las respectivas variables y esto se logra usando un ciclo WHILE el cual nos permite pasar línea por línea del archivo de prueba y separar cada dato por las comas.
- Ya teniendo los datos separados por variables (email, nombre, apellido, código), tomamos como referencia la variable código. Según el ejercicio solo existen tres códigos (1 para usuarios activos, 2 para usuarios inactivos, 3 para usuarios en espera), se toma este valor de código y se verifica línea por línea que no haya códigos distintos a 1, 2 o 3. Si se encuentra un código distinto, el programa valida solo hasta los datos correctos y termina la carga de datos en el código no válido.
- Si se verifica que los códigos de las líneas del archivo de prueba son permitidos, se procede a la subida de los datos a la tabla USUARIOS\_GEMAS que se encuentra dentro de la base de datos GEMAS
- Si la operación de subida de datos a la base de datos presenta errores, se genere un ROLLBACK en un punto en el cual no haya cambios en la base de datos. Si la operación es correcta se realiza un COMMIT dentro de la base de datos para guardar los respectivos cambios.

#### **VISUALIZACION:**

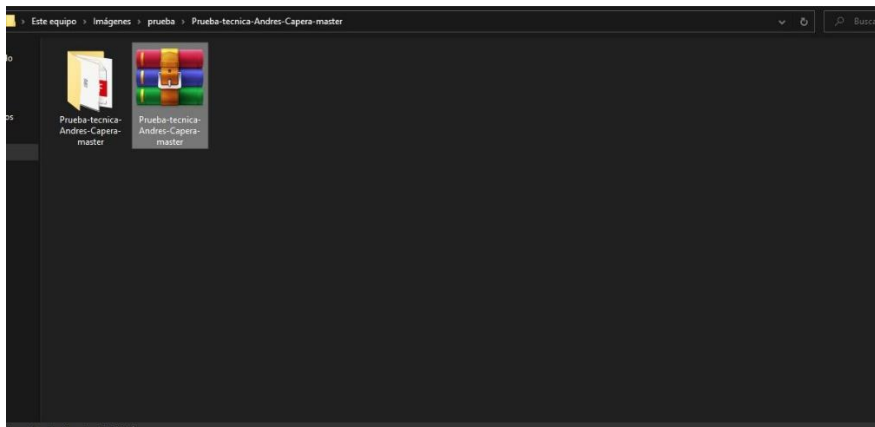
- Dentro del archivo lista\_usuarios.php se escribieron tres instrucciones a la base de datos que van relacionadas con las tres tablas solicitadas en el ejercicio. La primera instrucción solicita los usuarios que tienen el valor del código=1, la segunda va dirigida a los datos con el valor de código=2 y la tercer pide los datos con el valor de código=3.
- Cada instrucción va ligada al tipo de tabla que debe ir relacionada con valor de código correspondiente (1 para usuarios activos, 2 para usuarios inactivos, 3 para usuarios en espera) y se muestran los datos separados en las distintas tablas.

### 3) MANUAL DE INSTALACIÓN

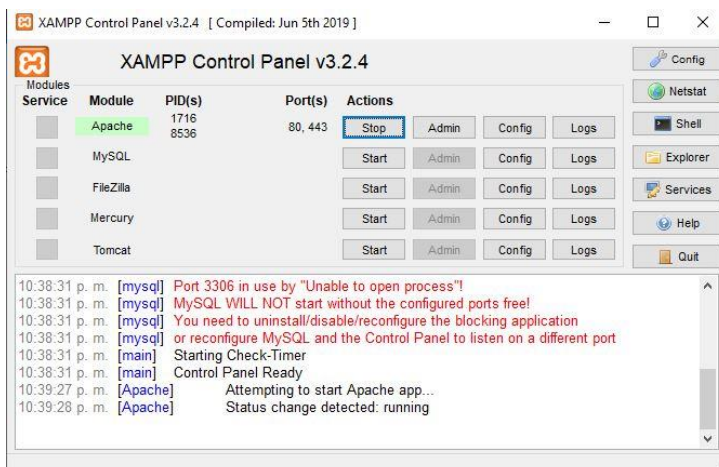
- Descargar el paquete de GitUb de <https://github.com/Andres-Felipe-Capera/Prueba-tecnica-Andres-Capera.git>



