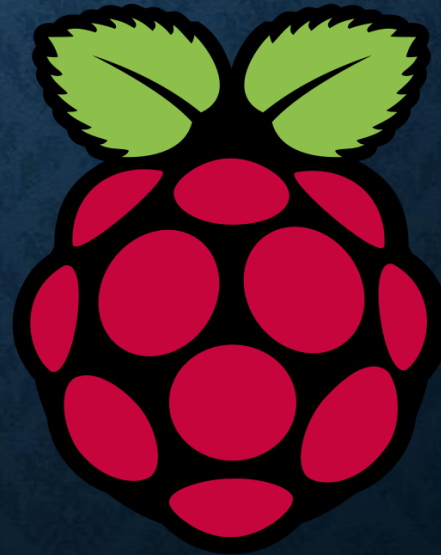


TALLER DE PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS



OBJETIVOS

General:

- La elaboración de aplicaciones que se comuniquen por internet.

Específicos:

- Familiarizar al estudiante con el entorno de programación Python.
- Familiarizar al estudiante con la plataforma Raspberry Pi.

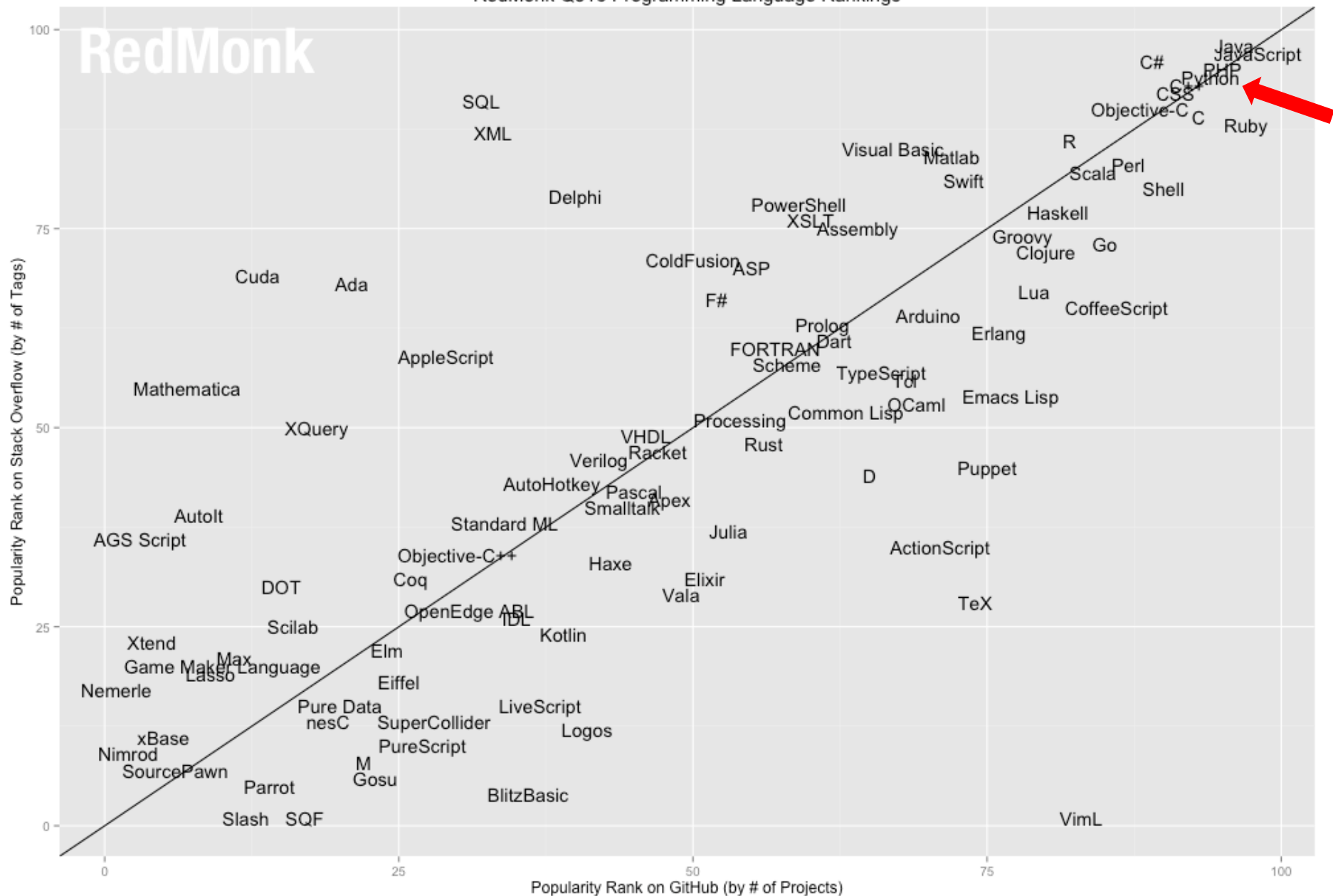


¿POR QUÉ PYTHON?

- Fácil de aprender.
- Gran comunidad online.
- Bibliotecas y Api para casi todo.
- De los lenguajes mejores pagados en EUA.

