

Workshop Proyecto de Semestre

Presentado por

**Ana Michel Camacho Diaz
Andres Felipe Salgado Lisca**

Presentado a

Docente Pedro Gustavo Meléndez

**Universidad de Cundinamarca
Facultad de Ingeniería
Ingeniería de Sistemas
Línea de profundización III
Fusagasugá
2022**

Modelo “4 + 1” de Philippe Krutchen

- Vista de casos de usos

• Información de Catalogación			
Proyecto	Login		
Autor	Ana Michel Camacho Diaz		
Versión	1,0	Estado de Desarrollo	Borrador
Definición del Caso de Uso			
Código	Caso de Uso -01		
Nombre	Ingreso al sistema		
Objetivo	Obtener datos para ingresar al sistema		
Descripción	Se muestra en pantalla campos para digitar como login de usuario y contraseña para ingresar al sistema		
Actores	Usuario		
Precondición	El usuario debe estar registrado		
Escenario Principal	No.	Descripción de acciones	
	1	El usuario ingresa usuario y contraseña	
	2	Se valida que el usuario este registrado en la base de datos	
	3	Fin del caso de uso	
Escenario Alternativo	No.	Descripción de acciones alternas	
	1	El usuario no está en la base de datos, el sistema mostrara un mensaje “Usuario No registrado”	
	2	Usuario o contraseña errados, el sistema mostrara un mensaje “intente	

		nuevamente”
	3	Termina caso de uso
Escenarios de Excepción	No.	Descripción de acciones de excepción
Postcondición	El usuario ingresa a la página principal del sistema	

Información de Catalogación			
Proyecto	Login		
Autor	Andres Felipe Salgado		
Versión	1,0	Estado de Desarrollo	Borrador
Definición del Caso de Uso			
Código	Caso de Uso -02		
Nombre	Registro de usuario, asignación de rol		
Objetivo	Registrar usuarios para que puedan acceder al sistema		
Descripción	Se muestra en pantalla un formulario para diligenciar con datos específicos para poder crear el usuario y acceder al sistema, y así mismo asignar rol		
Actores	Administrador, usuario		
Precondición	El usuario a crear NO debe estar en la base de datos		
Escenario	No.	Descripción de acciones	

Principal	1	Diligencia los datos pedidos en el formulario
	2	Se valida que los campos estén llenos correctamente y haya coherencia en ellos
	3	Ingresa rol de usuario
	4	Valida que se seleccione rol (administrador/usuario)
	5	Se valida que el usuario no este registrado en la base de datos
	6	Asigna un código automático al usuario
	7	Almacena información en la base de datos
	8	Muestra la información del usuario registrado
	9	El caso de uso termina
Escenario Alternativo	No.	Descripción de acciones alternas
	1	El usuario no haya ingresado los campos del formulario correctamente, regresar al paso 1
	2	Algún campo del formulario no sea validado, regresar al paso 2
	3	Que el sistema no muestre información sobre el usuario registrado, regresar al paso 5
	4	El usuario ya se encuentre registrado, por la tanto deberá iniciar de nuevo el proceso de registro, paso 1
	5	Caso de uso termina
Escenarios de Excepción	No.	Descripción de acciones de excepción
	1	El usuario ya se encuentre registrado
	2	Acepta la notificación y cancela el registro

Postcondición	3	Fin caso de uso
	El usuario ingresa queda creado correctamente	

Información de Catalogación			
Proyecto	Login		
Autor	Ana Michel Camacho Diaz, Andres Felipe Salgado		
Versión	1,0	Estado de Desarrollo	Borrador
Definición del Caso de Uso			
Código	Caso de Uso -03		
Nombre	Autenticación de Usuario		
Objetivo	Verificar los datos del usuario		
Descripción	Valida que el usuario existe en el sistema e ingrese de manera correcta al sistema		
Actores	Administrador		
Precondición	El usuario debe existir en el sistema		
Escenario Principal	No.	Descripción de acciones	
	1	El usuario ingresa con sus credenciales (usuario y contraseña)	
	2	El sistema valida el ingreso de los datos, verificando las credenciales, para autenticar el usuario en el sistema	
	3	La autenticación es valida	
	4	El sistema permite el ingreso del usuario	
	5	El caso de uso termina	

