

ENTREGA 2 - PLANNING SPRINT

Andrés Felipe Hernández Suarez

Leonardo Andrés Pérez Márquez

Edwin Alejandro Rodríguez Zubieta

Nicolás Daniel Saavedra Corredor

Arquitectura del software A4

Carlos Eduardo Mujica Reyes

Universidad Manuela Beltrán

09 de marzo de 2025

Indice

Construir el Product Backlog.....	3
Product Backlog.....	3
Priorización.....	5
Definición de Terminado (Definition of Done - DoD).....	6
Sprint Backlog para el Primer Sprint.....	7
a. Historias Seleccionadas:.....	7
Historia de Usuario 1: Registro.....	8
Historia de Usuario 2: Inicio de Sesión.....	9
Historia de Usuario 3: Asignación de Roles y Permisos.....	10
Historia de Usuario 4: Agregar Empleado.....	11
Historia de Usuario 5: Modificar Empleado.....	12
Historia de Usuario 6: Eliminar Empleado.....	13
Historia de Usuario 7: Consultar Empleado.....	14
Historia de Usuario 8: Agregar Cliente.....	15
Historia de Usuario 9: Modificar Cliente.....	16
Historia de Usuario 10: Eliminar Cliente.....	17
Historia de Usuario 11: Consultar Cliente.....	18
Historia de Usuario 12: Agregar Ítem de Inventario.....	19
Historia de Usuario 13: Modificar Ítem de Inventario.....	20
Historia de Usuario 14: Eliminar Ítem de Inventario.....	21
Historia de Usuario 15: Consultar Ítem de Inventario.....	22
Planificación de Pruebas del Sprint.....	23
Pruebas HU 1: Registro.....	25
Pruebas HU 2: Inicio de Sesión.....	27
Pruebas HU 3: Asignación de Roles y Permisos.....	30
Pruebas HU 4: Agregar Empleado.....	32
Pruebas HU 5: Modificar Empleado.....	35
Pruebas HU 6: Eliminar Empleado.....	37
Pruebas HU 7: Consultar Empleado.....	40
Pruebas HU 8: Agregar Cliente.....	42
Pruebas HU 9: Modificar Cliente.....	45
Pruebas HU 10: Eliminar Cliente.....	47
Pruebas HU 11: Consultar Cliente.....	50
Pruebas HU 12: Agregar Ítem de Inventario.....	52
Pruebas HU 13: Modificar Ítem de Inventario.....	55
Pruebas HU 14: Eliminar Ítem de Inventario.....	57

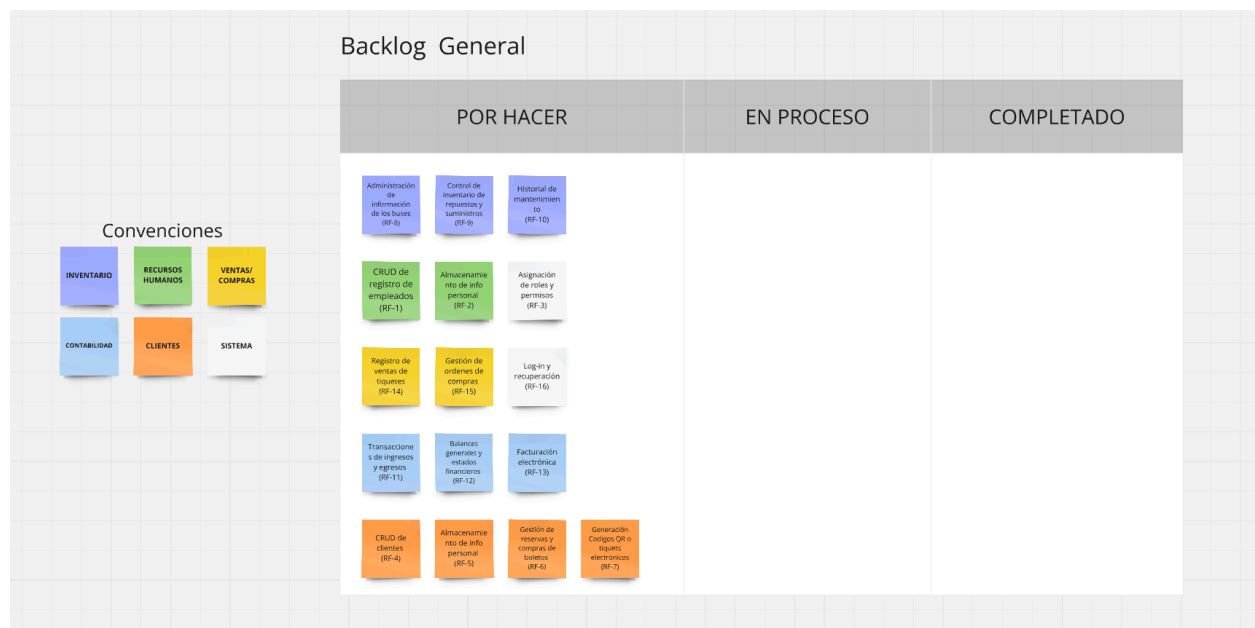
Pruebas HU 15: Consultar Ítem de Inventario.....	60
Fortalezas, Debilidades y Roles:.....	63
Cronograma de Trabajo (Sprint de 2 Semanas):.....	66

Construir el Product Backlog

El Product Backlog es una lista ordenada de todo lo que se necesita en el producto. En nuestro caso, son las funcionalidades del módulo de Inventario, expresadas idealmente como Historias de Usuario.

Product Backlog

https://miro.com/app/board/uXjVIVConb4=/?share_link_id=579596519121



Backlog Sprint 1

POR HACER

EN PROCESO

COMPLETADO

Control de
inventario de
repuestos y
suministros
(RF-9)

CRUD de
registro de
empleados
(RF-1)

Almacenamie
nto de info
personal
(RF-2)

CRUD de
clientes
(RF-4)

Almacenamie
nto de info
personal
(RF-5)

Asignación
de roles y
permisos
(RF-3)

Log-in y
recuperación
(RF-16)

Priorización

1. Valor vs. Esfuerzo:

- Se evalúa cada historia de usuario en términos del valor que aporta al negocio (alto, medio, bajo) y el esfuerzo requerido para implementarla (alto, medio, bajo).
- Se priorizan las historias con alto valor y bajo/medio esfuerzo. Luego, las de alto valor y alto esfuerzo. Las de bajo valor se dejan para el final o se descartan.

Definición de Terminado (Definition of Done - DoD)

La DoD es una lista de criterios que todas las historias de usuario deben cumplir para considerarse "terminadas". Es crucial para la transparencia y la calidad.

Definición:

- **Código:**

- El código ha sido escrito y cumple con los estándares de codificación del equipo.
- El código ha sido revisado por al menos otro miembro del equipo (revisión por pares).
- El código ha pasado todas las pruebas unitarias.
- El código ha sido integrado con el código existente (rama principal/main/develop).
- Se ha generado la documentación del código.

- **Pruebas:**

- Se han creado y ejecutado pruebas unitarias para todos los métodos y clases.
- Se han creado y ejecutado pruebas de integración para verificar la interacción entre los componentes.
- Se han creado y ejecutado pruebas de aceptación (basadas en los criterios de aceptación) y han sido aprobadas.
- Se han realizado pruebas de rendimiento (si aplica).

