

Inicio Syllabus Foro Blog

Mi Página | Cursos | Universidades e instituciones | Conócenos | Soporte

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

❤ Follow @miriadax 8+1

Módulos	Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX	
Modulo 0. Introducción al curso, al	Prueba realizada	
programa y al Sistema Operativo UNIX	Tu resultado en el test ha sido: 100%	
 Tema 0: Transparencias del módulo Tema 2. Introducción y entrada al 	Has superado el test.	
✓ sistema UNIX✓ Tema 2. Cuestionario obligatorio	Tus respuestas	
Tema 3. El Sistema Operativo Unix. El	Combinación de comandos con un único flujo de información:	- 127
✓ sistema de archivos l ✓ Tema 3. Cuestionario opcional	○ <	
Tema 4. El Sistema Operativo Unix. El sistema de archivos II	① >	
✓ Tema 4. Cuestionario opcional	0 << 0 >>	
Tema 5. El Sistema Operativo Unix. El sistema de archivos III	○ >&2	
✓ Tema 5. Cuestionario opcional	©;	
Tema 6. Sesión práctica sobre el sistema de archivos Unix		
Tema 7. El Sistema Operativo Unix. La	© &	
interfaz de usuario l V Tema 7. Cuestionario opcional	Correct	_
Tema 8. El Sistema Operativo Unix. La interfaz de usuario II	Combinación de la salida estándar con la salida de error:	
Tema 8. Cuestionario opcional	0 <	
Tema 9. El Sistema Operativo Unix. La interfaz de usuario III	(i) >	
✓ Tema 9. Cuestionario opcional	0 << 0 >>	
Tema 10. Sesión práctica sobre la interfaz de usuario l	>>>&2	
Tema 11. Sesión práctica sobre la	©;	
interfaz de usuario II	© [
 Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, 	© &	
Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones	(i) Correct	_
Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a podo is Busles Clases	Redirección de salida estándar:	
servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y	① <	
Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y	◉ >	
Cierres (Closures) • Modulo 3. Modulos node.js;	0 << 0 >>	
Expresiones Regulares; Eventos, Entorno de Ejecución y Concurrencia	O >&2	
en node.js; Ficheros y Flujos	•;	
 Modulo 4. Introducción a HTTP y a los Servidores Web; Introducción a 	• <u> </u>	
express y al Middleware Static; Introducción a REST; Aplicaciones	© &	
express.js y Composición de Middlewares; Formularios GET y POST;	Correct	_
Parámetros Ocultos Modulo 5. Gestión de versiones de	Concatenación secuencial de comandos:	
proyectos con git y GITHUB; Proyecto,	① <	
Espacio de Trabajo y Versiones (Commit); Arboles y Ramas de un	(i) >	
proyecto; Repositorios Remoto y colaboración a través de GITHUB		
 Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC); 	© >&2	
generación del proyecto con express- generator; Primera Página y Primera	● ;	
Pregunta; Despliegue en la nube		
(Heroku) • Modulo 7. Proyecto Quiz II: La Base de	© &	
Datos (DB), Tablas, sequelize.js y SQLite; Despliegue en Heroku	(i) Correct	
utilizando Postgres; Presentación de Listas de Quizes y Autoload	Entrada desde la propia línea de comandos hasta que se encuentra la marca de fin:	0
• Modulo 8. Proyecto Quiz III: Gestión de	○ <	
Listas de Quizes, Creación, Edición y Borrado		
 Modulo 9. Proyecto Quiz IV: Creación y Moderación de Comentarios a Quizes; 		
Relaciones entre Tablas de la Base de Datos; Sesiones, Autenticación y	© >&2	
Autorización; HTTP Seguro (HTTPS)	•:	
	○ ○ &	
	6 Correct	
		_
	Redirección de salida para añadir a un fichero preexistente:	
	0 <	
	>	
	>>	
	>&2	
	•;	
	© © &	
	(i) Correct	
		_
	Enhorabuena. Terminaste este módulo.	9500
	G anterior Siguiente	€