Escenario Alternativo	No.	Descripción de acciones alternas
	1	El sistema informa que ha ocurrido un error de autenticación, donde las credenciales no son validas.
	2	El cliente intenta autenticarse en el sistema
	3	El sistema valida la autenticación
	4	El sistema permite el ingreso del usuario al sistema
	5	Caso de uso termina
Escenarios de Excepción	No.	Descripción de acciones de excepción
	1	El usuario no ingresa correctamente las credenciales
	2	El sistema No valida los datos ingresados
	3	El sistema no autentica al usuario
	4	Fin caso de uso
Postcondición	Ingresa exitosamente la autenticación, ingresando correctamente al sistema	

Información de Catalogación			
Proyecto	Login		
Autor	Ana Michel Camacho Diaz		
Versión	1,0	Estado de Desarrollo	Borrador
Definición del Caso de Uso			
Código	Caso de Uso -04		

Nombre	Cambio de contraseña	
Objetivo	Cambiar la contraseña cumpliendo con los requisitos de seguridad pedidos por el sistema	
Descripción	Comprobar que las claves y contraseñas son reemplazables y forman parte de un proceso de seguridad y confidencialidad	
Actores	Usuario	
Precondición	El usuario debe existir en el sistema y estar logueado	
Escenario Principal	No.	Descripción de acciones
	1	El usuario ingresa con sus credenciales (usuario y contraseña)
	2	Se dirige a la opción de cambio de clave o contraseña
	3	Ingresa la antigua clave o contraseña
	4	Ingresa la nueva clave o contraseña
	5	Cumple con el medidor de fuerza de seguridad
	6	El sistema valida que cumple con los requisitos de seguridad
	7	Cambio de clave exitoso
	8	El caso de uso termina
Escenario Alternativo	No.	Descripción de acciones alternas
	1	El usuario ingresa al sistema
	2	Se dirige a la opción de cambio de clave o contraseña
	3	Ingresa antigua clave o contraseña
	4	Ocurre un error al ingresar la clave, no se registra en la base de datos
	5	Caso de uso termina

Escenarios de Excepción	No.	Descripción de acciones de excepción
	1	El usuario ingresa al sistema
	2	El usuario no puede cambiar la clave
	3	El usuario sale del sistema
	4	Fin caso de uso
Postcondición	El cambio de contraseña se realiza exitosamente	

Información de Catalogación			
Proyecto	Login		
Autor	Andres Felipe salgado		
Versión	1,0	Estado de Desarrollo	Borrador
Definición del Caso de Uso			
Código	Caso de Uso -05		
Nombre	Recuperar contraseña		
Objetivo	Los usuarios pueden recuperar su contraseña		
Descripción	Los usuarios pueden recuperar su contraseña en caso de olvido		
Actores	Usuario		
Precondición	El usuario es reconocido por el sistema		
Escenario Principal	No.	Descripción de acciones	
	1	El usuario desea ingresar al sistema pero ha olvidado alguna de sus credenciales	
	2	El sistema pide que ingrese correo electronico	

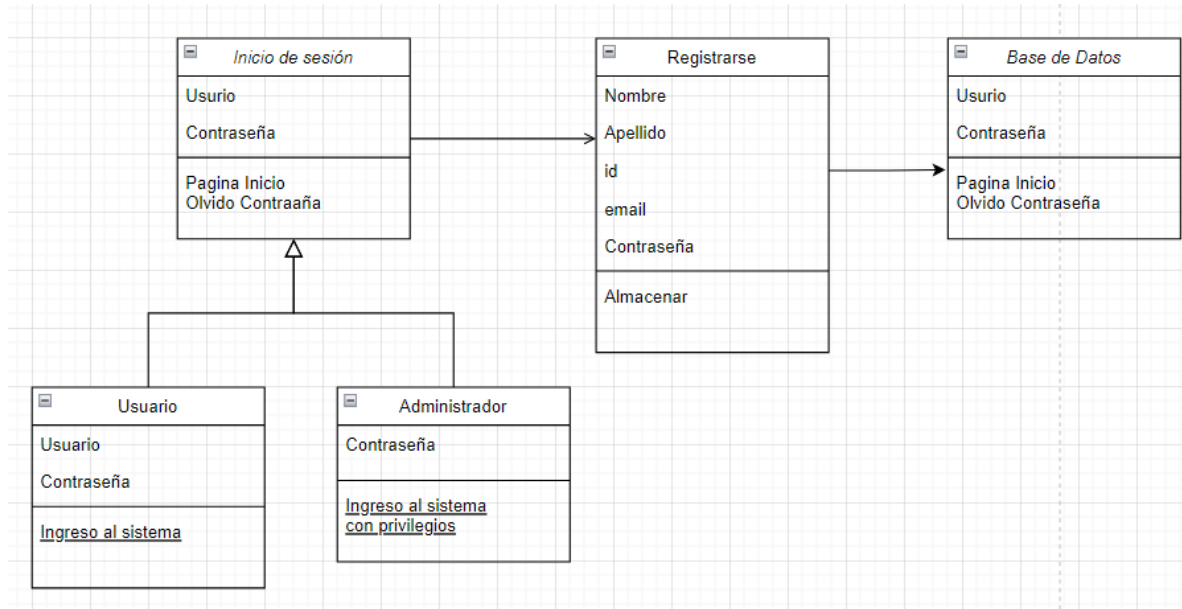
	3	El usuario recibe un correo electrónico con un link que le dara paso a cambio de contraseña
	4	El usuario cambia la contraseña
	5	El caso de uso termina
Escenario Alternativo	No.	Descripción de acciones alternas
	1	El usuario desea ingresar al sistema pero ha olvidado alguna de sus credenciales
	2	El usuario no puede cambiar la clave
	3	Solicita al administrador el cambio
	4	Caso de uso termina
Escenarios de Excepción	No.	Descripción de acciones de excepción
	Postcondición	Se recupera exitosamente la contraseña sin ser divulgada su información