- **Otros:**

- El código ha sido desplegado en un entorno de pruebas (staging).
- El Product Owner ha revisado y aprobado la historia de usuario.

Sprint Backlog para el Primer Sprint

El Sprint Backlog es un subconjunto del Product Backlog que contiene las historias de usuario que el equipo se compromete a completar durante un Sprint.

a. Historias Seleccionadas:

Para el primer sprint se van a seleccionar las siguientes historias de usuario:

- ID RF-001: Crud para RRHH
- ID RF-003: Asignación de roles y permisos
- ID RF-005: Crud para Clientes
- ID RF-0010: Crud para Inventario
- ID RF-0016: Inicio de sesión y registro en la plataforma

Historia de Usuario 1: Registro

Campo	Valor
No. Historia	1
Como	Usuario nuevo
Quiero	Registrarme en la plataforma
Para que pueda	Acceder a las funcionalidades del sistema.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	$5/2 = 2.5$
Nivel de importancia	Muy alto
Criterios de Aceptación	
CA1	El sistema debe solicitar un nombre de usuario único (no permitir duplicados).
CA2	El sistema debe solicitar una contraseña que cumpla con requisitos mínimos de seguridad (longitud, complejidad).
CA3	El sistema debe solicitar la confirmación de la contraseña.
CA4	El sistema debe solicitar una dirección de correo electrónico válida.
CA5	El sistema debe enviar un correo electrónico de confirmación al usuario (opcional, puede ser otra historia).
CA6	El sistema debe mostrar un mensaje de éxito al completar el registro.
CA7	El sistema debe almacenar de forma segura la contraseña del

	usuario (usando hashing).
CA8	El sistema debe permitir seleccionar un rol de una lista predefinida.

Historia de Usuario 2: Inicio de Sesión

Campo	Valor
No. Historia	2
Como	Usuario registrado
Quiero	Iniciar sesión en la plataforma
Para que pueda	Acceder a mis datos y funcionalidades.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	5/2 =2.5
Nivel de importancia	Alto
Criterios de Aceptación	
CA1	El sistema debe solicitar un nombre de usuario o correo electrónico.
CA2	El sistema debe solicitar una contraseña.
CA3	El sistema debe validar las credenciales contra la base de datos.
CA4	El sistema debe redirigir al usuario a la página principal tras un inicio de sesión exitoso.

CA5	El sistema debe mostrar un mensaje de error si las credenciales son incorrectas.
CA6	El sistema debe recordar la sesión del usuario (opcional).
CA7	El sistema debe permitir al usuario cerrar sesión

Historia de Usuario 3: Asignación de Roles y Permisos

Campo	Valor
No. Historia	3
Como	Administrador del Sistema
Quiero	Asignar roles y permisos a los usuarios
Para que pueda	Controlar el acceso a las diferentes funcionalidades del sistema y garantizar la seguridad.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	$4/3 = 1.33$
Nivel de importancia	Alto
Criterios de Aceptación	
CA1	El sistema debe proporcionar una lista de roles predefinidos (ej: Administrador, Operador, Comprador, etc.).
CA2	El sistema debe permitir crear nuevos roles.
CA3	El sistema debe permitir asociar permisos a cada rol (ej: "Crear Ítem", "Modificar Proveedor", "Generar Reporte").

CA4	El sistema debe permitir asignar uno o más roles a cada usuario.
CA5	El sistema debe validar que un usuario tenga el permiso necesario para acceder a una funcionalidad específica.
CA6	El sistema debe mostrar los roles y permisos de forma clara
CA7	El sistema debe impedir la creación de roles con nombres duplicados

Historia de Usuario 4: Agregar Empleado

Campo	Valor
No. Historia	4
Como	Administrador de RH
Quiero	Agregar un nuevo empleado al sistema
Para que pueda	Registrar su información personal y laboral.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	4/2 = 2
Nivel de importancia	Bajo
Criterios de Aceptación	
CA1	El sistema debe solicitar los datos personales (nombre, apellido, identificación, etc.).
CA2	El sistema debe solicitar los datos laborales (puesto, fecha de contratación, salario, etc.).

CA3	El sistema debe validar que los campos obligatorios estén completos.
CA4	El sistema debe asignar un ID único al empleado.
CA5	El sistema debe mostrar un mensaje de éxito.
CA6	El sistema debe permitir adjuntar una fotografía.
CA7	El sistema debe permitir asignar un rol.
CA8	El sistema debe generar un usuario y una contraseña

Historia de Usuario 5: Modificar Empleado

Campo	Valor
No. Historia	5
Como	Administrador de RH
Quiero	Modificar la información de un empleado existente
Para que pueda	Corregir errores o actualizar datos.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	3/2 = 1.5
Nivel de importancia	Bajo
Criterios de Aceptación	
CA1	El sistema debe permitir seleccionar un empleado.
CA2	El sistema debe mostrar los datos actuales del empleado.

CA3	El sistema debe permitir modificar los campos (excepto el ID).
CA4	El sistema debe validar los cambios.
CA5	El sistema debe mostrar un mensaje de éxito.
CA6	El sistema debe registrar la modificación (usuario, fecha, hora).

Historia de Usuario 6: Eliminar Empleado

Campo	Valor
No. Historia	6
Como	Administrador de RH
Quiero	Eliminar un empleado del sistema (o darlo de baja lógicamente)
Para que pueda	Mantener actualizada la lista de empleados activos.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	$3/2 = 1.5$
Nivel de importancia	Bajo
Criterios de Aceptación	
CA1	El sistema debe permitir seleccionar un empleado.
CA2	El sistema debe solicitar confirmación antes de eliminar/dar de baja.

CA3	El sistema <i>no</i> debe permitir la eliminación física si el empleado tiene registros asociados (ej: transacciones, para mantener la integridad referencial).
CA4	El sistema debe realizar una "eliminación lógica" (marcar como inactivo) si no se puede eliminar físicamente.
CA5	El sistema debe mostrar un mensaje de éxito o error, según corresponda.

Historia de Usuario 7: Consultar Empleado

Campo	Valor
No. Historia	7
Como	Administrador de RH
Quiero	Consultar la información de un empleado
Para que pueda	Acceder a los datos de los empleados de forma rápida y sencilla.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	1/1 = 1
Nivel de importancia	Muy bajo
Criterios de Aceptación	
CA1	El sistema debe permitir buscar por ID, nombre, o número de identificación.

CA2	El sistema debe mostrar los resultados en una tabla.
CA3	El sistema debe permitir ver el detalle de un empleado seleccionado.
CA4	El sistema debe validar que se ingrese un criterio de búsqueda.
CA5	El sistema debe permitir limpiar los criterios de búsqueda.

Historia de Usuario 8: Agregar Cliente

Campo	Valor
No. Historia	8
Como	Vendedor
Quiero	Agregar un nuevo cliente al sistema
Para que pueda	Registrar su información de contacto y otros datos relevantes.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	$4/2 = 2$
Nivel de importancia	Alto
Criterios de Aceptación	
CA1	El sistema debe solicitar el nombre o razón social del cliente (obligatorio).

