

× J Reto #1

# Instalación de Java y HolaMundo

## Equipo 6

Contreras Martínez Alan Gael  
Gómez Rosales Roberto Josué  
Guzmán Fernández Andrés Rogelio  
Martínez Ruiz Abdiel Barush  
Santos Mateos Oswaldo

## Windows

1. Descargar el instalador correspondiente a tu arquitectura desde <https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/#jdk24-windows>

2. Ejecutar el instalador y seguir instrucciones. Tener a mano la ruta de instalación.

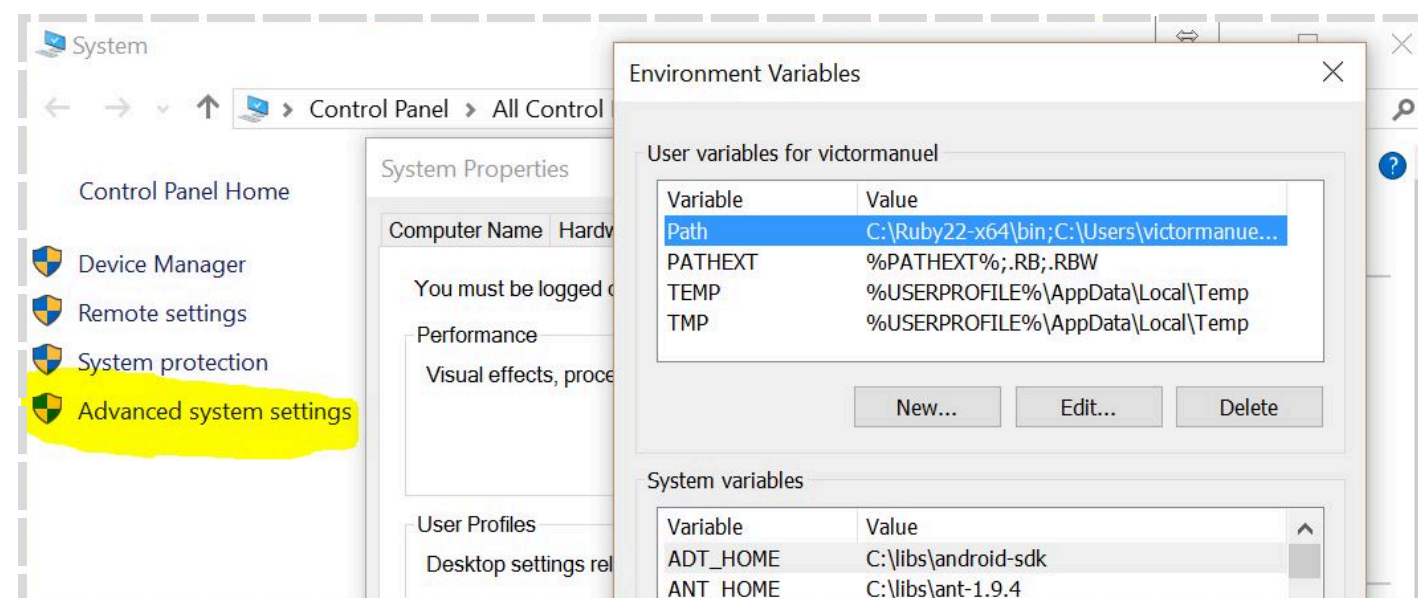
3. Configurar las variables de entorno con la ruta de instalación en:  
**Panel de Control → Sistema → Configuración avanzada del sistema → Variables de entorno.**  
Esto con el propósito de configurar la ruta, versión y otros parámetros de Java (trabajar en terminal).