Información de Catalogación			
Proyecto	Login		
Autor	Ana Michel Camacho Diaz, Andres Felipe Salgado		
Versión	1,0	Estado de Desarrollo	Borrador
Definición del Caso de Uso			
Código	Caso de Uso -06		
Nombre	Encriptar Contraseña		

Objetivo	Encripta las contraseñas de los usuarios que están en el sistema	
Descripción	El desarrollador codifica las contraseñas de los usuarios, con el fin de que sea atacado por terceros	
Actores	Sistema	
Precondición		
Escenario Principal	No.	Descripción de acciones
	1	El sistema encripta la contraseña mediante parámetros establecidos en el código
	2	El caso de uso termina
Escenario Alternativo	No.	Descripción de acciones alternas
Escenarios de Excepción	No.	Descripción de acciones de excepción
Postcondición	Todas las contraseñas que se guarden en la base de datos del sistema quedaran encriptadas	

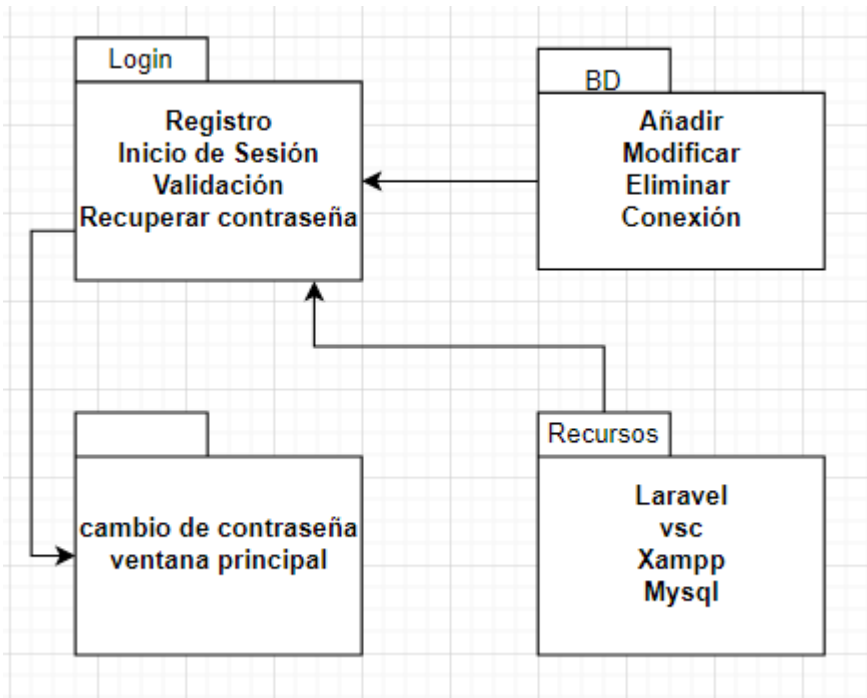
- **Vista lógica**

Está enfocada en describir la estructura y funcionalidad del sistema, y para éste sistema se utilizó un diagrama de Clases para representar esta Vista