CA2	El sistema debe solicitar el nombre del contacto principal (opcional).
CA3	El sistema debe solicitar el teléfono del cliente (obligatorio).
CA4	El sistema debe solicitar el correo electrónico del cliente (obligatorio, validado).
CA5	El sistema debe solicitar la dirección del cliente (opcional).
CA6	El sistema debe permitir seleccionar un tipo de cliente de una lista predefinida.
CA7	El sistema debe mostrar un mensaje de éxito al agregar el cliente.
CA8	El sistema debe validar que no exista otro cliente con el mismo nombre/razón social.

Historia de Usuario 9: Modificar Cliente

Campo	Valor
No. Historia	9
Como	Vendedor
Quiero	Modificar la información de un cliente existente
Para que pueda	Corregir errores o actualizar datos.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	3/2 = 1.5
Nivel de importancia	Medio

Criterios de Aceptación	
CA1	El sistema debe permitir seleccionar un cliente de una lista o buscador.
CA2	El sistema debe mostrar la información actual del cliente.
CA3	El sistema debe permitir modificar los campos relevantes.
CA4	El sistema debe validar la información modificada.
CA5	El sistema debe mostrar un mensaje de confirmación al guardar los cambios.
CA6	El sistema debe llevar un registro de auditoría de los cambios (quién, cuándo).

Historia de Usuario 10: Eliminar Cliente

Campo	Valor
No. Historia	10
Como	Vendedor
Quiero	Eliminar un cliente del sistema (o marcarlo como inactivo)
Para que pueda	Mantener actualizada la lista de clientes activos.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	3/2 = 1.5
Nivel de importancia	Bajo
Criterios de Aceptación	

CA1	El sistema debe permitir seleccionar un cliente de una lista o buscador.
CA2	El sistema debe solicitar confirmación antes de eliminar/desactivar.
CA3	El sistema <i>no</i> debe permitir la eliminación física si el cliente tiene registros asociados (ej: cotizaciones, servicios, facturas).
CA4	El sistema debe realizar una "eliminación lógica" (marcar como inactivo) si no se puede eliminar físicamente.
CA5	El sistema debe mostrar un mensaje de éxito o error, según corresponda.

Historia de Usuario 11: Consultar Cliente

Campo	Valor
No. Historia	11
Como	Vendedor
Quiero	Consultar la información de un cliente
Para que pueda	Acceder a los datos de los clientes de forma rápida y sencilla para gestionar las interacciones.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	1/1 = 1
Nivel de importancia	Muy bajo
Criterios de Aceptación	

CA1	El sistema debe permitir buscar clientes por nombre, razón social, o ID.
CA2	El sistema debe mostrar los resultados de la búsqueda en una lista o tabla.
CA3	El sistema debe permitir ver el detalle de un cliente seleccionado (toda su información).
CA4	El sistema debe validar que se haya ingresado un criterio de búsqueda.
CA5	El sistema debe permitir limpiar los filtros de búsqueda.

Historia de Usuario 12: Agregar Ítem de Inventario

Campo	Valor
No. Historia	12
Como	Administrador de Inventario
Quiero	Agregar un nuevo ítem al inventario
Para que pueda	Registrar los repuestos, combustible y suministros que se utilizan en la empresa.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	$3/2 = 1.5$
Nivel de importancia	Medio
Criterios de Aceptación	

CA1	El sistema debe solicitar el nombre del ítem (alfanumérico, obligatorio).
CA2	El sistema debe solicitar la descripción del ítem (alfanumérico, opcional).
CA3	El sistema debe permitir seleccionar la unidad de medida de una lista predefinida (unidad, kg, litro, etc.).
CA4	El sistema debe solicitar el stock mínimo (numérico, ≥ 0).
CA5	El sistema debe solicitar una ubicación del ítem.
CA6	El sistema debe validar que no exista otro ítem con el mismo nombre.
CA7	El sistema debe mostrar un mensaje de confirmación.
CA8	El sistema debe permitir vincular un proveedor al ítem.

Historia de Usuario 13: Modificar Ítem de Inventario

Campo	Valor
No. Historia	13
Como	Administrador de Inventario
Quiero	Modificar ítem de inventario
Para que pueda	Mantener la información actualizada.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	$3/2 = 1.5$

Nivel de importancia	Medio
Criterios de Aceptación	
CA1	El sistema debe listar o permitir buscar un ítem.
CA2	El sistema debe mostrar los datos del ítem seleccionado.
CA3	El sistema debe permitir modificar los campos(Nombre, descripción, etc).
CA4	El sistema debe mostrar un mensaje de confirmación

Historia de Usuario 14: Eliminar Ítem de Inventario

Campo	Valor
No. Historia	14
Como	Administrador de Inventario
Quiero	Eliminar un ítem del inventario (si no tiene movimientos asociados)
Para que pueda	Mantener el catálogo de ítems limpio y actualizado.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	2/2 = 1
Nivel de importancia	Bajo
Criterios de Aceptación	

CA1	El sistema debe permitir seleccionar un ítem de una lista o buscador.
CA2	El sistema debe solicitar confirmación antes de eliminar.
CA3	El sistema <i>no</i> debe permitir la eliminación si el ítem tiene movimientos de inventario registrados.
CA4	El sistema debe mostrar un mensaje de éxito o error, según corresponda.
CA5	Si no se puede eliminar, se debe ofrecer la opción de marcar el ítem como "inactivo".

Historia de Usuario 15: Consultar Ítem de Inventario

Campo	Valor
No. Historia	15
Como	Administrador de Inventario / Personal de Almacén / Comprador / Gerente / Vendedor
Quiero	Consultar la información de un ítem de inventario
Para que pueda	Conocer el stock disponible, la ubicación, el proveedor, y otros detalles relevantes de forma rápida y sencilla.
Priorización (Valor/Esfuerzo)	1/1 = 1
Nivel de importancia	Muy bajo
Criterios de Aceptación	

CA1	El sistema debe permitir buscar ítems por nombre, código, descripción o proveedor.
CA2	El sistema debe mostrar los resultados de la búsqueda en una lista o tabla.
CA3	El sistema debe permitir ver el detalle de un ítem seleccionado (incluyendo stock actual y ubicación).
CA4	El sistema debe validar que se haya ingresado un criterio de búsqueda (si aplica un campo de búsqueda general).
CA5	El sistema debe permitir limpiar los filtros de búsqueda.
CA6	El sistema debe mostrar el stock mínimo del ítem
CA7	El sistema debe mostrar la unidad de medida del ítem

Planificación de Pruebas del Sprint

A continuación, se detallan las pruebas para las 15 historias de usuario, incluyendo 5 casos de prueba para cada una, con un enfoque en las pruebas de interfaz (HTML, CSS, JS):

Pruebas HU 1: Registro

ID CASO DE PRUEBA	CP1-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Registro
Descripción	Verificar que se validan los campos del formulario de registro
Pasos	1. Intentar enviar el formulario con campos vacíos. 2. Intentar enviar el formulario con un nombre de usuario duplicado.
Resultado Esperado	1. Se muestran mensajes de error para los campos vacíos. 2. Se muestra un mensaje de error indicando que el nombre de usuario ya existe. 3. Se muestra un mensaje de error indicando los requisitos de la contraseña. 4. Se muestra un mensaje de error indicando que la dirección de correo electrónico es inválida.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones en HTML5 (required, pattern, etc.) - Validaciones en JavaScript - Mensajes de error en HTML - Estilos CSS para los mensajes de error