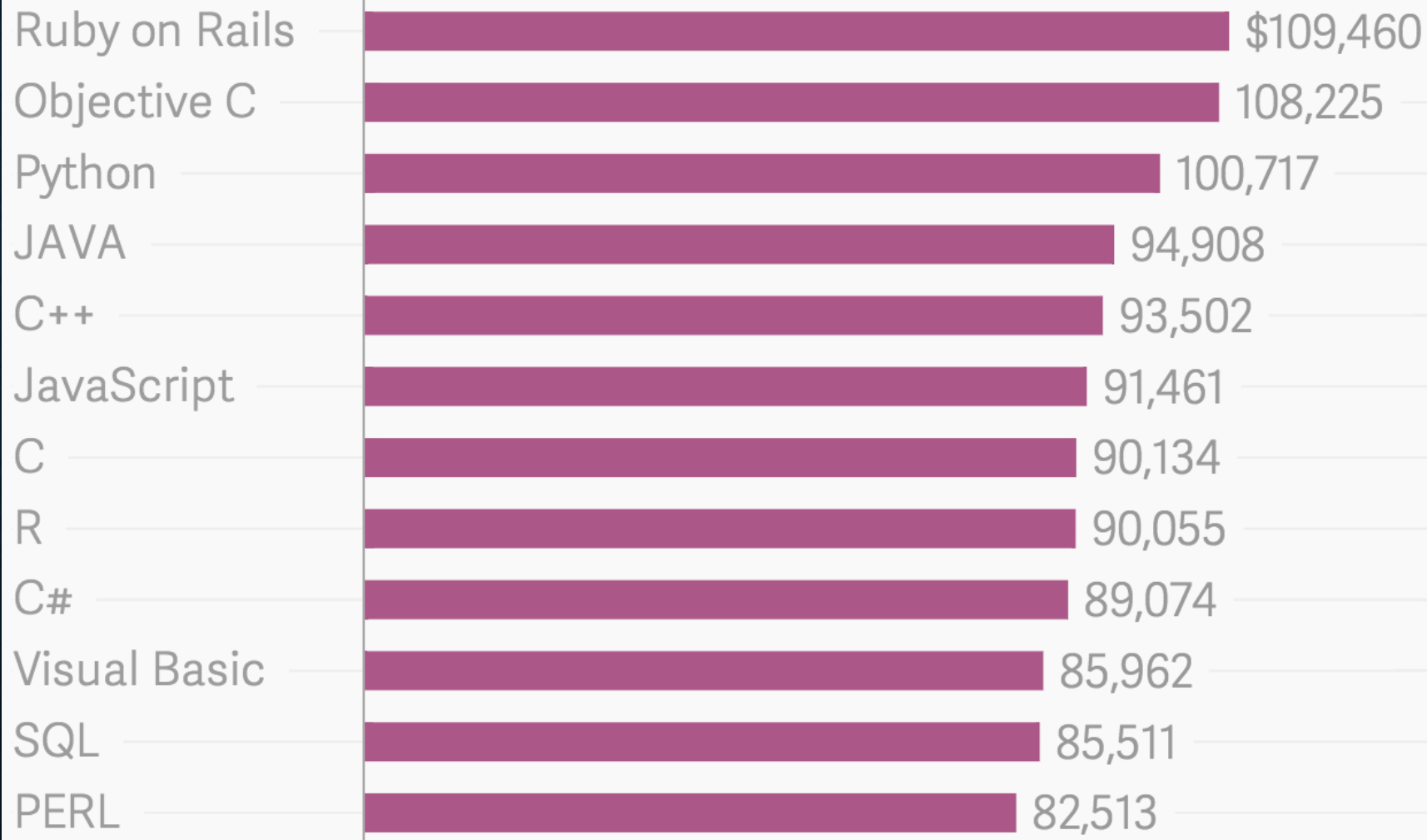


RedMonk Q315 Programming Language Rankings



Los lenguajes de programación más