

Plan del Proyecto

Plan de Investigación (Definición de la información requerida):

El plan de Investigación constará principalmente de 2 fases:

Fase 1.- Se creará una encuesta de menos de 12 preguntas pensadas para ser contestadas con 6 palabras o menos, la cual se centrará en recolectar las preguntas más frecuentes que se puedan hacer los estudiantes de primer semestre de la licenciatura en Ingeniería de Software; en dichas preguntas se abordarán temas como los servicios de la facultad donde se imparte la licenciatura, la inscripción a la facultad, los métodos de aprendizaje más efectivos con base en la experiencia, el aprendizaje autónomo por parte del alumno, algunas preguntas relacionadas con el campo laboral, etc.

Fase 2.- Se recurrirá a alumnos de nuevo ingreso, alumnos de último año y a personas ya laborando en el ámbito de la computación, específicamente, en el desarrollo de Software, para responder las dudas que los estudiantes se han planteado, y aún no han recibido respuesta.

Calendario de Actividades (Productos/artefactos resultantes, responsables):

22 de octubre de 2020 ~ Organización del Proyecto

Productos/artefactos resultantes: Organización determinada del equipo.

Responsables: Todos los integrantes del equipo

26 de octubre de 2020 ~ Estudio del Mercado Objetivo

Productos/artefactos resultantes: Definición del mercado objetivo.

Responsables: Alejandro Aké y Andrés Centeno

9 de noviembre de 2020 ~ Fijación del objetivo del Proyecto

Productos/artefactos resultantes: Definición del objetivo.

Responsable: Alejandro Aké

13 de noviembre de 2020 ~ Elaboración de las encuestas

Productos/artefactos resultantes: Encuestas listas para aplicar.

Responsable: Andrés Centeno

17 de noviembre de 2020 ~ Aplicación de las encuestas

Productos/artefactos resultantes: Información proporcionada por los estudiantes de primer semestre, lista para ser procesada por el equipo.

Responsables: Heidi Chan, Ángel Dzib y Julián Chan

19 de noviembre de 2020 ~ Solicitud de apoyo a los estudiantes de semestres avanzados (estudiantes de 3er. Semestre) de la licenciatura en Ingeniería de Software y a personas que ya estén laborando en el desarrollo de Software, para que contesten la encuesta que el equipo preparó previamente.

Productos/artefactos resultantes: Información proporcionada por los estudiantes de semestres avanzados y de profesionistas, lista para ser procesada por el equipo.

Responsables: Todos los integrantes del equipo.

Repositorio de Documentos:

<https://github.com/Andres-K-centeno/Juntos-por-un-mejor-primer-semester/tree/main>

Proceso de Trabajo

Métodos:

Planeación ~ Se tomará como apoyo al calendario de actividades establecido en Plan del Proyecto.

Estimación del Proyecto ~

Duración del Desarrollo del Producto (Recurso humano) = Aún por definir*

Costo total del Desarrollo del Producto (Recurso económico) = Aún por definir*

Análisis de requisitos ~ Esta sección se podrá ejecutar una vez establecido el Punto 4 (Definición de Requerimientos).

Diseño de la Estructura ~ Una vez analizado los requisitos, se hará un bosquejo de cómo podría estructurarse la información.

Arquitectura ~ Con base en el bosquejo del punto anterior, se realizará una versión preliminar del Producto, se le dará una estructura más formal.

Prueba ~ Se liberará la versión preliminar, y se solicitará la opinión de los usuarios finales (mercado objetivo).

Mantenimiento ~ Se llevará a cabo cada 2 meses.