- **Vista de desarrollo**

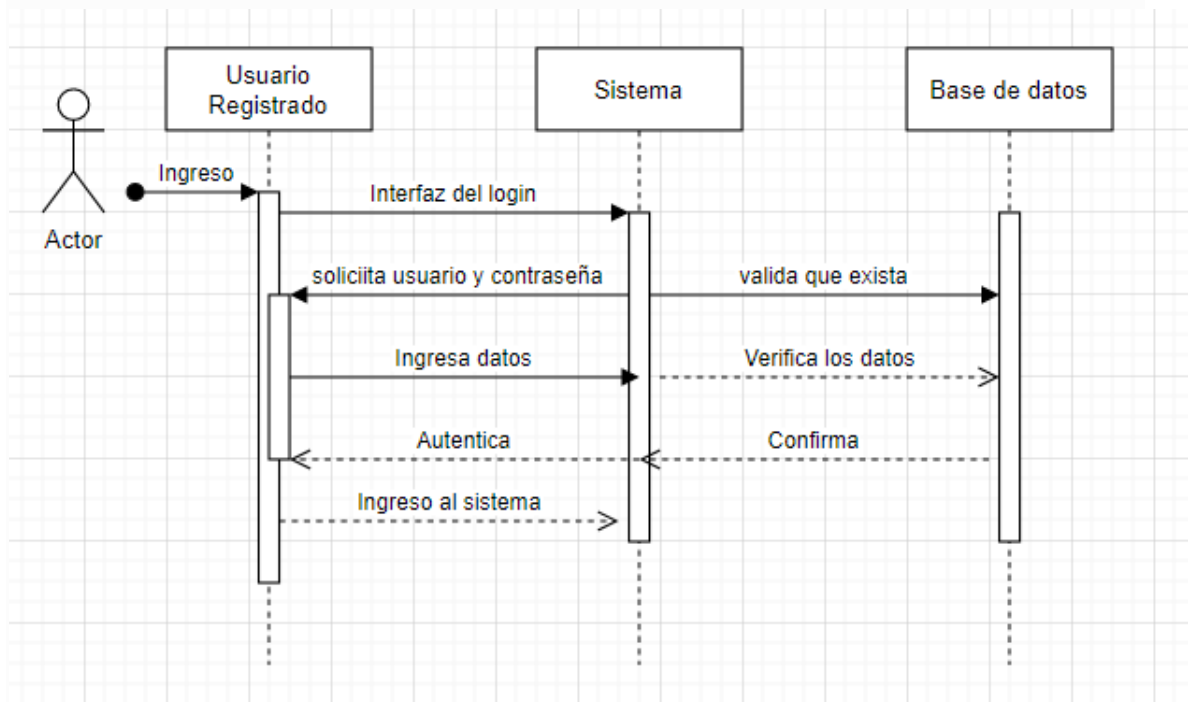
Ilustra el sistema de la perspectiva del programador y está enfocado en la administración de los artefactos de software. El Diagrama Componentes UML se utiliza para describir los componentes del sistema.

