

ID:	CU
Nombre del CU:	Modificar actividad.
Responsable:	Martin Emmanuel Cruz Carmona.
Fecha de actualización:	12/04/2023
Descripción:	Permite al usuario modificar una actividad ya creada.
Actor(es):	Director de proyecto.
Disparador:	El usuario da clic en el botón “Modificar actividad” en la ventana “GUI Consultar actividades”.
Precondiciones:	PRE-1. El usuario está autenticado en el sistema. PRE-2. La actividad está vigente. PRE-3. Existe al menos una actividad registrada en el sistema.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema recupera de la base de datos la información de la actividad (fecha y hora de inicio, fecha y hora de cierre, título, tipo de actividad, valor) y los archivos adjuntos y muestra la ventana “GUI Modificar actividad” con los campos de texto para poder modificar la actividad (ver EX01). 2. El Director de proyecto modifica los campos de la actividad, agrega y/o quita archivos adjuntos y da clic en el botón “Guardar cambios 3. El sistema valida que no existan campos vacíos y muestra el mensaje “¿Desea guardar los cambios?” (ver FA-02). 4. El Director de proyecto da clic en el botón “Sí, guardar” (ver FA-01). 5. El sistema actualiza la información de la actividad en la base de datos y muestra el mensaje “Cambios guardados” (ver EX01). 6. El Director de carrera da clic en el botón “Aceptar”. 7. El sistema cierra la ventana “GUI Modificar actividad”. 8. Termina caso de uso.
Flujos Alternos:	<p>FA-01. El Director de proyecto descarta los cambios realizados.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El Director de proyecto da clic en el botón “Descartar cambios”. 2. El sistema cierra la GUI “GUI Modificar actividad”. 3. Termina caso de uso. <p>FA-02. Existen campos vacíos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El Director de proyecto da clic en el botón “Guardar cambios”. 2. El sistema muestra el mensaje “Campos faltantes” y el botón “OK”. 3. El Director de proyecto da clic en el botón “OK”. 4. Regresa al paso 2 del flujo normal.
Excepciones:	<p>EX01: No hay conexión con la base de datos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el mensaje “Sin conexión con la base de datos” con el botón “Aceptar”. 2. El usuario da clic en el botón “Aceptar”. 3. Termina caso de uso.
Postcondiciones:	<p>POST-01. Los cambios en la actividad se guardaron correctamente en la base de datos.</p> <p>POST-02. Los cambios son visibles en la “GUI Consultar actividades”.</p>
Incluye:	CU Programar actividad.

Extiende:	CU Consultar actividades.
------------------	---------------------------

ID:	CU
Nombre del CU:	Consultar actividades.
Responsable:	Martin Emmanuel Cruz Carmona.
Fecha de actualización:	13/04/2023
Descripción:	Permite al estudiante consultar las actividades del cronograma.
Actor(es):	Estudiante.
Disparador:	El estudiante da clic en el botón “Consultar actividades” en la ventana “GUI Menú principal”.
Precondiciones:	PRE-01. El alumno tiene al menos una actividad asignada. PRE-02. El alumno está asignado a un anteproyecto.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema recupera la información de las actividades (fecha y hora de inicio, fecha y hora de cierre, titulo, tipo de actividad, valor) y las muestra en la ventana “GUI Consultar actividades” ordenadas de arriba debajo de más reciente a más antigua, el botón “Ver detalles” para cada actividad y el botón “Volver al menú”. (ver FA-01, EX01). 2. El estudiante da clic en el botón “Ver detalles”. 3. El sistema muestra la información de la actividad (fecha de inicio, fecha de cierre, titulo, tipo de actividad, descripción de la actividad) en la ventana “GUI Detalles de la actividad” y el botón “Volver” (ver FA-02). 4. Termina caso de uso.
Flujos Alternos:	<p>FA-01. El estudiante regresa al menú principal.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El estudiante da clic en el botón “Volver al menú”. 2. El sistema cierra la GUI “Consultar actividades”. 3. Termina CU. <p>FA-02. El estudiante sale de la “GUI Detalles de la actividad”.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El estudiante da clic en el botón “Volver” dentro de la GUI “Detalles de la actividad”. 2. El sistema cierra la “GUI Detalles de la actividad” y muestra ventana “GUI Consultar actividades” 3. Regresa al paso 1 del flujo normal.
Excepciones:	<p>EX01: No hay conexión con la base de datos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el mensaje “Sin conexión con la base de datos” con el botón “Aceptar”. 2. El usuario da clic en el botón “Aceptar”. 3. Termina caso de uso.
Postcondiciones:	<p>POST-01. Las actividades se visualizan de forma correcta.</p> <p>POST-02. Los detalles de las actividades se visualizan de forma correcta.</p>
Incluye:	CU- Crear actividad.
Extiende:	CU- Modificar actividad.

