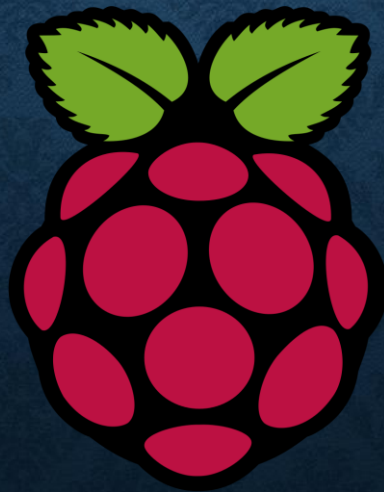


RASPGIPO

Python para Raspberry



Product	Recommended PSU current capacity	Maximum total USB peripheral current draw	Typical bare-board active current consumption
Raspberry Pi Model A	700mA	500mA	200mA
Raspberry Pi Model B	1.2A	500mA	500mA
Raspberry Pi Model A+	700mA	500mA	180mA
Raspberry Pi Model B+	1.8A	600mA/1.2A (switchable)	330mA
Raspberry Pi 2 Model B	1.8A	600mA/1.2A (switchable)	



Raspberry Pi2 GPIO Header

Pin#	NAME	NAME	Pin#
01	3.3v DC Power	DC Power 5v	02
03	GPIO02 (SDA1 , I ² C)	DC Power 5v	04
05	GPIO03 (SCL1 , I ² C)	Ground	06
07	GPIO04 (GPIO_GCLK)	(TXD0) GPIO14	08
09	Ground	(RXD0) GPIO15	10
11	GPIO17 (GPIO_GEN0)	(GPIO_GEN1) GPIO18	12
13	GPIO27 (GPIO_GEN2)	Ground	14
15	GPIO22 (GPIO_GEN3)	(GPIO_GEN4) GPIO23	16
17	3.3v DC Power	(GPIO_GEN5) GPIO24	18
19	GPIO10 (SPI_MOSI)	Ground	20
21	GPIO09 (SPI_MISO)	(GPIO_GEN6) GPIO25	22
23	GPIO11 (SPI_CLK)	(SPI_CE0_N) GPIO08	24
25	Ground	(SPI_CE1_N) GPIO07	26
27	ID_SD (I ² C ID EEPROM)	(I ² C ID EEPROM) ID_SC	28
29	GPIO05	Ground	30
31	GPIO06	GPIO12	32
33	GPIO13	Ground	34
35	GPIO19	GPIO16	36
37	GPIO26	GPIO20	38
39	Ground	GPIO21	40

RPI.GPIO

Outputs

Inputs

PWM

Comunicación

RPI.GPIO

Existen dos modos para acceder a los pines

```
import RPi.GPIO as GPIO
```

```
#Numeracion de pines de la tarjeta  
GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
```

```
import RPi.GPIO as GPIO
```

```
#Numeracion de pines del BCM2836  
GPIO.setmode(GPIO.BCM)
```

RPI.GPIO

Configuración básica de un pin como entrada o salida

```
#Configura channel como entrada  
GPIO.setup(channel, GPIO.IN)
```

```
#Configura channel como salida  
GPIO.setup(channel, GPIO.OUT)
```


RPI.GPIO

Al terminar de usar los pines deben ser liberados

```
#Libera todos los pines utilizados  
GPIO.cleanup()
```

```
#Libera una tupla de pines  
GPIO.cleanup((channel1, channel2))
```

```
#Libera una lista de pines  
GPIO.cleanup([channel1, channel2])
```


