

Documentación

1. Se derivó la clase **AutoDeCombustion** de la clase **Vehículo**.
2. En la clase base se encapsuló **private int velocidad = 0**.
3. En la clase **AutodeCombustion** se creó la propiedad privada **LlenarTanque**.
4. Se creó la propiedad pública **CargarGalosina y NivelGasolina**.
5. Se derivó la clase **Motocicleta** de la clase **Vehículo**.
6. Se creó la propiedad privada **Cadena y Velocidad**.
7. Se creó el **public virtual void Acelerar y Frenar** para controlar la velocidad de la motocicleta.
8. Se derivó la clase **Camión** de la clase **Vehículo**.
9. Se creó la propiedad privada **Carga**.
10. Se creó la propiedad pública **Cargar**.
11. Se creó el **public virtual Descargar** para controlar la carga del camión.

Resumen

Se creó una clase base y de esta clase se derivaron tres clases las cuales son **AutoDeCombustion**, **Motocicleta** y **Camión** y en cada clase derivada se crearon sus propiedades tanto públicas como privadas y así mismo crearon métodos para cada clase para ver como funcionan estos mismo en un caso real y se les dio sus propiedad distintivas.