ID:	CU
Nombre del CU:	Entregar actividad.
Responsable:	Martin Emmanuel Cruz Carmona.
Fecha de actualización:	11/04/2023
Descripción:	Permite al estudiante entregar actividades.
Actor(es):	Estudiante.
Disparador:	El estudiante da clic en el botón “Entregar actividad” en la ventana “GUI Detalles de la actividad”.
Precondiciones:	<p>PRE-1. El estudiante está asignado a un anteproyecto.</p> <p>PRE-2. La actividad está vigente.</p> <p>PRE-3. El estudiante está autenticado en el sistema.</p>
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema recupera la información de la actividad (fecha y hora de inicio, fecha y hora de cierre, título, tipo de actividad, descripción de la actividad, valor) de la base de datos y muestra la ventana “GUI Entregar actividad” con los botones “Adjuntar archivos”, “Entregar actividad” y un cuadro de texto “Descripción” para ingresar la descripción de la entrega. (ver EX01). 2. El estudiante ingresa la descripción de su entrega, adjunta los archivos necesarios con el botón “Adjuntar archivos” y da clic en el botón “Entregar actividad”. 3. El sistema valida que el campo “Descripción” no esté vacío y muestra el mensaje “¿Desea entregar esta actividad?” (ver FA-02). 4. El estudiante da clic en el botón “Sí, entregar” (ver FA-01). 5. El sistema guarda la información subida por el estudiante en la base de datos y muestra el mensaje “Actividad entregada”. 6. El estudiante da clic en el botón “Aceptar”. 7. El sistema cierra la ventana “GUI Entregar actividad” y regresa a la ventana “GUI Detalles de la actividad” donde se habilita el botón “Modificar entrega”. 8. Termina caso de uso.
Flujos Alternos:	<p>FA-01. El estudiante cancela la entrega.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El estudiante da clic en el botón “No, descartar”. 2. El sistema cierra la “GUI Entregar avance”. 3. Termina caso de uso. <p>FA-02. El cuadro de texto “Descripción” está vacío.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el mensaje “Introduce una descripción” junto con el botón “OK”. 2. El estudiante da clic en el botón “OK”. 3. Regresa al paso 2 del flujo normal.
Excepciones:	<p>EX01: No hay conexión con la base de datos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el mensaje “Sin conexión con la base de datos” con el botón “Aceptar”. 2. El usuario da clic en el botón “Aceptar”. 3. Termina caso de uso.

Postcondiciones:	POST-01. La entrega de la actividad se guardó correctamente en la base de datos del sistema. POST-02. El estudiante puede visualizar la entrega de la actividad en la “GUI Detalles de la actividad”. POST-03. El profesor puede evaluar la actividad de forma correcta en la “GUI calificar actividad”. POST-04. El botón “Modificar entrega” se habilita de forma correcta.
Incluye:	CU Agregar actividad al cronograma.
Extiende:	CU Solicitar prorroga.

ID:	CU
Nombre del CU:	Modificar entrega de actividad.
Responsable:	Martin Emmanuel Cruz Carmona.
Fecha de actualización:	25/04/2023
Descripción:	Permite al estudiante modificar la entrega de una actividad.
Actor(es):	Estudiante.
Disparador:	El estudiante da clic en el botón “Modificar entrega” de la ventana “GUI Detalles de la actividad”.
Precondiciones:	PRE-1. La actividad ya ha sido entregada. PRE-2. El estudiante está autenticado en el sistema.
Flujo Normal:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema recupera de la base de datos la información de la actividad (fecha y hora de inicio, fecha y hora de cierre, título, tipo de actividad, descripción de la actividad, valor, entrega realizada, fecha y hora de entrega) y muestra la ventana “GUI entregar actividad” con los botones “Adjuntar archivos”, “Entregar actividad” y el cuadro de texto “Descripción” con la descripción anterior (ver EX01). 2. El estudiante modifica la descripción de su entrega, quita y/o agrega los archivos necesarios con el botón “Adjuntar archivos” y da clic en el botón “Modificar entrega”. 3. El sistema valida que el campo “Descripción” no esté vacío y muestra el mensaje “¿Desea modificar la entrega?” (ver FA-02). 4. El estudiante da clic en el botón “Sí, modificar” (ver FA-01). 5. El sistema actualiza la información de la entrega de la actividad (descripción, fecha y hora de entrega, archivos adjuntos) en la base de datos, cierra la ventana “GUI Entregar actividad” y regresa a la ventana “GUI Detalles de la actividad” (ver EX01). 6. Termina caso de uso.
Flujos Alternos:	FA-01. El estudiante descarta la modificación de la entrega. <ol style="list-style-type: none"> 1. El estudiante da clic en el botón “No, descartar”. 2. El sistema no realiza cambios en la información de la entrega de la actividad (descripción, fecha y hora de entrega, archivos adjuntos) en la base de datos y cierra la ventana “GUI Entregar actividad”. 3. Termina caso de uso. FA-02. El cuadro de texto “Descripción” está vacío.

	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el mensaje “Introduce una descripción” junto con el botón “OK”. 2. El estudiante da clic en el botón “OK”. 3. Regresa al paso 2 del flujo normal.
Excepciones:	EX01: No hay conexión con la base de datos. <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra el mensaje “Sin conexión con la base de datos” con el botón “Aceptar”. 2. El usuario da clic en el botón “Aceptar”. 3. Termina caso de uso.
Postcondiciones:	POST-01. La información de la actividad (descripción, fecha y hora de entrega, archivos adjuntos) se actualizó correctamente en la base de datos. POST-02. La nueva información es visible en la ventana “GUI Detalles de la actividad” en el apartado “Entrega”.
Incluye:	
Extiende:	