4. Verificar instalación en terminal:

```
java -version
javac -version
```

Product/file description	File size	Download
x64 Compressed Archive	229.62 MB	<a href="https://download.oracle.com/java/24/latest/jdk-24_windows-x64_bin.zip">https://download.oracle.com/java/24/latest/jdk-24_windows-x64_bin.zip</a> (sha256)
x64 Installer	205.86 MB	<a href="https://download.oracle.com/java/24/latest/jdk-24_windows-x64_bin.exe">https://download.oracle.com/java/24/latest/jdk-24_windows-x64_bin.exe</a> (sha256)
x64 MSI Installer	204.61 MB	<a href="https://download.oracle.com/java/24/latest/jdk-24_windows-x64_bin.msi">https://download.oracle.com/java/24/latest/jdk-24_windows-x64_bin.msi</a> (sha256)

C:\Program Files\Java\jdk-17



## Linux

1. Instalar desde terminal con el comando usual.

```
equipo6@PC:~$ sudo apt install default-jdk
```

2. Verificar instalación

```
equipo6@PC:~$ java -version
equipo6@PC:~$ javac -version
```

## MacOS

1. Instalar el gestor de paquetes Homebrew

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

2. Instalar JDK

```
brew install openjdk@17
```

## Integración con VSCode

1. Instalar VSCode en <https://code.visualstudio.com/>

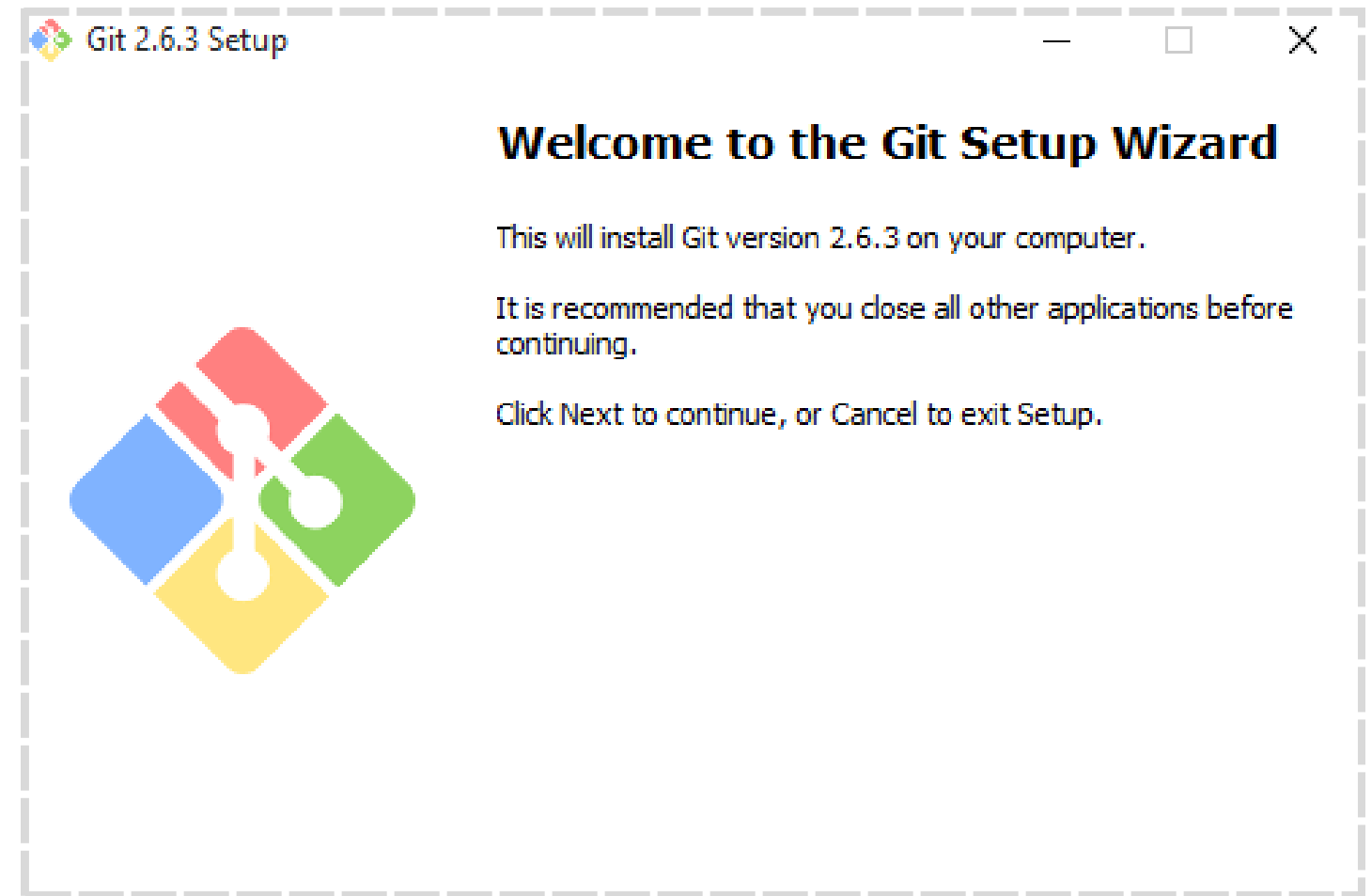
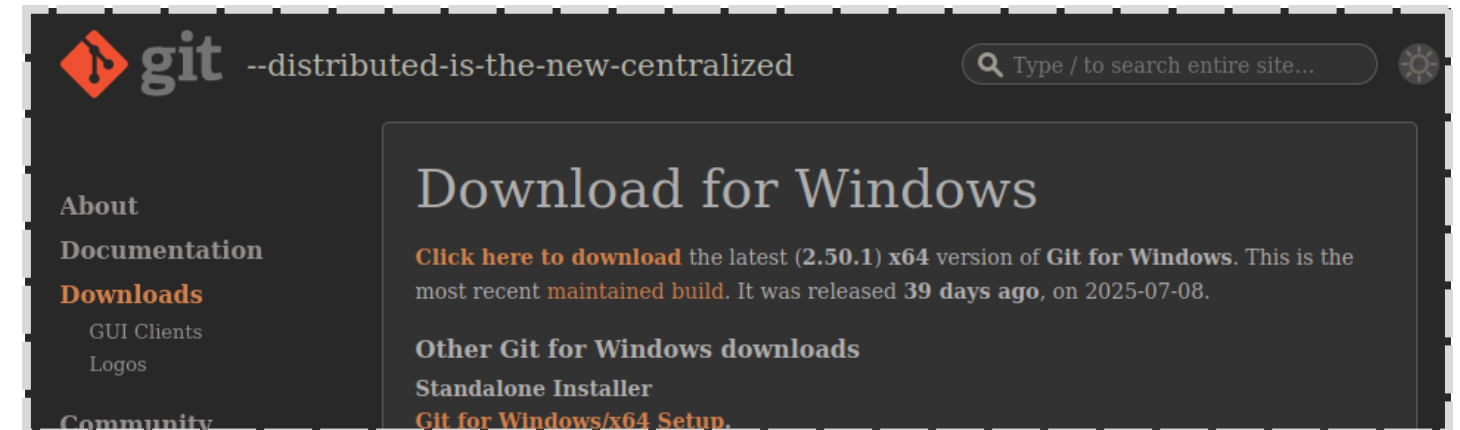
2. Instalar la extensión "Extension Pack for Java"