OUTPUTS

- Las salidas tienen dos valores HIGH y LOW

HIGH pone el pin
12 a 3.3v

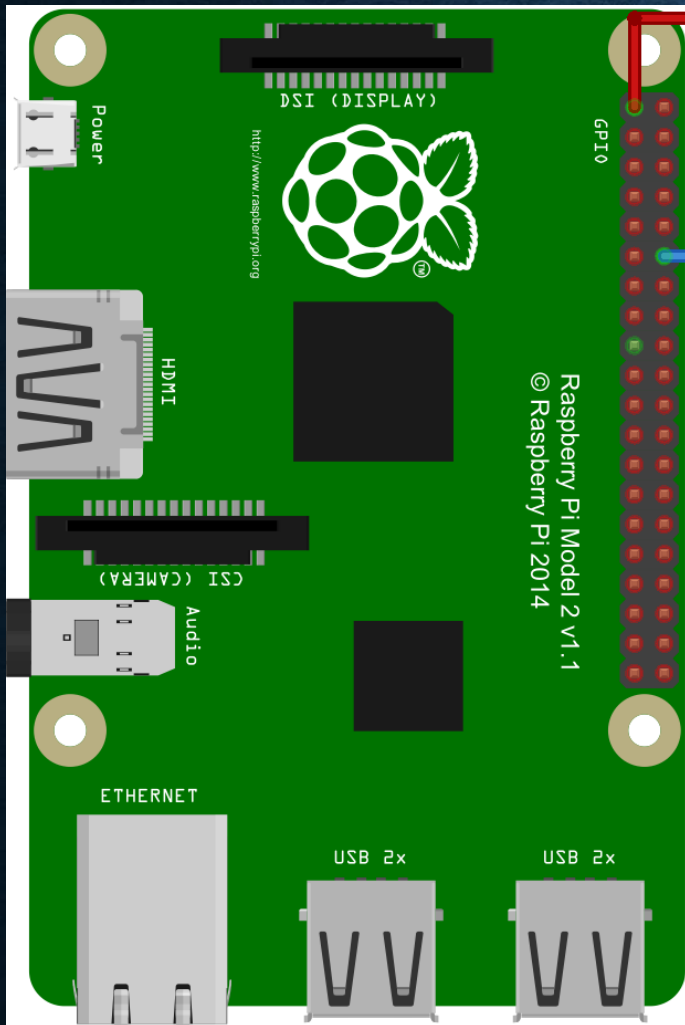
```
#Define una salida en uno logico  
GPIO.output(12, GPIO.HIGH)  
# o  
GPIO.output(12, 1)  
# o  
GPIO.output(12, True)
```

HIGH pone el pin
12 a GND

```
#Define una salida en cero logico  
GPIO.output(12, GPIO.LOW)  
# o  
GPIO.output(12, 0)  
# o  
GPIO.output(12, False)
```

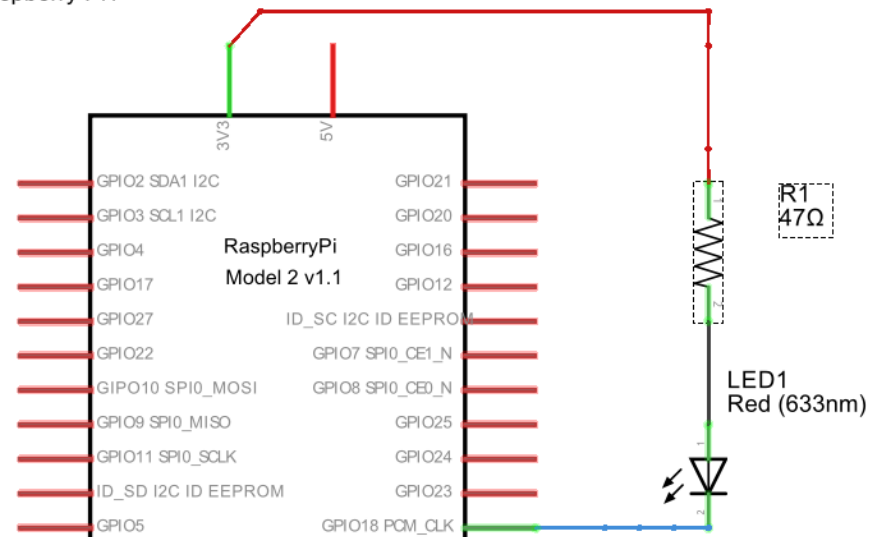
BLINK

```
1  import RPi.GPIO as GPIO
2  import time
3
4
5  #Variables
6  led=12      #asignamos el pin 12 a la variable led
7  speed=1     #tiempo de espera en segundos
8
9  #Numeracion de pines de la tarjeta
10 GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
11
12 #Configuramos pin 12 como salida
13 GPIO.setup(led, GPIO.OUT, initial=GPIO.HIGH)
14
15 try:
16     while True:
17         time.sleep(speed)
18         GPIO.output(led, GPIO.LOW)
19         time.sleep(speed)
20         GPIO.output(led, GPIO.HIGH)
21         print ("hola")
22 except KeyboardInterrupt:
23     GPIO.cleanup()
```

