Andrés Ucero

Ingeniero de Sistemas

■ Email: andresucero241093@gmail.com

■ Teléfono: +584124643188

■ Inglés: B1

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/andresucero/

Proyectos:

https://autosmotos.es/ https://andres-desktop.netlify.app/

• Github: https://github.com/Andres241093

EXPERIENCIA

ALAXATECH (Perú - Remoto)

Abril 2021 - Actualidad

Angular Developer / full-time

- Desarrollo de una app para compra y venta de vehículos usando el framework Angular con Server Side Rendering para el SEO.
- Manejo de la metodología scrum.

Tecnologías utilizadas: Git - Sass -TypeScript - Angular - Angular Material - RxJS - SEO - Angular Universal – Jasmine - Figma

Applaudo Studios (El Salvador - Remoto)

Jul 2021 - Abril 2023

Angular Developer / full-time

- Desarrollo de wireframes usando Draw.io.
- Desarrollo de una app para administrar contraseñas y dar autenticación en dos pasos usando el framework Angular.
- Desarrollo de una app para documentar la biblioteca de componentes visuales de la empresa usando el framework Angular (usando como referencia la documentación de Angular Material).
- Manejo de la metodología scrum.

Tecnologías utilizadas: Git - Sass -TypeScript - Angular - Angular Material - RxJS - NgRx - Jasmine - Figma.

Unicomer Group (El Salvador - Remoto)

Ene 2022 - Ene 2023

Angular Developer / full-time

- Diseñar wireframes usando Draw.io.
- Desarrollo de una app sobre flujo financiero para otorgar créditos a clientes usando el framework Angular y NgRx para el state management.
- Integrar la app en un contenedor usando Docker.
- Manejo de la metodología scrum.

Tecnologías utilizadas: Sass - TypeScript – Angular - Angular Material – Jasmine – NgRx - Docker – Git - Draw.io - Linux

Joga Fantasy (USA - Remoto)

Ene 2021 - Oct 2022

React Developer / part-time

- Desarrollo de una app usando React y React Hooks en la que puedes crear tu propio equipo de fútbol y jugar con ellos.
- Manejo de la metodología scrum.

Tecnologías utilizadas: Git - React.js - React Hooks - Redux

Feb 2021 - Jul 2021

UNAPYME VE

Full-stack developer / full-time

- Diseñar vistas usando Draw.io.
- Desarrollo de una app para obtener datos de los ciudadanos y almacenarlos para automatizar los procesos internos usando los frameworks Laravel y Angular.

Tecnologías utilizadas: Git - Angular Material - Angular - Laravel - PHP - MySQL - Draw.io - Linux

Piston Posicion Feb 2020 – Feb 2021

Angular Developer / full-time

- Diseñar vistas usando Draw.io.
- Desarrollo de una app usando el framework Angular para rastrear vehículos por GPS y obtener información de ellos como la velocidad, nivel de combustible, kilómetros recorridos, etc.

Tecnologías utilizadas: Git - Angular Material - Angular - LeafletJS - MySQL - Draw.io - Linux

CERTIFICACIONES

- EF SET English Certificate 50/100 (B1) / Link al certificado
- Node.js API with Express and MongoDB / <u>Link al certificado</u>
- Patrones de diseño en JavaScript y TypeScript / Link al certificado
- Interstate 21, LLC / Angular certified developer level 2 / Link al certificado
- HackerRank / Angular / <u>Link al certificado</u>
- HackerRank / SQL / <u>Link al certificado</u>
- HackerRank / JavaScript / <u>Link al certificado</u>