

Mi Página | Cursos | Universidades e instituciones | Conócenos | Soporte

Desarrollo de servicios en la nube con HTML5, Javascript y node.js

Inicio Syllabus Foro Blog

Módulos

- Modulo 0. Introducción al curso, al programa y al Sistema Operativo UNIX
- Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones
 - Tema 0: Transparencias del módulo
 - Tema 1. Introducción a Javascript. Tipos y valores
 - Tema 1. Cuestionario opcional
 - Tema 2. Programa, sentencia, variable y comentario
 - Tema 2. Cuestionario opcional
 - Tema 3. Expresiones con variables
 - Tema 3. Cuestionario opcional
 - Tema 4. Introducción node.js
 - Tema 5. Booleano, igualdad y otros operadores lógicos

 - Tema 5. Cuestionario opcional
 - Tema 6. Sentencia IF/ELSE
 - Tema 7. Números
 - Tema 7. Cuestionario obligatorio
 - Tema 8. Strings e internacionalización (I18N)
 - Tema 8. Cuestionario opcional
 - Tema 9. Funciones
 - Tema 9. Cuestionario obligatorio
 - Tema 10. Funciones como objetos y
 - Tema 10. Cuestionario obligatorio Ejercicio P2P Opcional
- Modulo 2. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Bucles, Clases predefinidas, Objetos, Propiedades y Métodos; Prototipos y Clases; Arrays; JSON; Funciones como Objetos y Cierres (Closures)
- Modulo 3. Modulos node.js; **Expresiones Regulares; Eventos,** Entorno de Ejecución y Concurrencia en node.js; Ficheros y Flujos
- Modulo 4. Introducción a HTTP y a los Servidores Web; Introducción a express y al Middleware Static; Introducción a REST; Aplicaciones express.js y Composición de Middlewares; Formularios GET y POST; **Parámetros Ocultos**
- Modulo 5. Gestión de versiones de proyectos con git y GITHUB; Proyecto, Espacio de Trabajo y Versiones (Commit); Arboles y Ramas de un proyecto; Repositorios Remoto y colaboración a través de GITHUB
- Modulo 6. Proyecto Quiz I: Patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC); generación del proyecto con expressgenerator; Primera Página y Primera Pregunta; Despliegue en la nube (Heroku)
- Modulo 7. Proyecto Quiz II: La Base de Datos (DB), Tablas, sequelize.js y SQLite; Despliegue en Heroku utilizando Postgres; Presentación de Listas de Quizes y Autoload
- Modulo 8. Proyecto Quiz III: Gestión de Listas de Quizes, Creación, Edición y Borrado
- Modulo 9. Proyecto Quiz IV: Creación y Moderación de Comentarios a Quizes; Relaciones entre Tablas de la Base de Datos; Sesiones, Autenticación y Autorización; HTTP Seguro (HTTPS)

Modulo 1. Introducción a JavaScript de servidor y a node.js. Sentencias, Variables, Booleanos, Números, Strings y Funciones

Tema 2. Cuestionario opcional

Prueba realizada

Tu resultado en el test ha sido: 90%

Has mejorado tu anterior nota de 80.

Has superado el test.

Tus respuestas

7 Correct

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1; Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: var y = 4;

- El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo
- El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable
- El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.



ejecutar después la siguiente sentencia: var y = 1;

- El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor. El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable
- existente.



El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.



Correct

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1; Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: var 1_1 = 1;

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1; Cuál será el resultado de

- El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo
- El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable.
- El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.



Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1; Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: var @y = 1;

- El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo valor.
- El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable
- El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.
- Correct

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1; Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: x = 3;

- El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo
- El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable. existente.
- El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.



Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1; Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: var niño = 2;

- El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo
- El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.



- El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.
- U

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1; Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: var y;

- El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo
- El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable existente.



- El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1; Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: var _1 = 1;

- El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable.
- existente.



- El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta.
- Incorrect

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1; Cuál será el resultado de ejecutar después la siguiente sentencia: var \$f = 1;

Tenemos un programa JavaScript cuya primera sentencia es: var x = 1; Cuál será el resultado de

- El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable
- existente.



 El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta. Correct

ejecutar después la siguiente sentencia: var %f = 1;

El estado del programa cambia: aparece una nueva variable con un nuevo

valor. El estado del programa cambia: cambia el valor asignado a una variable.



El programa se interrumpe (ErrorDeEjecución) por sintaxis incorrecta. Correct

Has realizado 2 de 10 intentos

Mejorar nota

¿Desea volver a acceder al test?

anterior

2012-2015 Miríada X

Siguiente 2





Aviso legal

Política de cookies



Política de privacidad

uni>ersia