ID CASO DE PRUEBA	CP2-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Registro
Descripción	Verificar que se muestra un mensaje de éxito al completar el registro
Pasos	1. Llenar el formulario de registro con datos válidos. 2. Enviar el formulario.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de éxito indicando que el registro se ha completado.
HTML/CSS/JS a Probar	- Mensaje de éxito en HTML - Estilos CSS para el mensaje de éxito - JavaScript para mostrar/ocultar el mensaje

ID CASO DE PRUEBA	CP3-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Registro
Descripción	Verificar que la interfaz del formulario de registro es usable y accesible
Pasos	1. Revisar el diseño y la disposición de los elementos del formulario. 2. Probar la navegación con teclado y lector de pantalla.
Resultado Esperado	1. El formulario es claro, conciso y fácil de entender. 2. Se puede navegar por el formulario con teclado y lector de pantalla sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML del formulario - Estilos CSS para la presentación del formulario - Atributos ARIA para la accesibilidad

ID CASO DE PRUEBA	CP4-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Registro
Descripción	Verificar el comportamiento del formulario en diferentes tamaños de pantalla
Pasos	1. Acceder al formulario de registro desde diferentes dispositivos (escritorio, móvil, tablet). 2. Verificar la adaptabilidad del formulario a diferentes resoluciones.
Resultado Esperado	El formulario se adapta correctamente a diferentes tamaños de pantalla y resoluciones, manteniendo la usabilidad y legibilidad.
HTML/CSS/JS a Probar	- Media queries en CSS - Diseño responsive del formulario

ID CASO DE PRUEBA	CP5-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Registro
Descripción	Verificar la seguridad de la contraseña
Pasos	1. Intentar registrarse con una contraseña débil. 2. Verificar que la contraseña se almacena de forma segura (hashing).
Resultado Esperado	1. El sistema no permite registrarse con una contraseña débil y muestra un mensaje de error. 2. La contraseña se almacena de forma segura en la base de datos utilizando hashing.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones de seguridad en JavaScript - Implementación de hashing en el backend

Pruebas HU 2: Inicio de Sesión

ID CASO DE PRUEBA	CP1-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Inicio de sesion
Descripción	Verificar que se validan las credenciales
Pasos	1. Intentar iniciar sesión con credenciales incorrectas.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de error indicando que las credenciales son incorrectas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones en JavaScript - Mensaje de error en HTML - Estilos CSS para el mensaje de error

ID CASO DE PRUEBA	CP2-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Inicio de sesion
Descripción	Verificar que se redirige al usuario a la página principal tras un inicio de sesión exitoso
Pasos	1. Iniciar sesión con credenciales válidas.
Resultado Esperado	Se redirige al usuario a la página principal de la aplicación.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la redirección

ID CASO DE PRUEBA	CP3-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Inicio de sesion
Descripción	Verificar que la interfaz de inicio de sesión es usable y accesible
Pasos	1. Revisar el diseño y la disposición de los elementos del formulario de inicio de sesión. 2. Probar la navegación con teclado y lector de pantalla.
Resultado Esperado	1. El formulario es claro, conciso y fácil de entender. 2. Se puede navegar por el formulario con teclado y lector de pantalla sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML del formulario - Estilos CSS para la presentación del formulario - Atributos ARIA para la accesibilidad

ID CASO DE PRUEBA	CP4-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Inicio de sesion
Descripción	Verificar el comportamiento del formulario en diferentes tamaños de pantalla
Pasos	1. Acceder al formulario de inicio de sesión desde diferentes dispositivos (escritorio, móvil, tablet). 2. Verificar la adaptabilidad del formulario a diferentes resoluciones.
Resultado Esperado	El formulario se adapta correctamente a diferentes tamaños de pantalla y resoluciones, manteniendo la usabilidad y legibilidad.
HTML/CSS/JS a Probar	- Media queries en CSS - Diseño responsive del formulario

ID CASO DE PRUEBA	CP5-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Inicio de sesion
Descripción	Verificar el comportamiento del formulario en diferentes tamaños de pantalla
Pasos	1. Acceder al formulario de inicio de sesión desde diferentes dispositivos (escritorio, móvil, tablet). 2. Verificar la adaptabilidad del formulario a diferentes resoluciones.
Resultado Esperado	El formulario se adapta correctamente a diferentes tamaños de pantalla y resoluciones, manteniendo la usabilidad y legibilidad.
HTML/CSS/JS a Probar	- Media queries en CSS - Diseño responsive del formulario

Pruebas HU 3: Asignación de Roles y Permisos

ID CASO DE PRUEBA	CP1-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Asignación de Roles y Permisos
Descripción	Verificar que se pueden crear nuevos roles
Pasos	1. Acceder a la sección de administración de roles. 2. Intentar crear un nuevo rol con un nombre duplicado. 3. Intentar crear un nuevo rol con un nombre válido.
Resultado Esperado	1. Se muestra un mensaje de error indicando que el nombre del rol ya existe. 2. Se crea el nuevo rol y se muestra en la lista de roles.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones en JavaScript - Mensaje de error en HTML - Estilos CSS para el mensaje de error - JavaScript para la creación de roles - Actualización de la lista de roles en HTML

ID CASO DE PRUEBA	CP2-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Asignación de Roles y Permisos
Descripción	Verificar que se pueden asociar permisos a los roles
Pasos	1. Acceder a la sección de administración de roles. 2. Seleccionar un rol. 3. Intentar asociar un permiso al rol.
Resultado Esperado	Se asocia el permiso al rol y se muestra en la lista de permisos del rol.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la asociación de permisos - Actualización de la lista de permisos en HTML

ID CASO DE PRUEBA	CP3-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Asignación de Roles y Permisos
Descripción	Verificar que la interfaz de administración de roles y permisos es usable y accesible
Pasos	1. Revisar el diseño y la disposición de los elementos de la interfaz. 2. Probar la navegación con teclado y lector de pantalla.
Resultado Esperado	1. La interfaz es clara, concisa y fácil de entender. 2. Se puede navegar por la interfaz con teclado y lector de pantalla sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML de la interfaz - Estilos CSS para la presentación de la interfaz - Atributos ARIA para la accesibilidad

ID CASO DE PRUEBA	CP4-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Asignación de Roles y Permisos
Descripción	Verificar que se pueden eliminar roles
Pasos	Verificar que se pueden eliminar roles 1. Acceder a la sección de administración de roles. 2. Seleccionar un rol. 3. Intentar eliminar el rol.
Resultado Esperado	Se elimina el rol de la lista de roles.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la eliminación de roles - Actualización de la lista de roles en HTML

ID CASO DE PRUEBA	CP5-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Asignación de Roles y Permisos
Descripción	Verificar que se pueden editar roles
Pasos	1. Acceder a la sección de administración de roles. 2. Seleccionar un rol. 3. Editar el nombre o los permisos del rol. 4. Guardar los cambios.
Resultado Esperado	Se actualizan los datos del rol en la base de datos y se muestran los datos modificados en la interfaz.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la edición de roles - Actualización de la información del rol en HTML

Pruebas HU 4: Agregar Empleado

ID CASO DE PRUEBA	CP1-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Empleado
Descripción	Verificar que se validan los campos del formulario de agregar empleado
Pasos	1. Intentar enviar el formulario con campos vacíos. 2. Intentar enviar el formulario con datos inválidos (formato incorrecto, etc.).
Resultado Esperado	1. Se muestran mensajes de error para los campos vacíos. 2. Se muestran mensajes de error para los datos inválidos.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones en HTML5 (required, pattern, etc.) - Validaciones en JavaScript - Mensajes de error en HTML - Estilos CSS para los mensajes de error

