EXAMEN FINAL

TAREA

Gramática de libre contexto y comprobador de tipos

Objetivo: Diseñar una gramática de libre contexto y construir su comprobador de tipos.

Instrucciones Generales:

- En grupos de hasta seis estudiantes realizarán un trabajo de aplicación de los conceptos de compiladores estudiados en la III y IV Unidad.
- 2. Cada grupo presentará un informe en digital (Word o pdf), que <u>será subido al aula virtual</u> <u>por uno de los integrante</u>s.
- 3. La presentación grupal e individual será hasta el miércoles 06 de julio a las 5:50pm.
- 4. El informe debe incluir las siguientes partes como mínimo:
 - Caratula (Universidad, Facultad, Escuela, Titulo de la monografía, Curso, Autores, Fecha)
 - Resumen
 - Índice
 - Contenido:
 - a) Componentes léxicos (tokens) del lenguaje de programación (Debe indicar los componentes y para cada uno su expresión regular).
 - b) Cinco ejemplos correctos de programas fuente del lenguaje diseñado (Cada ejemplo debe ser de al menos 10 líneas).
 - c) Gramática de libre contexto del lenguaje en bison (Debe ser diferente a la que se muestra en el ejemplo).
 - d) Comprobador de tipos (se escribe sobre la estructura de la GLC).
 - Conclusiones
 - Referencias bibliográficas (según modelo APA, opcional)

Instrucciones específicas:

 Siguiendo como mínimo las características de un lenguaje de alto nivel, que se describen más adelante, el grupo diseña una gramática de libre contexto y sobre la estructura de esta construye su comprobador de tipos.

CARACTERISTICAS DEL LENGUAJE

El lenguaje de programación tendrá las siguientes características:

- a. Permita los siguientes tipos de datos:
 - enteros

- reales
- cadenas de caracteres
- b. Incluya un conjunto de operadores (aritméticos y de relación) que permitan construir expresiones utilizando variables y/o constantes de los tipos de datos mencionados.
- c. Debe incluir las siguientes sentencias de control de flujo:
 - condicional (if...else)
 - bucles (for y while)
- d. Admite instrucciones de entrada/salida (Lectura/escritura) de los distintos tipos de datos.
- e. Admite la instrucción de asignación de expresiones aritméticas.
- f. Otras sentencias importantes: bloque y otras que se puedan considerar importantes.

RUBRICA PARA CALIFICAR LA TAREA (EXAMEN FINAL)

	PUNTAJE				
CATEGORIA	4	3	2	1	PUNTAJE
Calidad de la Gramática	La gramática tiene todas sus reglas correctamente diseñadas	La gramática tiene una regla incorrectamente diseñada.	La gramática tiene dos reglas incorrectamente diseñadas.	La gramática tiene tres o reglas incorrectamente diseñadas.	
Amplitud de la Gramática	La gramática incluye todas las característica del lenguaje solicitadas	La gramática no incluye una característica del lenguaje solicitadas	La gramática no incluye dos característica del lenguaje solicitadas	La gramática no incluye tres o más característica del lenguaje solicitadas	
Calidad del comprobador de tipos	El comprobador de tipos tiene todas las comprobaciones correctamente construidas	El comprobador de tipos tiene una comprobación incorrectamente construida.	El comprobador de tipos tiene dos comprobaciones incorrectamente construidas	El comprobador de tipos tiene tres o más comprobaciones incorrectamente construidas	
Amplitud del comprobador de tipos	La gramática incluye todas las comprobaciones necesarias	La gramática no incluye una comprobación necesaria	La gramática no incluye dos comprobaciones necesarias	La gramática no incluye tres o más comprobaciones necesarias	
Puntualidad	Envía la tarea puntual (2)		Envía la monografía Impuntual (0)		
Partes	Incluye todas las partes mínimas solicitadas (2)		Incluye algunas de las partes mínimas solicitadas (1)		
NOTA					

Ejemplo de GLC

```
%{
int yystopparser=0;
%}
%token MAIN STDIO CONIO CTYPE VOID IDENT INT FLOAT CHAR READ WRITE WHILE
%token MAYIGUAL MENIGUAL IGUALA DIFERENTE ENTERO REAL CADENA
%start MiniC
%%
               : Libreria TipoPrograma MAIN '(' VOID ')' '{' Cuerpo '}'
MiniC
Libreria
               :STDIO Libreria
               |CONIO Libreria
               |CTYPE Libreria
               |/*vacio*/
TipoPrograma: INT
               | VOID
Cuerpo
               : Variables Sentencias
Variables
               : TipoVariable IDENT MasIdent ';' Variables
               /*vacio*/
TipoVariable
               : INT
               |FLOAT
               |CHAR
MasIdent
               : ',' IDENT MasIdent
               |/*vacio*/
Sentencias
               : Asignacion Sentencias
               Leer Sentencias
               |Escribir Sentencias
               | Mientras Sentencias
               |Asignacion
               Leer
               |Escribir
               |Mientras
               : READ '(' IDENT MasIdent ')' ';'
Leer
               : WHILE '(' Condicion ')' '{' Sentencias '}'
Mientras
Condicion
               : Expresion OpRelacional Expresion
```

```
OpRelacional
              : '>'
               |'<'
               |MAYIGUAL
               |MENIGUAL
               |IGUALA
               DIFERENTE
Expresion
               : Expresion '+' Termino
               | Expresion '-' Termino
               |Termino
Termino
               : Termino '*' Factor
               |Termino '/' Factor
               | Factor
Factor
               : ENTERO
               |REAL
               | IDENT
               | '('Expresion')'
Asignacion
               : IDENT '=' Expresion ';'
               : WRITE '(' Contenido ')' ';'
Escribir
Contenido
               : Expresion MasContenido
               |CADENA MasContenido
MasContenido: ',' Contenido
               |/*Vacio*/
```