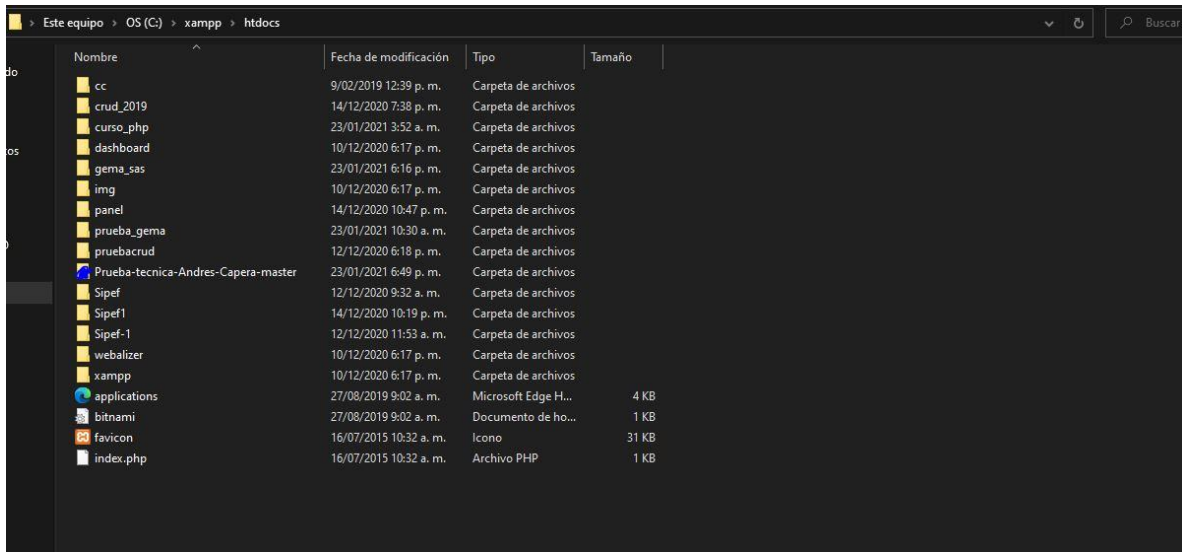
- Descomprimir paquete.



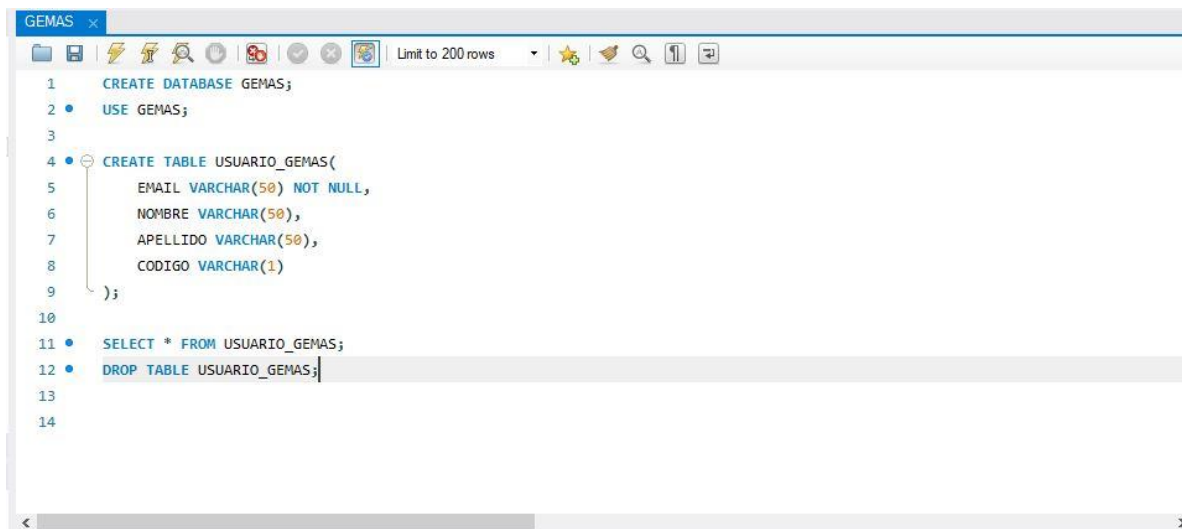
- Activar el servidor web apache en XAMPP



- Copiar el paquete dentro de HTDOCS que se encuentra dentro de la carpeta fuente del programa XAMPP.



- Abrir aplicación MySql Workbench y ejecutar el archivo SQL que contiene las instrucciones para la creación de la base de datos necesaria.