BOARD: Pin 12
BMC: Pin 18

Raspberry Pi1



```
1 import RPi.GPIO as GPIO
2 import time
3
4
5 def blink(led, speed, initial, state):
6     actual=time.time()
7     if(actual-initial>speed):
8         state= not state
9         GPIO.output(led, state)
10        initial=time.time()
11    return (initial, state)
12
13 #Variables
14 led=12      #asignamos el pin 12 a la variable led
15 speed=1     #tiempo de espera en segundos
16
17 #Numeracion de pines de la tarjeta
18 GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
19
20 #Configuramos pin 12 como salida
21 GPIO.setup(led, GPIO.OUT, initial=GPIO.HIGH)
22
23 inicial=time.time()
24 state=1
25
26 try:
27     while True:
28         inicial, state = blink(led,speed,inicial,state)
29         print ("hola")
30 except KeyboardInterrupt:
31     GPIO.cleanup()
```


INPUTS

- Pueden ser configuradas con pull up o pull down (10K resistor)

#Define una entrada en PULL UP

```
GPIO.setup(channel, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_UP)
```

#Define una entrada en PULL DOWN

```
GPIO.setup(channel, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_DOWN)
```

INTERRUPCIONES

`wait_for_edge()`

`event_detected()`

threaded
callback

WAIT_FOR_EDGE()

`GPIO.wait_for_edge(pin , edge, timeout)`

Edge:

- `GPIO.RISING`
- `GPIO.FALLING`
- `GPIO.BOTH.`

```
# Espera por 5 segundos para un franco de subida
channel = GPIO.wait_for_edge(channel, GPIO_RISING, timeout=5000)
if channel is None:
    print('Timeout occurred')
else:
    print('Edge detected on channel', channel)
```

EVENT_DETECTED()

La función `event_detected` sirve para que el programa escuche en todo momento si existe un edge

```
#Crea un evento para saber si existe un franco  
GPIO.add_event_detect(channel, GPIO.RISING)  
do_something()  
if GPIO.event_detected(channel):  
    print('Button pressed')
```


THREADED CALLBACKS

- Funciones que son llamadas en segundo plano.

```
#Llamando un callback  
def my_callback(channel):  
    print('This is a edge event callback function!')  
  
GPIO.add_event_detect(channel, GPIO.RISING, callback=my_callback)
```

