

# Andrés Ucero

## Ingeniero de Sistemas

- Email: andresucero241093@gmail.com
- Teléfono: +5491171284559
- Inglés: B1
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/andresucero/>
- Web: <https://andres-desktop.netlify.app/>
- Github: <https://github.com/Andres241093>

### EXPERIENCIA

#### ALAXATECH (Perú - Remoto)

**Abril 2021 – Actualidad**

##### *Angular Developer / full-time*

- Desarrollo de una app para compra y venta de vehículos usando el framework Angular con Server Side Rendering para el SEO.
- Manejo de la metodología scrum.

Tecnologías utilizadas: Git - Sass -TypeScript - Angular - Angular Material - RxJS - SEO - Angular Universal – Jasmine - Figma

#### Applaudo Studios (El Salvador - Remoto)

**Jul 2021 – Abril 2023**

##### *Angular Developer / full-time*

- Desarrollo de wireframes usando Draw.io.
- Desarrollo de una app para administrar contraseñas y dar autenticación en dos pasos usando el framework Angular.
- Desarrollo de una app para documentar la biblioteca de componentes visuales de la empresa usando el framework Angular (usando como referencia la documentación de Angular Material).
- Manejo de la metodología scrum.

Tecnologías utilizadas: Git - Sass -TypeScript - Angular - Angular Material - RxJS - NgRx – Jasmine - Figma.

#### Unicomer Group (El Salvador - Remoto)

**Ene 2022 – Ene 2023**

##### *Angular Developer / full-time*

Diseñar wireframes usando Draw.io.

- Desarrollo de una app sobre flujo financiero para otorgar créditos a clientes usando el framework Angular y NgRx para el state management.
- Integrar la app en un contenedor usando Docker.
- Manejo de la metodología scrum.

Tecnologías utilizadas: Sass - TypeScript – Angular - Angular Material – Jasmine – NgRx - Docker – Git - Draw.io - Linux

### **Joga Fantasy (USA - Remoto)**

**Ene 2021 – Oct 2022**

#### ***React Developer / part-time***

- Desarrollo de una app usando React y React Hooks en la que puedes crear tu propio equipo de fútbol y jugar con ellos.
- Manejo de la metodología scrum.

Tecnologías utilizadas: Git - React.js - React Hooks – Redux

### **UNAPYME VE (Venezuela - presencial)**

**Feb 2021 – Jul 2021**

#### ***Full-stack developer / full-time***

- Diseñar vistas usando Draw.io.
- Desarrollo de una app para obtener datos de los ciudadanos y almacenarlos para automatizar los procesos internos usando los frameworks Laravel y Angular.

Tecnologías utilizadas: Git - Angular Material – Angular – Laravel – PHP – MySQL - Draw.io - Linux

### **Piston Posicion (Venezuela - presencial)**

**Feb 2020 – Feb 2021**

#### ***Angular Developer / full-time***

- Diseñar vistas usando Draw.io.
- Desarrollo de una app usando el framework Angular para rastrear vehículos por GPS y obtener información de ellos como la velocidad, nivel de combustible, kilómetros recorridos, etc.

Tecnologías utilizadas: Git - Angular Material – Angular – LeafletJS – MySQL - Draw.io – Linux

## **CERTIFICACIONES**

- EF SET English Certificate 50/100 (B1) / [Link al certificado](#)
- Node.js - API with Express and MongoDB / [Link al certificado](#)
- Patrones de diseño en JavaScript y TypeScript / [Link al certificado](#)
- Interstate 21, LLC / Angular certified developer - level 2 / [Link al certificado](#)
- HackerRank / Angular / [Link al certificado](#)
- HackerRank / SQL / [Link al certificado](#)

- HackerRank / JavaScript / [Link al certificado](#)

## **EDUCACION**

**Universidad de Oriente (UDO) - 2019**  
Ingeniería de sistemas