valiosos para tu CV

Salario medio por cada lenguaje

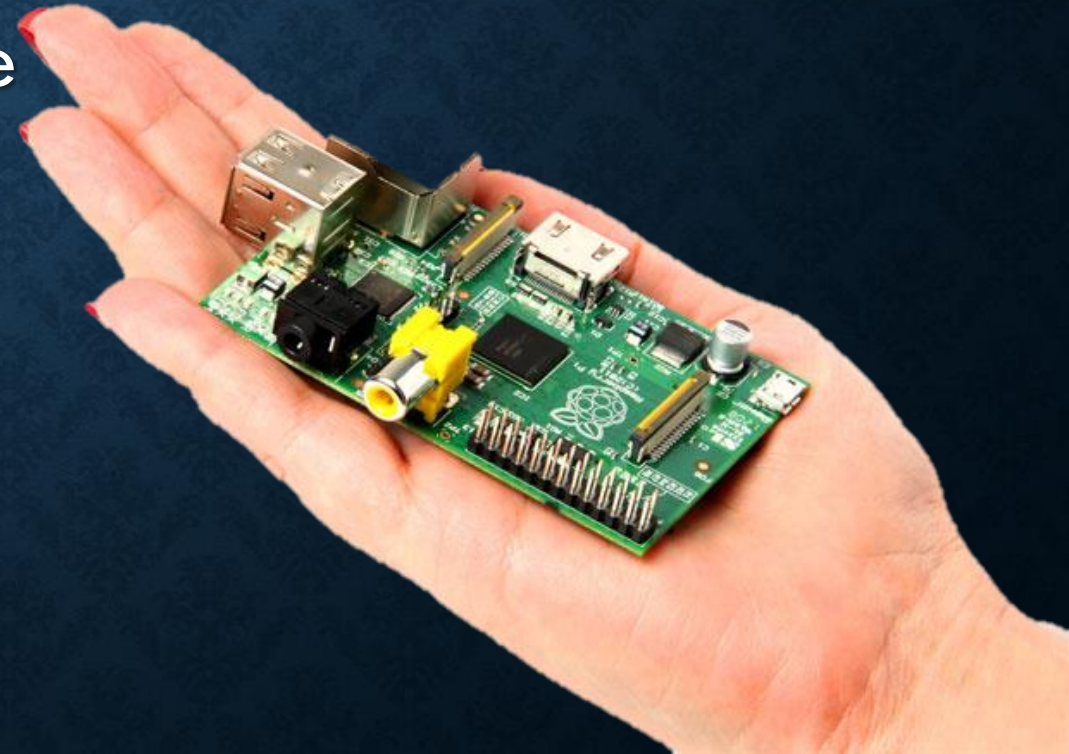


¿QUIÉNES USAN PYTHON?