ID CASO DE PRUEBA	CP2-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Empleado
Descripción	Verificar que se muestra un mensaje de éxito al agregar un empleado
Pasos	1. Llenar el formulario de agregar empleado con datos válidos. 2. Enviar el formulario.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de éxito indicando que el empleado se ha agregado correctamente.
HTML/CSS/JS a Probar	- Mensaje de éxito en HTML - Estilos CSS para el mensaje de éxito - JavaScript para mostrar/ocultar el mensaje

ID CASO DE PRUEBA	CP3-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Empleado
Descripción	Verificar que la interfaz del formulario de agregar empleado es usable y accesible
Pasos	1. Revisar el diseño y la disposición de los elementos del formulario. 2. Probar la navegación con teclado y lector de pantalla.
Resultado Esperado	1. El formulario es claro, conciso y fácil de entender. 2. Se puede navegar por el formulario con teclado y lector de pantalla sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML del formulario - Estilos CSS para la presentación del formulario - Atributos ARIA para la accesibilidad

ID CASO DE PRUEBA	CP4-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Empleado
Descripción	Verificar que se puede adjuntar una fotografía
Pasos	1. Intentar adjuntar una fotografía al formulario. 2. Verificar que la fotografía se guarda correctamente.
Resultado Esperado	1. Se puede adjuntar una fotografía al formulario sin problemas. 2. La fotografía se guarda correctamente en la base de datos o en el sistema de archivos.
HTML/CSS/JS a Probar	- Input de tipo "file" en HTML - JavaScript para la gestión de archivos - Validaciones de tipo y tamaño de archivo

ID CASO DE PRUEBA	CP5-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Empleado
Descripción	Verificar que se puede asignar un rol al empleado
Pasos	1. Intentar asignar un rol al empleado desde una lista de roles disponibles.
Resultado Esperado	Se puede asignar un rol al empleado sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Select de roles en HTML - JavaScript para la gestión de la selección de roles

Pruebas HU 5: Modificar Empleado

ID CASO DE PRUEBA	CP5-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Empleado
Descripción	Verificar que se pueden modificar los datos de un empleado.
Pasos	Acceder a la sección de administración de empleados, seleccionar un empleado, modificar los datos del empleado.
Resultado Esperado	Se actualizan los datos del empleado en la base de datos y se muestran los datos modificados en la interfaz.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la modificación de datos - Actualización de la información del empleado en HTML

ID CASO DE PRUEBA	CP5-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Empleado
Descripción	Verificar que se validan los cambios en los datos del empleado
Pasos	Acceder a la sección de administración de empleados, seleccionar un empleado, intentar modificar los datos del empleado con datos inválidos (formato incorrecto, etc.).
Resultado Esperado	Se muestran mensajes de error para los datos inválidos.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones en JavaScript - Mensajes de error en HTML - Estilos CSS para los mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP5-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Empleado
Descripción	Verificar que la interfaz de modificar empleado es usable y accesible.
Pasos	Revisar el diseño y la disposición de los elementos de la interfaz, probar la navegación con teclado y lector de pantalla.
Resultado Esperado	La interfaz es clara, concisa y fácil de entender. Se puede navegar por la interfaz con teclado y lector de pantalla sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML de la interfaz - Estilos CSS para la presentación de la interfaz - Atributos ARIA para la accesibilidad.

ID CASO DE PRUEBA	CP5-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Empleado
Descripción	Verificar que se puede modificar la fotografía del empleado.
Pasos	Intentar modificar la fotografía del empleado. Verificar que la nueva fotografía se guarde correctamente.
Resultado Esperado	Se puede modificar la fotografía del empleado sin problemas. La nueva fotografía se guarda correctamente en la base de datos o en el sistema de archivos.
HTML/CSS/JS a Probar	- Input de tipo "file" en HTML - JavaScript para la gestión de archivos - Validaciones de tipo y tamaño de archivo

ID CASO DE PRUEBA	CP5-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Empleado
Descripción	Verificar que se puede modificar el rol del empleado
Pasos	Intentar modificar el rol del empleado desde una lista de roles disponibles.
Resultado Esperado	Se puede modificar el rol del empleado sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Select de roles en HTML, JavaScript para la gestión de la selección de roles.

Pruebas HU 6: Eliminar Empleado

ID CASO DE PRUEBA	CP6-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Empleado
Descripción	Verificar que se solicita confirmación antes de eliminar un empleado.
Pasos	Acceder a la sección de administración de empleados. Seleccionar un empleado. Intentar eliminar el empleado.
Resultado Esperado	Se muestra una ventana de confirmación preguntando si se está seguro de eliminar el empleado.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para mostrar la ventana de confirmación

ID CASO DE PRUEBA	CP6-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Empleado
Descripción	Verificar que no se permite la eliminación física si el empleado tiene registros asociados.
Pasos	Acceder a la sección de administración de empleados. Seleccionar un empleado que tenga registros asociados (ej: transacciones). Intentar eliminar el empleado.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de error indicando que no se puede eliminar el empleado porque tiene registros asociados.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones en JavaScript - Mensaje de error en HTML - Estilos CSS para el mensaje de error

ID CASO DE PRUEBA	CP6-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Empleado
Descripción	Verificar que se realiza una eliminación lógica si no se puede eliminar físicamente.
Pasos	1. Acceder a la sección de administración de empleados. Seleccionar un empleado que no se pueda eliminar físicamente. Intentar eliminar el empleado.
Resultado Esperado	Se marca el empleado como inactivo en la base de datos y se actualiza la lista de empleados en la interfaz.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la eliminación lógica - Actualización de la lista de empleados en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP6-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Empleado
Descripción	Verificar que se muestra un mensaje de éxito al eliminar un empleado.
Pasos	Acceder a la sección de administración de empleados. Seleccionar un empleado que se pueda eliminar. Eliminar el empleado.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de éxito indicando que el empleado se ha eliminado correctamente.
HTML/CSS/JS a Probar	- Mensaje de éxito en HTML - Estilos CSS para el mensaje de éxito - JavaScript para mostrar/ocultar el mensaje.

ID CASO DE PRUEBA	CP6-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Empleado
Descripción	Verificar que la interfaz de eliminar empleado es usable y accesible.
Pasos	Revisar el diseño y la disposición de los elementos de la interfaz. Probar la navegación con teclado y lector de pantalla.
Resultado Esperado	La interfaz es clara, concisa y fácil de entender. Se puede navegar por la interfaz con teclado y lector de pantalla sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML de la interfaz - Estilos CSS para la presentación de la interfaz - Atributos ARIA para la accesibilidad.