## Windows

1. Descargar el instalador desde <https://git-scm.com/downloads/win>
2. Ejecutar el instalador. Mantén las opciones predeterminadas, especialmente:
  - "Git from the command line" para usar Git desde la terminal.
  - Line endings: "Checkout Windows-style, commit Unix-style" recomendado.
3. Verificar instalación

```
git --version
```



Instalación de Java

Instalación de Git

Sintaxis básica

Código "holaMundo"



## Linux

1. Instalar desde terminal con el comando usual.

```
equipo6@PC:~$ sudo apt install git
```

2. Verificar instalación

```
equipo6@PC:~$ git --version
```



## MacOS

1. Instalar el gestor de paquetes Homebrew

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

2. Instalar JDK

```
brew install git
```

## Integración con VSCode

1. Configura tu nombre y correo para identificar modificaciones:

```
git config --global user.name "Tu Nombre"
git config --global user.email "tu@email.com"
```

2. VSCode reconoce Git automáticamente. Solo debes clonar un repositorio para comenzar a trabajar.

## Estructura básica

```
1 | public class holaMundo {
```

Define la clase principal. Todo en Java debe estar dentro de una clase.

```
2 | public static void main(String[] args){
```

Método principal, el punto de entrada del programa.

```
3 | System.out.println("Hola mundo!");
```

```
4 | System.out.println("Somos el Equipo 6 :)");
```

Imprime texto en la consola y hace un salto de línea.