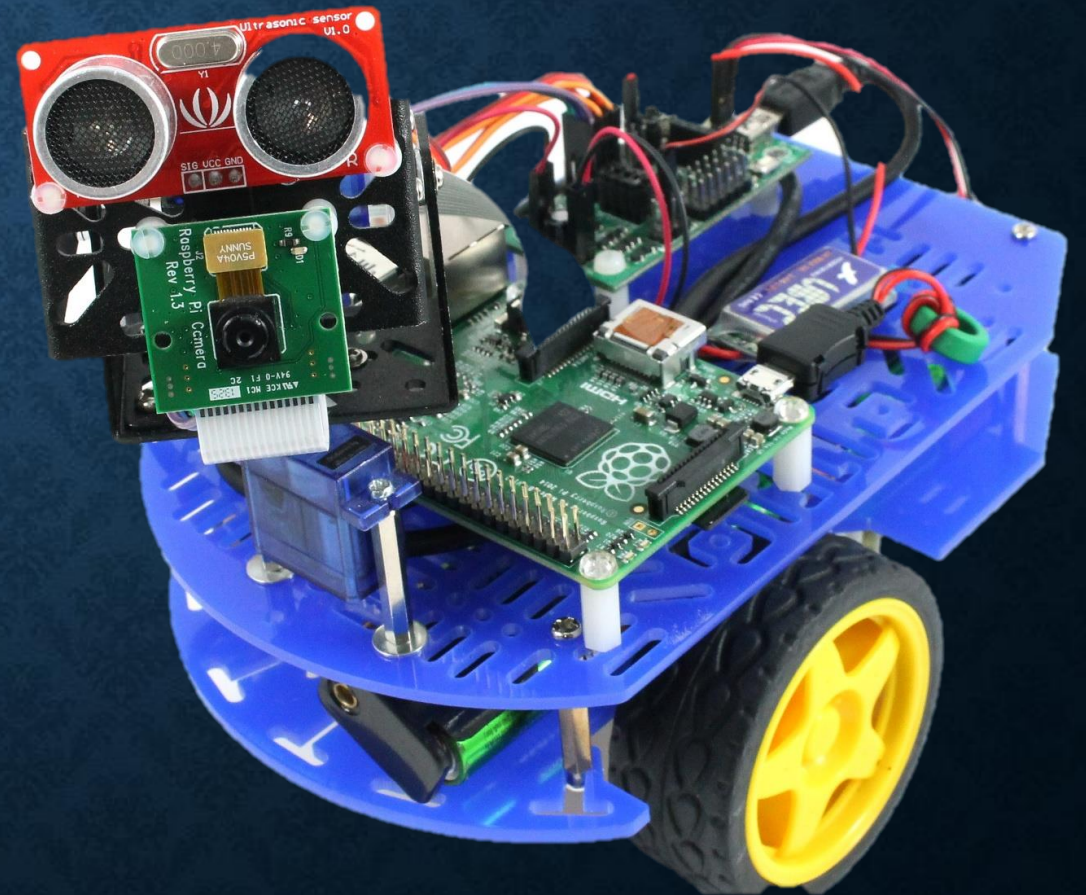