Pruebas HU 7: Consultar Empleado

ID CASO DE PRUEBA	CP7-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Empleado
Descripción	Verificar que se pueden buscar empleados por diferentes criterios
Pasos	Acceder a la sección de consulta de empleados. Realizar búsquedas por ID, nombre o número de identificación.
Resultado Esperado	Se muestran los resultados de la búsqueda de acuerdo con los criterios ingresados.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la búsqueda de empleados - Actualización de la lista de empleados en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP7-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Empleado
Descripción	Verificar que se muestra el detalle de un empleado seleccionado.
Pasos	Acceder a la sección de consulta de empleados. Seleccionar un empleado de la lista de resultados.
Resultado Esperado	Se muestra la información detallada del empleado seleccionado.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para mostrar la información detallada del empleado - Presentación de la información detallada en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP7-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Empleado
Descripción	Verificar que la interfaz de consulta de empleados es usable y accesible.
Pasos	Revisar el diseño y la disposición de los elementos de la interfaz. Probar la navegación con teclado y lector de pantalla.
Resultado Esperado	La interfaz es clara, concisa y fácil de entender. Se puede navegar por la interfaz con teclado y lector de pantalla sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML de la interfaz - Estilos CSS para la presentación de la interfaz - Atributos ARIA para la accesibilidad.

ID CASO DE PRUEBA	CP7-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Empleado
Descripción	Verificar que se puede ordenar la lista de empleados.
Pasos	Acceder a la sección de consulta de empleados. Intentar ordenar la lista de empleados por diferentes campos (ID, nombre, etc.).
Resultado Esperado	Se puede ordenar la lista de empleados por diferentes campos sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la ordenación de la lista de empleados

ID CASO DE PRUEBA	CP7-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Empleado
Descripción	Verificar que se puede filtrar la lista de empleados.
Pasos	Acceder a la sección de consulta de empleados. Intentar filtrar la lista de empleados por diferentes criterios (rol, departamento, etc.).
Resultado Esperado	Se puede filtrar la lista de empleados por diferentes criterios sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para el filtrado de la lista de empleados

Pruebas HU 8: Agregar Cliente

ID CASO DE PRUEBA	CP8-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Cliente
Descripción	Verificar la validación de campos obligatorios.
Pasos	Intentar enviar el formulario con campos obligatorios vacíos (nombre/razón social, teléfono, correo electrónico).
Resultado Esperado	Se muestran mensajes de error para cada campo obligatorio vacío.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones en HTML5 (required) y JavaScript. - Mensajes de error en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP8-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Cliente
Descripción	Verificar la validación de correo electrónico.
Pasos	Intentar enviar el formulario con un correo electrónico inválido (sin @, formato incorrecto).
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de error indicando que el correo electrónico es inválido.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación de formato de correo electrónico en JavaScript. - Mensaje de error en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP8-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Cliente
Descripción	Verificar validación de nombre/razón social único
Pasos	Intentar agregar un cliente con un nombre/razón social que ya existe en el sistema.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de error indicando que el nombre/razón social ya existe.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación de unicidad en JavaScript (posiblemente con AJAX para consultar la base de datos). - Mensaje de error en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP8-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Cliente
Descripción	Verificar mensaje de éxito al agregar cliente
Pasos	Llenar el formulario con datos válidos. Enviar el formulario.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de éxito indicando que el cliente se ha agregado correctamente.
HTML/CSS/JS a Probar	- Mensaje de éxito en HTML. - Estilos CSS para el mensaje de éxito. - JavaScript para mostrar/ocultar el mensaje.

ID CASO DE PRUEBA	CP8-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Cliente
Descripción	Verificar la interfaz del formulario.
Pasos	Revisar el diseño, disposición de elementos y etiquetas del formulario. Probar la navegación con teclado.
Resultado Esperado	El formulario es claro, conciso y fácil de entender. Se puede navegar por el formulario con teclado sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML del formulario. - Estilos CSS para la presentación. - Atributos ARIA para la accesibilidad (si aplica).

Pruebas HU 9: Modificar Cliente

ID CASO DE PRUEBA	CP9-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Cliente
Descripción	Verificar la selección de cliente.
Pasos	Intentar modificar un cliente sin seleccionar ninguno de la lista/buscador.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje indicando que se debe seleccionar un cliente.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación de selección en JavaScript. - Mensaje de error/indicación en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP9-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Cliente
Descripción	Verificar la modificación de datos.
Pasos	Seleccionar un cliente. Modificar los campos. Guardar los cambios.
Resultado Esperado	Se actualizan los datos del cliente en la base de datos y se muestran los datos modificados en la interfaz.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la modificación de datos. - Actualización de la información del cliente en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP9-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Cliente
Descripción	Verificar la validación de datos modificados
Pasos	Seleccionar un cliente. Intentar modificar los datos con valores inválidos (correo electrónico incorrecto, etc.).
Resultado Esperado	Se muestran mensajes de error para los datos inválidos.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones en JavaScript. - Mensajes de error en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP9-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Cliente
Descripción	Verificar el mensaje de confirmación.
Pasos	Seleccionar un cliente. Modificar los datos. Guardar los cambios.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de confirmación al guardar los cambios.
HTML/CSS/JS a Probar	- Mensaje de confirmación en HTML. - Estilos CSS para el mensaje de confirmación. - JavaScript para mostrar/ocultar el mensaje.

ID CASO DE PRUEBA	CP9-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Cliente
Descripción	Verificar la interfaz de modificación
Pasos	Revisar el diseño, disposición de elementos y etiquetas de la interfaz. Probar la navegación con teclado.
Resultado Esperado	La interfaz es clara, concisa y fácil de entender. Se puede navegar por la interfaz con teclado sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML de la interfaz. - Estilos CSS para la presentación. - Atributos ARIA para la accesibilidad (si aplica).

Pruebas HU 10: Eliminar Cliente

ID CASO DE PRUEBA	CP10-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Cliente
Descripción	Verificar la solicitud de confirmación
Pasos	Seleccionar un cliente. Intentar eliminar el cliente.
Resultado Esperado	Se muestra una ventana de confirmación preguntando si se está seguro de eliminar el cliente.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para mostrar la ventana de confirmación.

ID CASO DE PRUEBA	CP10-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Cliente
Descripción	Verificar la eliminación con registros asociados.
Pasos	Seleccionar un cliente con registros asociados. Intentar eliminar el cliente.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de error indicando que no se puede eliminar porque tiene registros asociados.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación en JavaScript (posiblemente con AJAX). - Mensaje de error en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP10-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Cliente
Descripción	Verificar la eliminación lógica.
Pasos	Seleccionar un cliente sin registros asociados. Intentar eliminar el cliente.
Resultado Esperado	Se marca el cliente como inactivo en la base de datos y se actualiza la lista de clientes en la interfaz.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la eliminación lógica. - Actualización de la lista de clientes en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP10-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Cliente
Descripción	Verificar el mensaje de éxito/error.
Pasos	Intentar eliminar un cliente con/sin registros asociados.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de éxito o error, según corresponda.
HTML/CSS/JS a Probar	- Mensajes de éxito/error en HTML. - Estilos CSS para los mensajes. - JavaScript para mostrar/ocultar los mensajes.

ID CASO DE PRUEBA	CP10-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Cliente
Descripción	Verificar la interfaz de eliminación
Pasos	Revisar el diseño y la disposición de elementos de la interfaz (botones, mensajes, etc.).
Resultado Esperado	La interfaz es clara y fácil de entender.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML de la interfaz. - Estilos CSS para la presentación.