Recordemos cerrar llaves :)

```
    }  
}
```

## Recursos importantes

// Comentario de una línea

/\* \*/ Comentario de varias líneas

{ } Delimitar bloques de código

( ) Argumentos o condiciones

; Final de una instrucción

. Comunicación entre clases

public Accesibilidad

class Definir una clase

static Pertenencia

void Método no devuelve nada

String[] args Arreglo que recibe el programa al ejecutarse

[Instalación de Java](#)[Instalación de Git](#)[Sintaxis básica](#)[Código "holaMundo"](#)

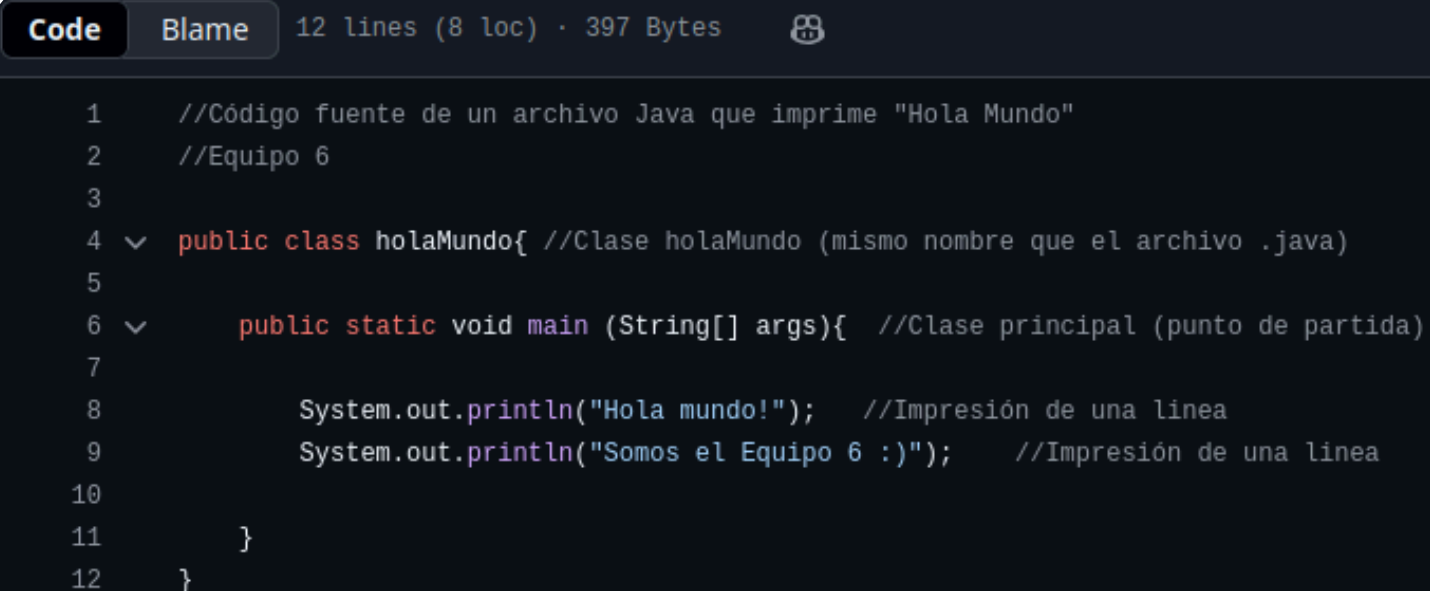
## Código final en Github

```
//Código fuente de un archivo Java que imprime "Hola Mundo"
//Equipo 6

public class holaMundo{ //Clase holaMundo (mismo nombre que el archivo .java)

    Run | Debug
    public static void main (String[] args){ //Clase principal (punto de partida)

        System.out.println("Hola mundo!"); //Impresión de una línea
        System.out.println("Somos el Equipo 6 :)"); //Impresión de una línea
    }
}
```



```
1 //Código fuente de un archivo Java que imprime "Hola Mundo"
2 //Equipo 6
3
4 public class holaMundo{ //Clase holaMundo (mismo nombre que el archivo .java)
5
6     public static void main (String[] args){ //Clase principal (punto de partida)
7
8         System.out.println("Hola mundo!"); //Impresión de una línea
9         System.out.println("Somos el Equipo 6 :)"); //Impresión de una línea
10
11     }
12 }
```