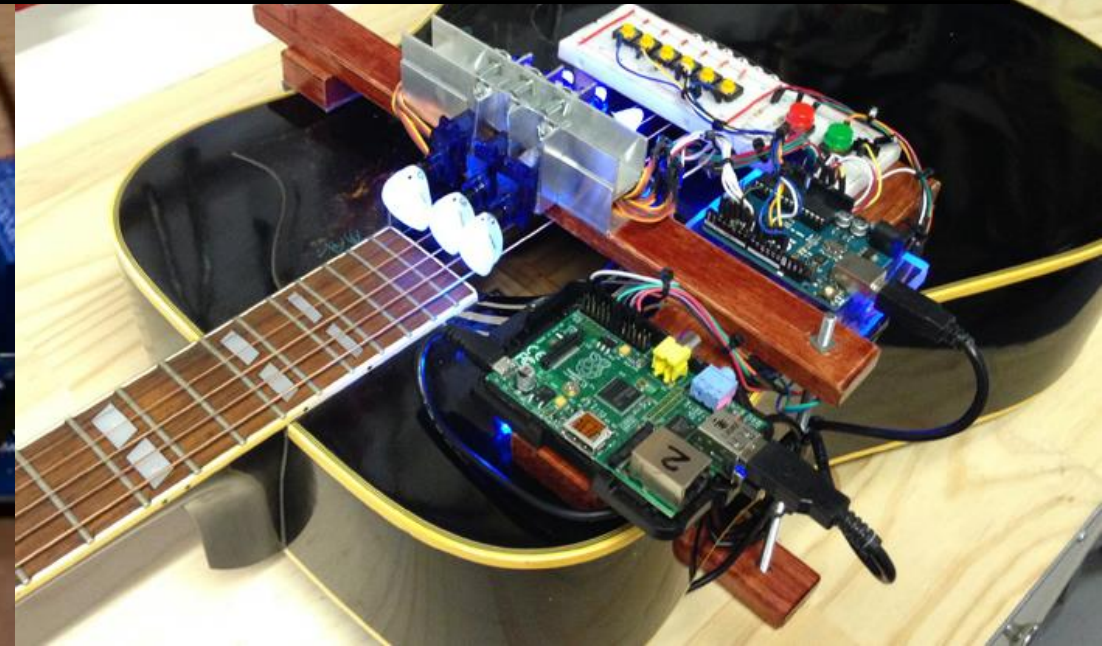
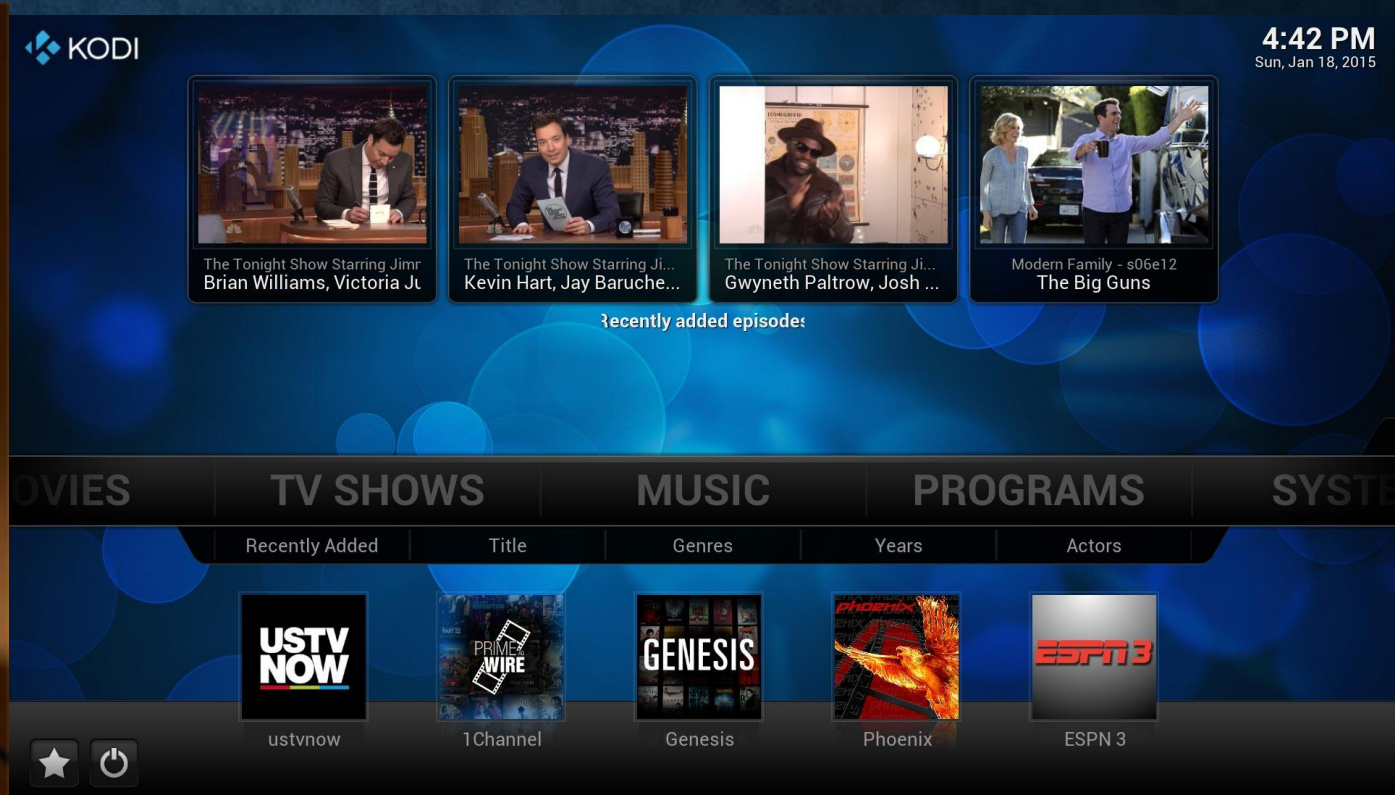