Pruebas HU 11: Consultar Cliente

ID CASO DE PRUEBA	CP11-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Cliente
Descripción	Verificar la búsqueda por diferentes criterios.
Pasos	Realizar búsquedas por nombre, razón social o ID.
Resultado Esperado	Se muestran los resultados de la búsqueda de acuerdo con los criterios ingresados.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la búsqueda de clientes. - Actualización de la lista de clientes en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP11-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Cliente
Descripción	Verificar la visualización del detalle del cliente.
Pasos	Seleccionar un cliente de la lista de resultados.
Resultado Esperado	Se muestra la información detallada del cliente seleccionado.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para mostrar la información detallada. - Presentación de la información detallada en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP11-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Cliente
Descripción	Verificar la validación de la búsqueda.
Pasos	Intentar realizar una búsqueda sin ingresar ningún criterio.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje indicando que se debe ingresar un criterio de búsqueda.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación en JavaScript. - Mensaje de error/indicación en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP11-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Cliente
Descripción	Verificar la limpieza de filtros.
Pasos	Aplicar filtros de búsqueda. Limpiar los filtros.
Resultado Esperado	Se muestran todos los clientes sin filtros.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para limpiar los filtros. - Actualización de la lista de clientes en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP11-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Cliente
Descripción	Verificar la interfaz de consulta
Pasos	Revisar el diseño, disposición de elementos y etiquetas de la interfaz. Probar la navegación con teclado.
Resultado Esperado	La interfaz es clara, concisa y fácil de entender. Se puede navegar por la interfaz con teclado sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML de la interfaz. - Estilos CSS para la presentación. - Atributos ARIA para la accesibilidad (si aplica).

Pruebas HU 12: Agregar Ítem de Inventario

ID CASO DE PRUEBA	CP12-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar validación de campos obligatorios
Pasos	Intentar enviar el formulario con campos obligatorios vacíos (nombre del ítem).
Resultado Esperado	Se muestran mensajes de error para cada campo obligatorio vacío.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones en HTML5 (required) y JavaScript. - Mensajes de error en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP12-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la validación de stock mínimo.
Pasos	Intentar enviar el formulario con un valor inválido para el stock mínimo (negativo, letras).
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de error indicando que el stock mínimo debe ser un número mayor o igual a cero.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación de tipo y rango de valor en JavaScript. - Mensaje de error en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP12-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la validación de nombre de ítem único.
Pasos	Intentar agregar un ítem con un nombre que ya existe en el sistema.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de error indicando que el nombre del ítem ya existe.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación de unicidad en JavaScript (posiblemente con AJAX). - Mensaje de error en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP12-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la selección de unidad de medida
Pasos	Intentar enviar el formulario sin seleccionar una unidad de medida.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje indicando que se debe seleccionar una unidad de medida.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación de selección en JavaScript. - Mensaje de error/indicación en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP12-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Agregar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la interfaz del formulario.
Pasos	Revisar el diseño, disposición de elementos y etiquetas del formulario. Probar la navegación con teclado.
Resultado Esperado	El formulario es claro, conciso y fácil de entender. Se puede navegar por el formulario con teclado sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML del formulario. - Estilos CSS para la presentación. - Atributos ARIA para la accesibilidad (si aplica).

Pruebas HU 13: Modificar Ítem de Inventario

ID CASO DE PRUEBA	CP12-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la selección de ítem
Pasos	Intentar modificar un ítem sin seleccionar ninguno de la lista/buscador.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje indicando que se debe seleccionar un ítem.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación de selección en JavaScript. - Mensaje de error/indicación en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP13-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la modificación de datos.
Pasos	Seleccionar un ítem. Modificar los campos. Guardar los cambios.
Resultado Esperado	Se actualizan los datos del ítem en la base de datos y se muestran los datos modificados en la interfaz.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la modificación de datos. - Actualización de la información del ítem en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP13-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la validación de datos modificados.
Pasos	Seleccionar un ítem. Intentar modificar los datos con valores inválidos (stock mínimo negativo, etc.).
Resultado Esperado	Se muestran mensajes de error para los datos inválidos.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validaciones en JavaScript. - Mensajes de error en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP13-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar el mensaje de confirmación.
Pasos	Seleccionar un ítem. Modificar los datos. Guardar los cambios.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de confirmación al guardar los cambios.
HTML/CSS/JS a Probar	- Mensaje de confirmación en HTML. - Estilos CSS para el mensaje de confirmación. - JavaScript para mostrar/ocultar el mensaje.

ID CASO DE PRUEBA	CP13-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Modificar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la interfaz de modificación.
Pasos	Revisar el diseño, disposición de elementos y etiquetas de la interfaz. Probar la navegación con teclado.
Resultado Esperado	La interfaz es clara, concisa y fácil de entender. Se puede navegar por la interfaz con teclado sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML de la interfaz. - Estilos CSS para la presentación. - Atributos ARIA para la accesibilidad (si aplica).

Pruebas HU 14: Eliminar Ítem de Inventario

ID CASO DE PRUEBA	CP14-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la solicitud de confirmación.
Pasos	Seleccionar un ítem. Intentar eliminar el ítem.
Resultado Esperado	Se muestra una ventana de confirmación preguntando si se está seguro de eliminar el ítem.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para mostrar la ventana de confirmación.

ID CASO DE PRUEBA	CP14-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la eliminación con movimientos asociados.
Pasos	Seleccionar un ítem con movimientos de inventario registrados. Intentar eliminar el ítem.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de error indicando que no se puede eliminar porque tiene movimientos asociados.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación en JavaScript (posiblemente con AJAX). - Mensaje de error en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP14-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la opción de marcar como inactivo.
Pasos	Seleccionar un ítem con movimientos asociados. 2. Intentar eliminar el ítem.
Resultado Esperado	Se muestra la opción de marcar el ítem como inactivo.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para mostrar la opción de marcar como inactivo.

ID CASO DE PRUEBA	CP14-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar el mensaje de éxito/error
Pasos	Intentar eliminar un ítem con/sin movimientos asociados.
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje de éxito o error, según corresponda.
HTML/CSS/JS a Probar	- Mensajes de éxito/error en HTML. - Estilos CSS para los mensajes. - JavaScript para mostrar/ocultar los mensajes.

ID CASO DE PRUEBA	CP14-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Eliminar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la interfaz de eliminación.
Pasos	Revisar el diseño y la disposición de elementos de la interfaz (botones, mensajes, etc.).
Resultado Esperado	La interfaz es clara y fácil de entender.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML de la interfaz. - Estilos CSS para la presentación.

Pruebas HU 15: Consultar Ítem de Inventario

ID CASO DE PRUEBA	CP15-HU1
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la búsqueda por diferentes criterios
Pasos	Realizar búsquedas por nombre, código, descripción o proveedor.
Resultado Esperado	Se muestran los resultados de la búsqueda de acuerdo con los criterios ingresados.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para la búsqueda de ítems. - Actualización de la lista de ítems en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP15-HU2
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la visualización del detalle del ítem
Pasos	Seleccionar un ítem de la lista de resultados.
Resultado Esperado	Se muestra la información detallada del ítem seleccionado, incluyendo stock actual, ubicación, stock mínimo y unidad de medida.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para mostrar la información detallada. - Presentación de la información detallada en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP15-HU3
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la validación de la búsqueda (si aplica)
Pasos	Intentar realizar una búsqueda sin ingresar ningún criterio (si hay un campo de búsqueda general).
Resultado Esperado	Se muestra un mensaje indicando que se debe ingresar un criterio de búsqueda.
HTML/CSS/JS a Probar	- Validación en JavaScript. - Mensaje de error/indicación en HTML. - Estilos CSS para mensajes de error.

