

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INFORMÁTICA CULIACÁN

PLANTEAMIENTO DEL PROYECTO
Medicue Go Pillbox

INTEGRANTES:

Andrés Castro Beltrán
Jesús Abel Ibarra Angulo
Jesús Alberto Jiménez Guzmán
Michael Iván Mendoza Crespo
Oscar Humberto Hernández Corvera

MATERIA:
OPTATIVA I: CÓMPUTO MÓVIL



INTRODUCCIÓN

Nuestra aplicación de pastillero se ha diseñado pensando en facilitar y mejorar la gestión de medicamentos para los usuarios. Con una interfaz intuitiva y funciones avanzadas, nuestro objetivo es proporcionar una herramienta integral que garantice la adherencia a la medicación y, en última instancia, mejore la calidad de vida.

En la actualidad, nos encontramos en un escenario donde la gestión de medicamentos se ha vuelto cada vez más compleja para muchas personas. La falta de un sistema eficiente y personalizado para recordar la toma de medicamentos ha llevado a situaciones de olvido, inconsistencias en la administración y, en última instancia, a una disminución en la efectividad del tratamiento médico.

La vida moderna, caracterizada por ritmos acelerados y múltiples responsabilidades, ha generado una creciente necesidad de soluciones que simplifiquen y optimicen la toma de medicamentos. El ajetreo diario, las distracciones constantes y la complejidad de los regímenes de medicamentos recetados han creado un entorno propicio para el olvido y la falta de adherencia.

La falta de una herramienta integral que aborde estos desafíos específicos ha dejado a muchos individuos en una posición vulnerable, afectando directamente su bienestar y calidad de vida. Los errores en la administración de medicamentos no

solo pueden comprometer la eficacia del tratamiento, sino que también pueden tener consecuencias significativas para la salud a largo plazo.

En este contexto, el desarrollo de nuestra aplicación de pastillero surge como una respuesta a la necesidad evidente de una solución que combine la tecnología móvil con la gestión eficiente de medicamentos. Al abordar la complejidad de los regímenes medicinales y proporcionar recordatorios personalizados, nuestro objetivo es crear un cambio positivo en la adherencia a la medicación, mejorando así la salud y el bienestar general de los usuarios.

ALCANCE DEL PROYECTO

El alcance de nuestro programa “medicue” podría incluir varias características. En primer lugar, la aplicación podría permitir a los usuarios ingresar información sobre sus medicamentos, como nombre, dosis y horarios de toma. Además, podría incluir un sistema de notificaciones para recordar a los usuarios cuándo es el momento de tomar sus medicamentos.

Para hacerlo aún más útil, podrías considerar la opción de realizar un seguimiento del historial de medicamentos, para que los usuarios puedan revisar fácilmente si han tomado sus dosis diarias. También podrías incluir alertas para recordar a los usuarios que renueven sus recetas, así como proporcionar información sobre posibles interacciones entre medicamentos.

ESPECIFICACIÓN DE LAS FUNCIONALIDADES PRINCIPALES DEL PROYECTO

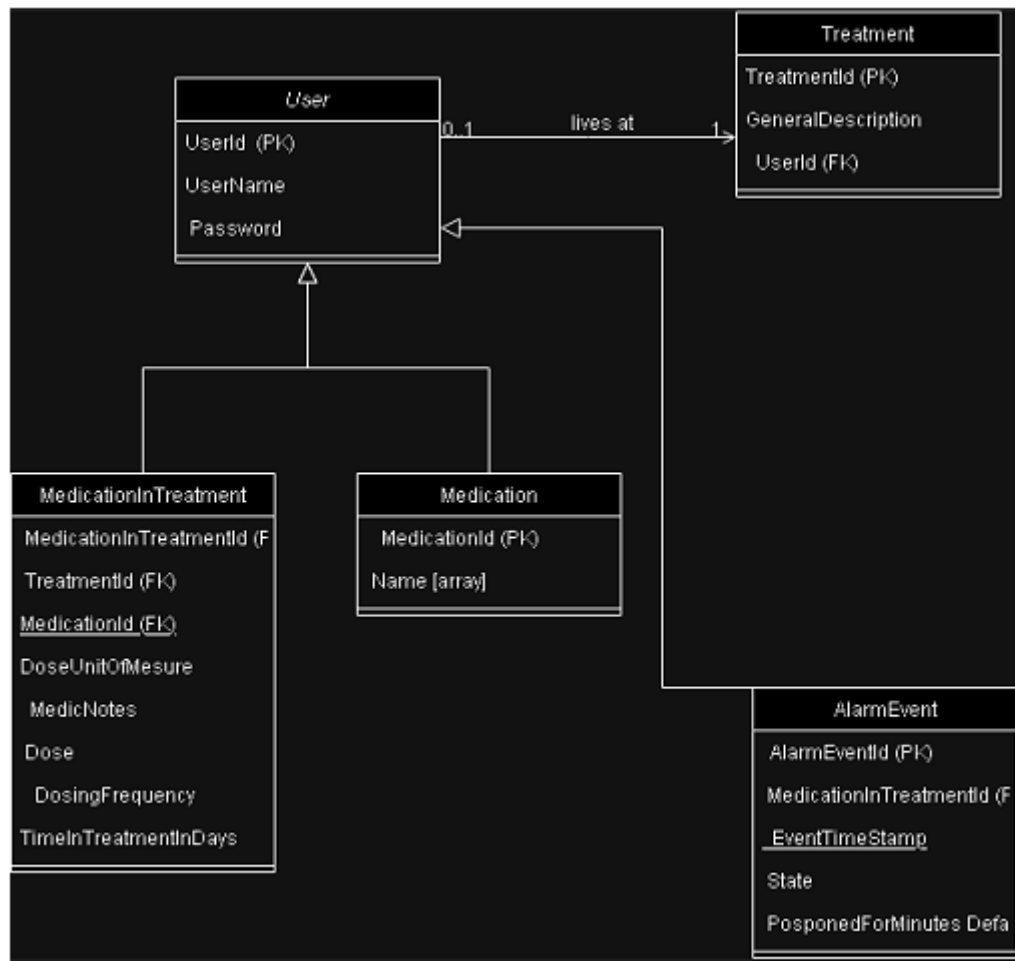
A continuación se muestra la pila de funcionalidades que se implementarán

en la fase 1 de este proyecto.

ID	FUNCIONALIDAD	DESCRIPCIÓN	PRIORIDAD
1	Registro de Medicamentos	Permite a los usuarios ingresar información detallada sobre sus medicamentos, como nombre, dosis y frecuencia de consumo.	ALTA
2	Horarios y Recordatorios	Configura alarmas y recordatorios automáticos para cada toma de medicamentos, asegurándose de que los usuarios no se olviden de ninguna dosis.	ALTA
3	Historial de Medicamentos	Mantiene un registro histórico de todas las dosis tomadas, lo que ayuda a los usuarios a realizar un seguimiento de su cumplimiento y a los profesionales de la salud a revisar el historial.	ALTA

MODELO DE DATOS

A continuación se muestra el modelo de datos que se utilizara para la construcción de la aplicación



Pila de tecnologías y herramientas utilizadas(tech stack) para el proyecto

Para cumplir con el objetivo general del proyecto, se utilizará la siguiente pila de tecnologías para el desarrollo e implementación de la aplicación móvil

FRONTEND

Android Studio
Java

BACKEND

C# (ASP.NET)
PostGres