

C# - Tipos de Datos Primitivos

Nombre corto	Clase .NET	Tipo	Ancho	Intervalo (bits)
Byte	Byte	Entero sin signo	8	0 a 255
Sbyte	SByte	Entero con signo	8	-128 a 127
Int	Int32	Entero con signo	32	-2.147.483.648 a 2.147.483.647
UInt	UInt32	Entero sin signo	32	0 a 4294967295
Short	Int16	Entero con signo	16	-32.768 a 32.767
Ushort	UInt16	Entero sin signo	16	0 a 65535
Long	Int64	Entero con signo	64	-922337203685477508 a 922337203685477507
Ulong	UInt64	Entero sin signo	64	0 a 18446744073709551615
Float	Single	Tipo de punto flotante de precisión simple	32	-3,402823e38 a 3,402823e38
double	Double	Tipo de punto flotante de precisión doble	64	1,79769313486232e308 a 1,79769313486232e308
char	Char	Un carácter Unicode	16	Símbolos Unicode utilizados en el texto
bool	Boolean	Tipo Boolean lógico	8	True o false
object	Object	Tipo base de todos los otros tipos		
string	String	Una secuencia de caracteres		
decimal	Decimal	Tipo preciso fraccionario o integral, que puede representar números decimales con 29 dígitos significativos	128	$\pm 1.0 \times 10e-28$ a $\pm 7.9 \times 10e28$

Variables y Constantes

Ambas Representan un espacio de Memoria RAM que guarda un valor que servirá para algún proceso en particular, la Variable contiene un valor que puede ser modificado en cualquier momento, mientras que el valor de la constante es fijo y no cambia en la ejecución del programa.



Operadores

Operadores Numéricos.

Tipo de Operador	Operadores asociados
Cambio de signo	-, +
Aritméticos	+, -, *, /, %
Incremento y decremento	++, -

Operadores de Comparación

Operador	Significado
>	Mayor que
<	Menor que
==	Igual a
>=	Mayor o igual que
<=	Menor o igual que
!=	Distinto que