

## Mi Página | Cursos | Universidades e instituciones | Conócenos | Soporte

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

❤ Follow @miriadax 8+1

Inicio   Syllabus   Foro   Blog	
Módulos	Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX
<ul> <li>Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX</li> </ul>	Prueba realizada
✓ Tema 0: Transparencias del módulo	Tu resultado en el test ha sido: 83%
Tema 2. Introducción y entrada al sistema UNIX	Has superado el test.  Tus respuestas
✓ Tema 2. Cuestionario obligatorio	
Tema 3. El Sistema Operativo Unix. El sistema de archivos I	¿Qué comando del editor vi utilizaría para pasar a modo inserción en la posición anterior al cursor?
✓ Tema 3. Cuestionario opcional	
Tema 4. El Sistema Operativo Unix. El sistema de archivos II	© ESC
✓ Tema 4. Cuestionario opcional Tema 5. El Sistema Operativo Unix. El	○ dd ○ zz
sistema de archivos III	) :q
Tema 5. Cuestionario opcional  Tema 6. Sesión práctica sobre el sistema	⊚ u
de archivos Unix  Tema 7. El Sistema Operativo Unix. La	○ :r
interfaz de usuario l	Correct
Tema 7. Cuestionario opcional Tema 8. El Sistema Operativo Unix. La	
interfaz de usuario II	¿Qué comando del editor vi utilizaría para salvar el archivo y salir del editor?
Tema 8. Cuestionario opcional Tema 9. El Sistema Operativo Unix. La	○ i
interfaz de usuario III   Tema 9. Cuestionario opcional	○ ESC ○ dd
Tema 10. Sesión práctica sobre la	© ZZ
interfaz de usuario l  Tema 11. Sesión práctica sobre la	● :q
interfaz de usuario ll	□ u □ :r
<ul> <li>Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias,</li> </ul>	• :r • o
Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones	i Incorrect
<ul> <li>Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases</li> </ul>	¿Qué comando del editor vi utilizaría para pasar a modo comando?
predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; Prototipos y Clases; Arrays;	
JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)	● ESC
Modulo 3. Modulos node.js;	○ dd
Expresiones Regulares; Eventos, Entorno de Ejecución y Concurrencia	○ ZZ
en node.js; Ficheros y Flujos  • Modulo 4. Introducción a HTTP y a los	○ :q ○ u
Servidores Web; Introducción a express y al Middleware Static;	⊚ :r
Introducción a REST; Aplicaciones express.js y Composición de	○ o
Middlewares; Formularios GET y POST; Parámetros Ocultos	(†) Correct
<ul> <li>Modulo 5. Gestión de versiones de</li> </ul>	¿Qué comando del editor vi utilizaría para salir del editor sin salvar el archivo?
proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de Trabajo y Versiones	⊚ i
(Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; Repositorios Remoto y	© ESC
colaboración a través de GITHUB     Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón	○ dd ○ ZZ
Modelo-Vista-Controlador (MVC); generación del proyecto con express-	● :q
generator; Primera Página y Primera Pregunta; Despliegue en la nube	□ u
(Heroku)	○ :r ○ o
Modulo 7. Proyecto Quiz II: La Base de Datos (DB), Tablas, sequelize.js y	(i) Correct
SQLite; Despliegue en Heroku utilizando Postgres; Presentación de	. Oué semando del editor vi utilizaría para pasar a mode insersión abriendo una pueva línea per
<ul> <li>Listas de Quizes y Autoload</li> <li>Modulo 8. Proyecto Quiz III: Gestión de</li> </ul>	¿Qué comando del editor vi utilizaría para pasar a modo inserción abriendo una nueva línea por debajo del cursor?
Listas de Quizes, Creación, Edición y Borrado	◎ i
<ul> <li>Modulo 9. Proyecto Quiz IV: Creación y Moderación de Comentarios a Quizes;</li> </ul>	○ ESC
Relaciones entre Tablas de la Base de	○ dd ○ ZZ
Datos; Sesiones, Autenticación y Autorización; HTTP Seguro (HTTPS)	) :q
	○ u
	<ul><li>○ :r</li><li>○ o</li></ul>
	(i) Correct
	¿Qué comando del editor vi utilizaría para borrar una línea completa?
	© i © ESC
	dd
	○ ZZ
	p: •
	○ u ○ :r
	© o
	7 Correct
	Has realizado 2 de 10 intentos
	¿Desea volver a acceder al test?
	Mejorar nota
	Enhorabuena. Terminaste este módulo.
	<b>⊘</b> anterior Siguiente <b>⊘</b>