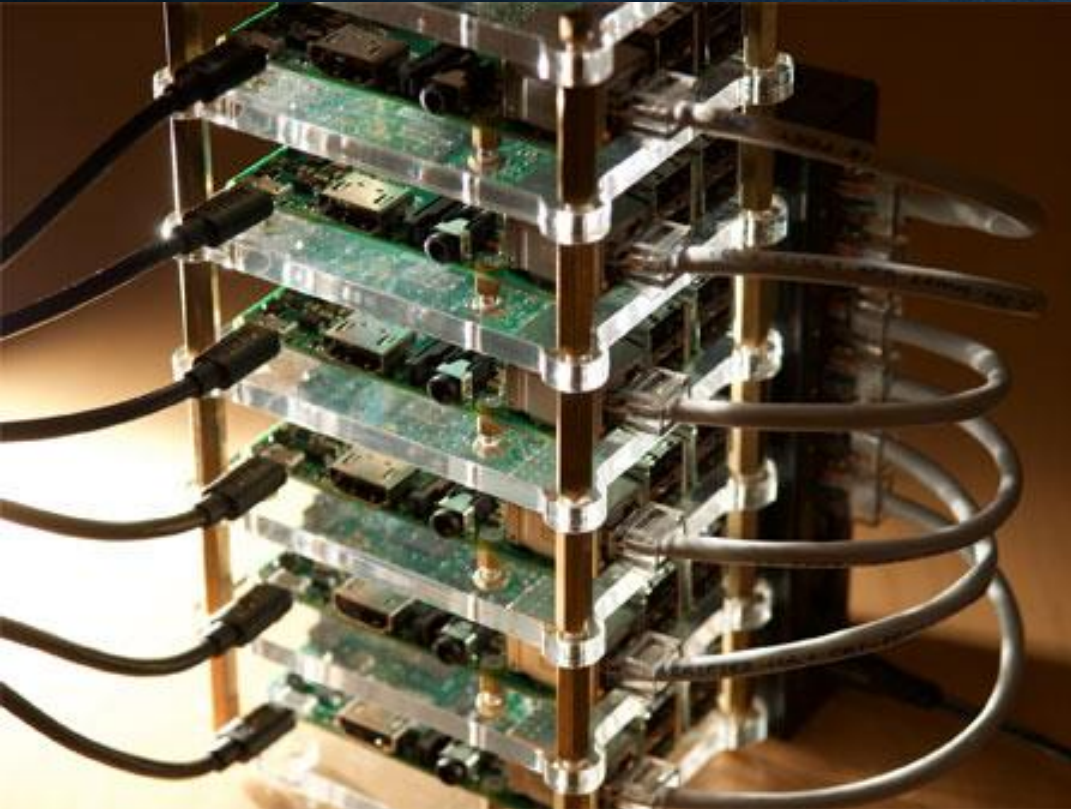
RASPBERRY PI

