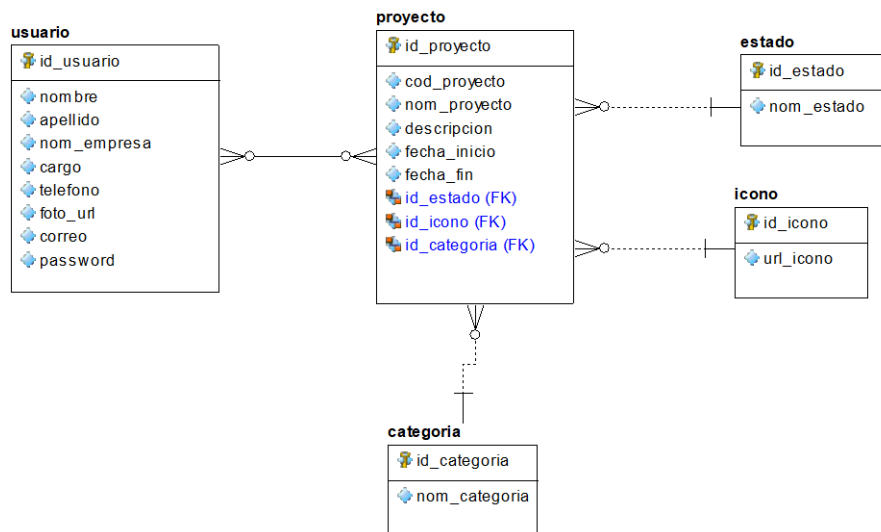
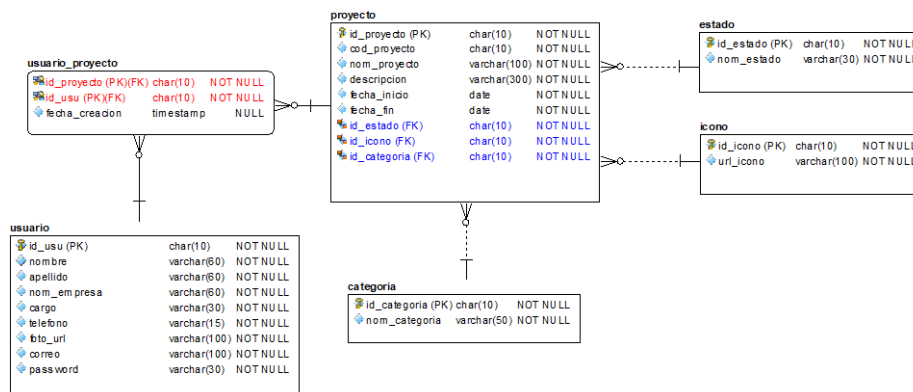


1. ER Lógico



2. ER Físico



3. Identificar los errores y mejoras que puede haber en el diseño.

3.1. Pantalla de Inicio:

En la pantalla de inicio se podría implementar una paginación de proyectos siempre y cuando la cantidad de registros sea considerable, con el objetivo de optimizar el rendimiento y consumo de la aplicación.

Así mismo se podría implementar una opción de para ordenar, que nos permita organizar los proyecto por nombre, estado o fecha, eso facilitara al usuario la visualización y búsqueda de información.

3.2. Búsqueda Avanzada:

En la funcionalidad de la búsqueda avanzada respecto a los campos Estado, Categoría, Icono del proyecto, preferible usar una lista desplegable para visualizar y seleccionar opciones disponibles, esto evitaría errores al digitar y asegura que los datos seleccionados existan en la base de datos.

Así mismo para los campos Fecha de inicio y Fecha de finalización, preferible usar un selector de fecha (DatePicker), esto permitirá elegir directamente desde el calendario lo cual previene errores de formato.