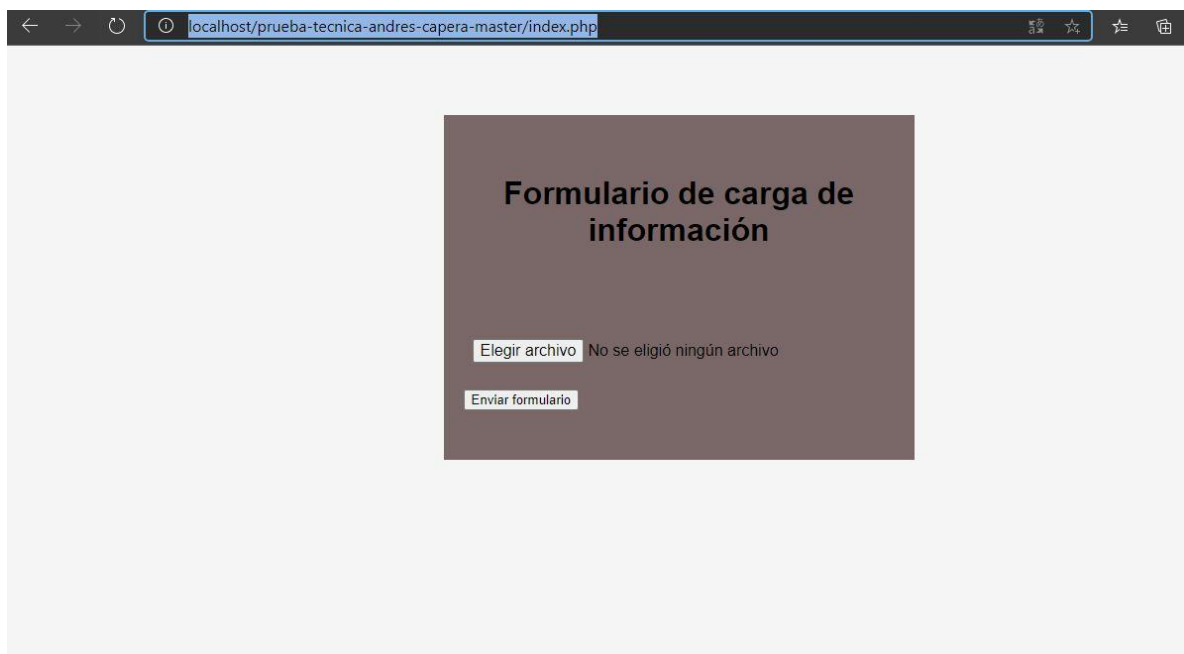


- Dentro del archivo lista\_usuarios.php cambiar los valores de la autenticación de la base de datos.

```
lista_usuarios.php X
lista_usuarios.php
1  <?php
2  if ($_FILES["archivoUsuarios"]["error"] > 0){
3      echo "Error: " . $_FILES["archivoUsuarios"]["error"] . "<br>";
4  }
5  else{
6      $archivo = fopen($_FILES["archivoUsuarios"]["tmp_name"], "r");
7      $conexion = new mysqli("localhost", "root", "andres986532", "gemas");
8      $conexion->autocommit(false);
9      $errorEnOperacion = false;
10
11      while( ($linea = fgets($archivo)) != false ){
12          $arrayUsuarios = explode(",", $linea);
13          $email = $arrayUsuarios[0];
14          $nombre = $arrayUsuarios[1];
15          $apellido = $arrayUsuarios[2];
16          $codigo = $arrayUsuarios[3];
17
18          if($codigo==1 || $codigo==2 || $codigo==3){
19              $sql = "INSERT INTO USUARIO_GEMAS (EMAIL, NOMBRE, APELLIDO, CODIGO) VALUES ('$email', '$nombre', '$apellido', '";
20              if (!$conexion->query($sql)){
21                  $errorEnOperacion = true;
22              }
23          }else{
24              $conexion->rollback();
25          }
26      }
27  }
```

- Ejecutar por medio del servidor web el archivo index.php escribiendo en el buscador la respectiva dirección de la carpeta en la cual se encuentra alojado el archivo.

<http://localhost/prueba-tecnica-andres-capera-master/index.php>



#### **4) TIEMPO REAL DE SOLUCION**

Se requirieron de 6 horas para culminar con el ejercicio correctamente.