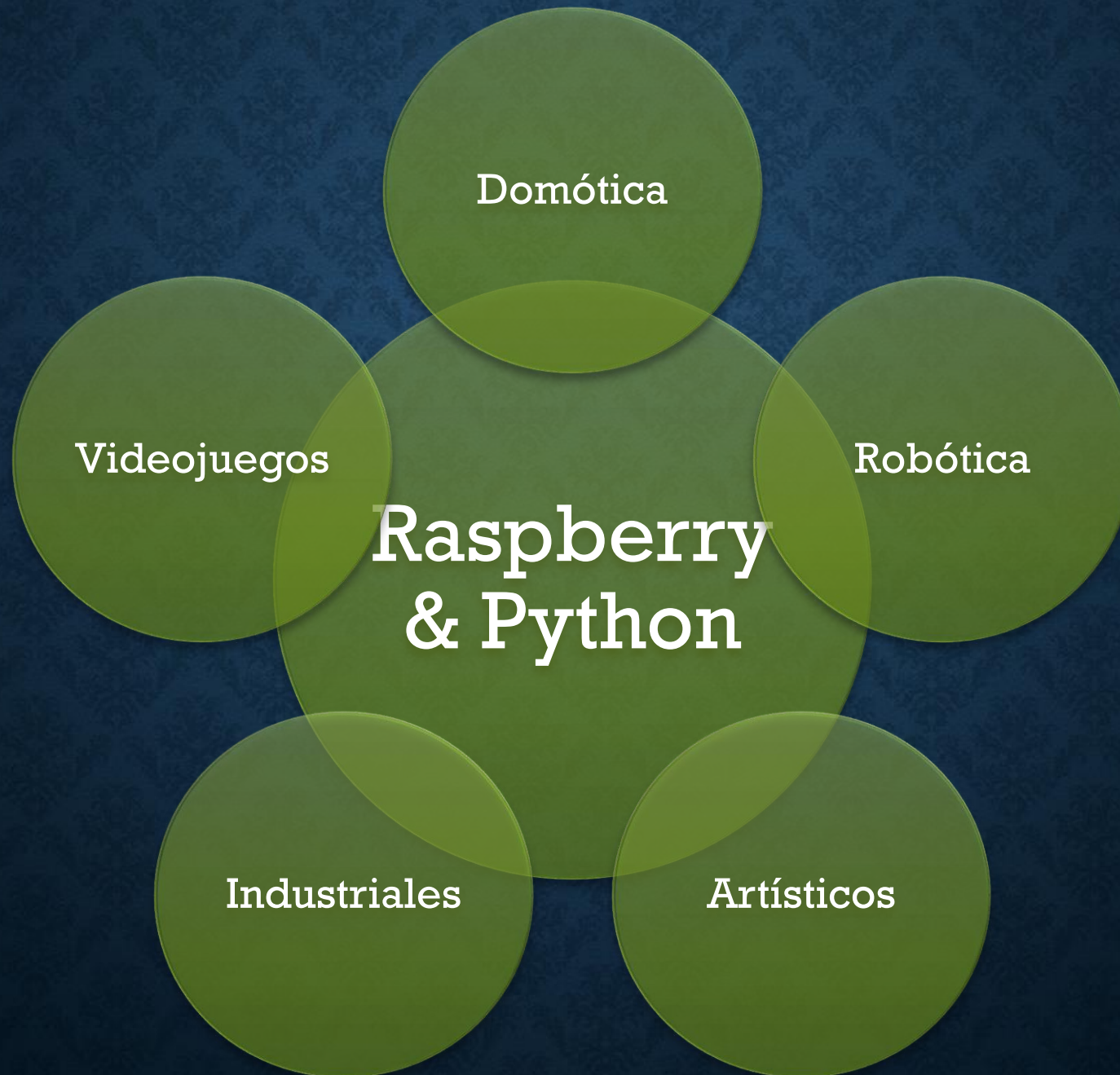
- Es una computadora de bajo costo, del tamaño de una tarjeta de crédito.
- Permite interactuar con el mundo de una forma fácil.
- Gran comunidad Online



¿QUÉ PUEDO HACER?







PLAN DE ACTIVIDADES

- Un poco de Linux.
- Como usar una Raspberry.
- Aprendiendo Python
- Python para Raspberry (RPIO).
 - GPIO
 - PWM
- Bots de Telegram con Python.
- Control de luces con Raspberry y Telegram.
- Mi primer juego con Python.
- Mi primer juego con Raspberry.
- Mi primera Aplicación con Python.
- Bots de Telegram con Python.
- Juego de Gato con Telegram.
- Control de luces con Raspberry y Telegram.

GRACIAS

