Andrés Pérez Alonso (UTC)

en seguir a Miriada X.

## Mi Página | Cursos | Universidades e instituciones | Conócenos | Soporte

español português

## Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

Inicio Syllabus Foro Blog

## Módulos

- Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX
- Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones
- Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)
- Modulo 3. Modulos node.js; Expresiones Regulares; Eventos, Entorno de Ejecución y Concurrencia en node.js; Ficheros y Flujos
- Modulo 4. Introducción a HTTP y a los Servidores Web; Introducción a express y al Middleware Static; Introducción a REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares; Formularios GET y POST; **Parámetros Ocultos** 
  - Tema 0: Transparencias del módulo
  - Tema 1. introducción a HTTP
  - Tema 1. Cuestionario obligatorio
  - Tema 2. Servidor Web
  - Tema 2. Cuestionario obligatorio
  - ✓ Tema 3. Introducción a express.js y al
  - middelware static
  - Tema 3. Cuestionario obligatorio
  - Tema 4. Introducción a REST
  - Tema 4. Cuestionario obligatorio Tema 5. Aplicaciones REST con express.js
  - Tema 5. Cuestionario obligatorio 🏏 Tema 6. Acceso a campos de la ruta
  - Tema 6. Cuestionario obligatorio
  - Tema 7. Composición y ejecución de middlewares
  - Tema 8. Formulario GET

Tema 10. Formulario POST

- Tema 9. URL encode
- Tema 11. Parámetro oculto y method override
- Ejercicio P2P Obligatorio
- Modulo 5. Gestión de versiones de
- proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de Trabajo y Versiones (Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; Repositorios Remoto y colaboración a través de GITHUB

Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón

Modelo-Vista-Controlador (MVC); generación del proyecto con expressgenerator; Primera Página y Primera Pregunta; Despliegue en la nube (Heroku) Modulo 7. Proyecto Quiz II: La Base de

Datos (DB), Tablas, sequelize.js y

- SQLite; Despliegue en Heroku utilizando Postgres; Presentación de Listas de Quizes y Autoload Modulo 8. Proyecto Quiz III: Gestión de
- Listas de Quizes, Creación, Edición y Borrado Modulo 9. Proyecto Quiz IV: Creación y Moderación de Comentarios a Quizes;
- Relaciones entre Tablas de la Base de Datos; Sesiones, Autenticación y Autorización; HTTP Seguro (HTTPS)

Modulo 4. Introducción a HTTP y a los Servidores Web; Introducción a express y al Middleware Static; Introducción a REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares; Formularios GET y POST; Parámetros Ocultos

Prueba realizada

Tu resultado en el test ha sido: 100%

Has superado el test.

## Tus respuestas

Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: Recurso

- Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.
- Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet
- Unidad de información digital de interés para un usuario.
- Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.
- Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web. Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor.
- Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el
- navegador.
- Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
- Comando de HTTP para editar recursos en un servidor.
- Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.
- Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor. Ø

Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: HTTP

- Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.
- Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet
- Unidad de información digital de interés para un usuario.
- Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización. Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.
- Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor. Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el
- Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.

Comando de HTTP para editar recursos en un servidor.

- Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.
- Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor. O
- Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: PUT
- Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet

Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.

- Unidad de información digital de interés para un usuario.
- Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.

Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.

- Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor. Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el
- navegador.
- Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
- Comando de HTTP para editar recursos en un servidor. Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.
- Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor.
- Correct
- Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: DELETE

- Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor. Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet
- Unidad de información digital de interés para un usuario.
- Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.
- Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.
- Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor. Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el
- navegador. Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
- Comando de HTTP para editar recursos en un servidor. Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.
- Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor. Correct

Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: PUERTO

- Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor. Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet
- Unidad de información digital de interés para un usuario.
- Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización. Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.
- Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor. Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el
- Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
- Comando de HTTP para editar recursos en un servidor. Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.
- Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor. Ø
- Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: POST

Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.

Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet

Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.

- Unidad de información digital de interés para un usuario. Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.
- Comando de HTTP para crear recursos en un servidor. Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el
- navegador. Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
- Comando de HTTP para editar recursos en un servidor. Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.

Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor.

- Correct
- Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: GET

Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor. Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet

- Unidad de información digital de interés para un usuario. Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.
- Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web.

Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor.

- Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el
- Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor. Comando de HTTP para editar recursos en un servidor.
- Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente. Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor. O
- Indicar qué respuesta define correctamente al siguiente término: URL Protocolo que permite procesar remotamente recursos en un servidor.
- Dirección que identifica sin ambigüedad un recurso en Internet Unidad de información digital de interés para un usuario.
- Lenguaje que define la estructura de la información de una página Web. Comando de HTTP ara crear recursos en un servidor.

Comando de HTTP para traer páginas Web al cliente para su visualización.

- Comando de HTTP para borrar recursos en un servidor.
- Lenguaje de programación de aplicaciones de cliente.
- Ø

Santander Telefónica Educación Digital

2012-2015 Miríada X Aviso legal Política de cookies Política de privacidad

anterior

Telefonica

uni>ersia

Siguiente 2

Lenguaje que define el estilo de visualización de la página Web en el

Comando de HTTP para editar recursos en un servidor. Dirección interna de la máquina servidora donde se instala un servidor.