THREADED CALLBACKS

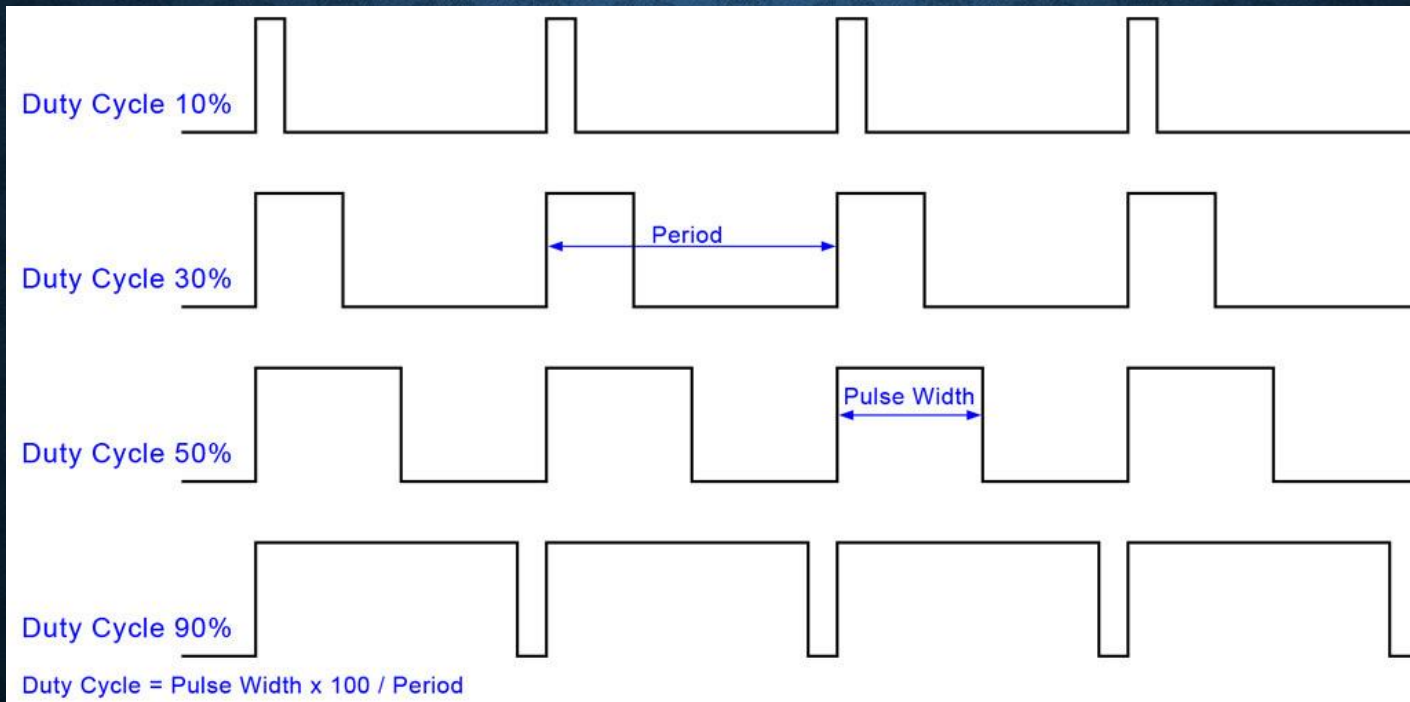
- Es posible tener más de un callback por evento.

```
#Llamando mas de un callback
def my_callback_one(channel):
    print('Callback one')

def my_callback_two(channel):
    print('Callback two')

GPIO.add_event_detect(channel, GPIO.RISING)
GPIO.add_event_callback(channel, my_callback_one)
GPIO.add_event_callback(channel, my_callback_two)
```

PWM



PWM

- Para crear un PWM necesitamos el puerto de salida y la frecuencia.

```
#Creamos un PWM  
p = GPIO.PWM(led, fc)
```

- Para iniciar el PWM es necesario usar el ciclo de trabajo con un valor entre 0 y 100.

```
#Iniciamos el PWM  
p.start(dc)
```

PWM

- Es posible cambiar la frecuencia y el ciclo de trabajo de un PWM.

```
#Cambia la frecuencia  
p.ChangeFrequency(freq)
```

```
#Cambia el ciclo de trabajo  
p.ChangeDutyCycle(dc)
```

- Siempre debe detenerse un PWM después de ser usado.

```
#Detenemos el PWM  
p.stop()
```