# Caso de Uso #7 :Sistema de Búsqueda y Exploración de Actividades Extracurriculares

**Descripción:** Permitir a los estudiantes explorar los diferentes canales de actividades extracurriculares disponibles en la plataforma.

Actor primario: Estudiante

### **Precondiciones:**

- El estudiante debe estar autenticado en la plataforma con su correo institucional.
- Debe existir al menos un canal creado.

## Flujo Principal:

- 1. El estudiante accede al apartado de actividades extracurriculares.
- 2. El sistema muestra una barra de búsqueda .
- 3. El estudiante ingresa las palabras claves por las que desee buscar
- 4. El estudiante le da al botón "Buscar"
- 5. El sistema proporciona una lista de resultados.
- 6. El estudiante puede desplazarse por la lista y seleccionar un canal de interés.
- 7. El estudiante puede acceder a un canal de interés haciendo click en dicho canal.
- 8. El sistema muestra más detalles sobre el canal, como una descripción general, miembros actuales, publicaciones hechas.
- 9. El sistema muestra la opción de unirse y el acceso al chat.
- 10. El estudiante revisa la información y decide si quiere unirse.

## Flujos Alternativos:

 No hay canales: Si no hay canales, el sistema mostrará un mensaje de que no hay información para mostrar.

### Requerimientos Específicos:

- Información clara y accesible de los canales.
- Diseño intuitivo para facilitar la exploración.