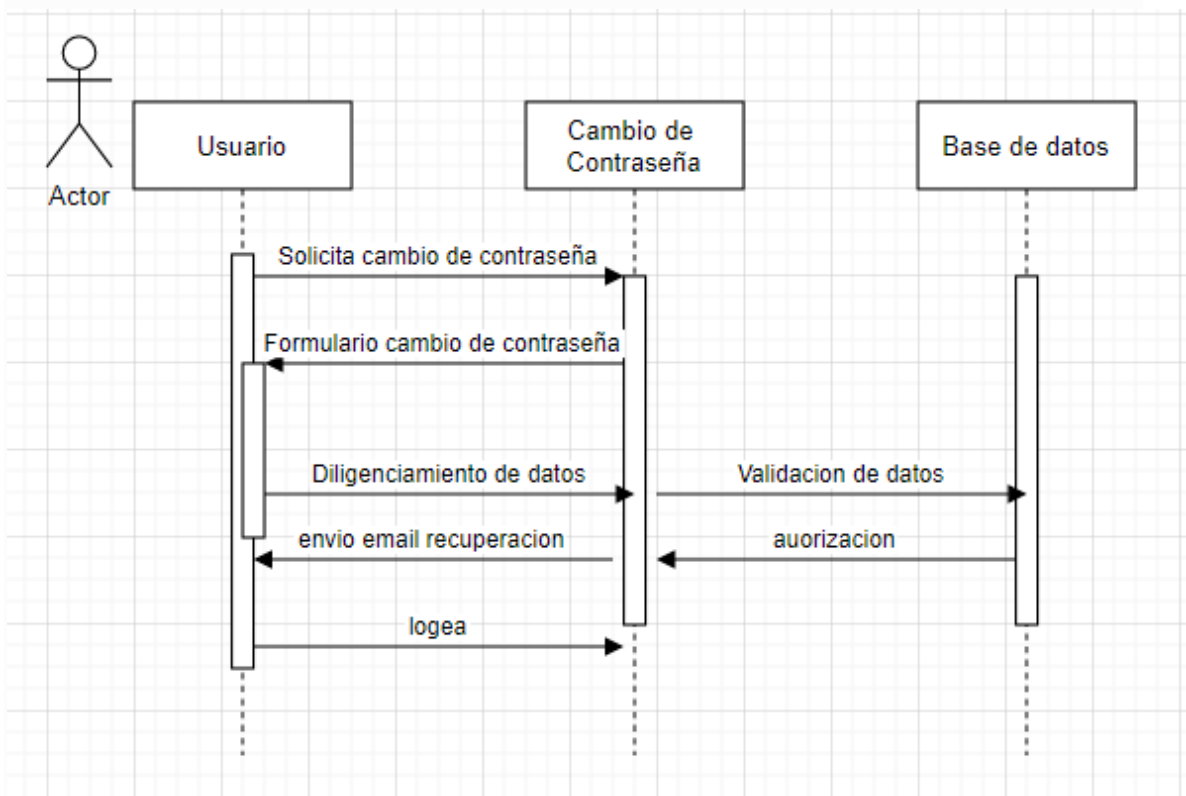
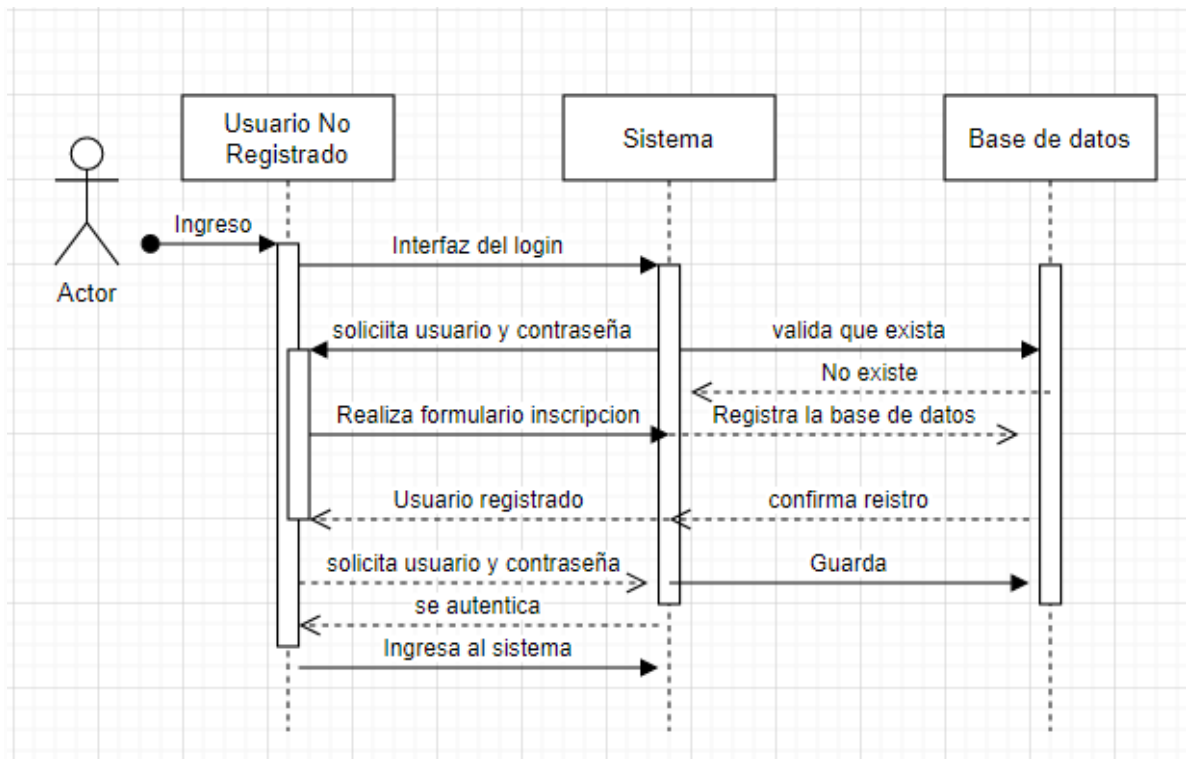


- **Vista de proceso**

Explica los procesos de sistema y cómo se comunican. se enfoca en el comportamiento del sistema en tiempo de ejecución

Esta vista se representará con un diagrama de secuencia





- **Vista física**

Describe el sistema desde el punto de vista de un ingeniero de sistemas. Está relacionada con la topología de componentes de software en la capa física (hardware), así como las conexiones físicas entre estos componentes.