ID CASO DE PRUEBA	CP15-HU4
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la limpieza de filtros.
Pasos	Aplicar filtros de búsqueda. Limpiar los filtros.
Resultado Esperado	Se muestran todos los ítems sin filtros.
HTML/CSS/JS a Probar	- JavaScript para limpiar los filtros. - Actualización de la lista de ítems en HTML.

ID CASO DE PRUEBA	CP15-HU5
HISTORIA DE USUARIO	Consultar Ítem de Inventario
Descripción	Verificar la interfaz de consulta
Pasos	Revisar el diseño, disposición de elementos y etiquetas de la interfaz. 2. Probar la navegación con teclado.
Resultado Esperado	La interfaz es clara, concisa y fácil de entender. Se puede navegar por la interfaz con teclado sin problemas.
HTML/CSS/JS a Probar	- Estructura HTML de la interfaz. - Estilos CSS para la presentación. - Atributos ARIA para la accesibilidad (si aplica).

Fortalezas, Debilidades y Roles:

- **Tabla de Estrategias:**

Miembro	Fortalezas	Debilidades	Rol Asignado	Estrategia
Andrés	Experiencia en desarrollo backend (Java, Spring), bases de datos (SQL) y uso de frameworks de python como Django	Poca experiencia en frontend, dificultad para estimar tareas complejas	Desarrollador Backend	Andrés se enfocará en la lógica de negocio y el acceso a datos. Recibirá apoyo de Alejandro en las estimaciones.
Alejandro	Experiencia en frontend (React), diseño de interfaces, gestión de	Menos experiencia en backend	Desarrollador Frontend	Alejandro se encargará de la interfaz de usuario. Se le asignarán tareas con

	proyectos (Fundamentos de Scrum)			plazos flexibles.
Leonardo	Experiencia en pruebas (automatizaci ón, manual), documentació n	Dificultad para la comunicación técnica con desarrolladore s	QA / Tester	Leonardo definirá y ejecutará los casos de prueba. Trabjará en estrecha colaboración con Andrés y Alejandro para aclarar dudas.
Nicolás	Experiencia en bases de datos (SQL, NoSQL), modelado de	Dificultad para la comunicación con usuarios finales	DBA/Desarro llador BD	Nicolas se encargará de la base de datos, y apoyará a

	datos			Andrés. Trabaja en estrecha colaboración con Nicolas y Alejandro para aclarar dudas.
--	-------	--	--	---

Roles:

- **Líder Técnico:** Supervisa la arquitectura, el diseño técnico y la calidad del código (Andrés, por su experiencia en backend).
- **Scrum Master:** Facilita el proceso Scrum, elimina impedimentos, ayuda al equipo a autoorganizarse (Alejandro, por su experiencia en gestión de proyectos).
- **Product Owner:** Representa al cliente/usuario, define los requerimientos, prioriza el Product Backlog (Nicolas, por sus habilidades al establecer una buena comunicación entre los desarrolladores y los clientes o usuarios).
- **QA/Tester :** Encargado de realizar pruebas de calidad. (Leonardo, por su experiencia en Tester)

Cronograma de Trabajo

Cronograma del Sprint (3 Semanas)

Semana	Día	Tarea	Responsable	Estado	Notas
S1	D1	Configuración del entorno de desarrollo y base de datos (si no está hecho).	Todos	Pendiente	Asegurarse de que todos los desarrolladores tienen el entorno listo.
S1	D1	Diseño detallado de modelos (Inventario: Item, Ubicación).	Desarrollador 1	Pendiente	Definir campos, relaciones y validaciones.
S1	D2	Diseño detallado de modelos (Usuarios, Roles, Permisos).	Desarrollador 2	Pendiente	Definir campos, relaciones y validaciones.
S1	D2	<i>Revisión</i> del diseño de modelos (todos).	Todos	Pendiente	Asegurar consistencia y cobertura de casos de uso.
S1	D3	Desarrollo de modelos (Inventario: Item, Ubicación).	Desarrollador 1	Pendiente	Incluir pruebas unitarias para los modelos.
S1	D4	Desarrollo de modelos (Usuarios, Roles,	Desarrollador 2	Pendiente	Incluir pruebas unitarias para los modelos.

		Permisos).			
S1	D5	<i>Revisión</i> de desarrollo de modelos. <i>Planificación detallada</i> de vistas/formularios (Inventario).	Todos	Pendiente	Asegurar conformidad con diseño y estándares. Planificar vistas/formularios de Inventario.

Semana	Día	Tarea	Responsable	Estado	Notas
S2	D6	Desarrollo de vistas y formularios (Agregar Ítem - Inventario).	Desarrollador 1	Pendiente	Incluir validaciones en formulario y vista.
S2	D7	Desarrollo de vistas y formularios (Consultar Ítem - Listado - Inventario).	Desarrollador 1	Pendiente	Implementar búsqueda y filtrado.
S2	D8	Desarrollo de vistas y formularios (Inicio de Sesión, Registro).	Desarrollador 2	Pendiente	Incluir validaciones, mensajes de éxito/error.
S2	D9	Integración de gestión de roles y usuarios con vistas.	Desarrollador 2	Pendiente	Comprobar asignación y funcionamiento de roles.
S2	D9	<i>Revisión</i> de vistas y formularios (Inventario y Autenticación).	Todos	Pendiente	Asegurar correcto funcionamiento y usabilidad.

S2	D1 0	Pruebas de integración (Agregar y Consultar Ítem - Inventario).	Todos	Pendiente	Pruebas exhaustivas de funcionalidad.
S2	D1 0	Pruebas de integración (Inicio de sesión, registro, roles y permisos).	Todos	Pendiente	Pruebas exhaustivas de funcionalidad.

Semana	Día	Tarea	Responsable	Estado	Notas
S3	D11	Desarrollo de vistas y formularios (Consultar Ítem - Detalle - Inventario). Mejoras UI (Inventario).	Desarrollador 1	Pendiente	Mejorar presentación de información detallada.
S3	D12	Corrección de errores (Inventario y Autenticación/Autorización).	Todos	Pendiente	Corregir errores encontrados.
S3	D12	Desarrollo de la funcionalidad "recordar sesión" (si aplica).	Desarrollador 2	Pendiente	Si da tiempo.
S3	D13	Refactorización y limpieza de código (Inventario y Autenticación/Autorización).	Todos	Pendiente	Mejorar calidad y mantenibilidad.
S3	D13	Documentación del código (modelos, vistas, formularios -	Todos	Pendiente	Facilitar el mantenimiento futuro.

		Inventario y Autenticación/Autorización).			
S3	D14	Pruebas de rendimiento y seguridad (básicas).	Todos	Pendiente	Identificar cuellos de botella y vulnerabilidades <i>básicas</i> .
S3	D14	Creación HU modulo Clientes y RRHH	Desarrollador 2	Pendiente	Preparar el siguiente sprint.
S3	D15	Preparación del despliegue (configuración servidor, scripts).	Desarrollador 1	Pendiente	Preparar entorno para despliegue.
S3	D15	Despliegue en pruebas. Revisión del sprint. Retrospectiva. Planificación del siguiente sprint.	Todos	Pendiente	Desplegar software. Revisar trabajo. Analizar el proceso. Planificar.