X J Reto #7

Materiales

(Herencia y Polimorfismo)

Equipo 6

Contreras Martínez Alan Gael Gómez Rosales Roberto Josué. Guzmán Fernández Andrés Rogelio Martínez Ruiz Abdiel Barush Santos Mateos Oswaldo



Padre

Material

- titulo, autor: **string**
- anio: **int**

- + getTitulo() + setTitulo()
 + getAutor() + setAutor()
 + getAnio() + setAnio()
- + mostrarInformacion() (abstracto)

Libro

+ mostrarInformacion()

Hijos

DVD

+ mostrarInformacion()

Revista

+ mostrarInformacion()

Clase Material

Se creó la clase Material, con los atributos título, autor y año. Material es una clase abstracta, por lo que contiene:

- Atributos
- Métodos concretos (Getters y Setters)
- Métodos abstractos

También cuenta con un constructor para usar **super** en las demás clases.

Atributos

```
public abstract class Material {
    //Atributos
    private String titulo;
    private String autor;
    private int anio;
```

Constructor y Métodos concretos

```
//Constructor
public Material() {
}

public Material(String titulo, String autor, int anio) {
    this.titulo = titulo;
    this.autor = autor;
    this.anio = anio;
}

//Método mostrarInformación
public abstract void mostrarInformacion();
```

Getters / Setters

```
//Getters
public String getTitulo() {
    return titulo;
public String getAutor() {
    return autor;
public int getAnio() {
    return anio;
//Setters
public void setTitulo(String titulo) {
    this.titulo = titulo;
public void setAutor(String autor) {
    this.autor = autor;
public void setAnio(int anio) {
    this.anio = anio;
```

Clase Libro, Dvd y Revista

Estas clases heredan los atributos de **Material.** Lo único que hacen es usar *@override* para redefinir el método *mostrarInformación()* (polimorfismo). También tienen un constructor que les manda con super a la clase Material sus atributos para la declaración.

Constructor con super

```
public Libro(String titulo, String autor, int anio) {
    super(titulo, autor, anio);
}
```

Definir método abstracto

```
@Override
public void mostrarInformacion() {
   System.out.println("LIBRO");
   System.out.println("Título: " + getTitulo());
   System.out.println("Autor: " + getAutor());
   System.out.println("Año: " + getAnio());
}
```

Clase MainApp

Contiene al **main**. Contiene un menú sencillo para agregar cualquier tipo de material elegido y definido por el usuario para almacenarlos en un ArrayList e imprimirlos con el método mostrarInformación().

```
do {{
    System.out.println("\nMENÚ DE BIBLIOTECA");
    System.out.println("1. Agregar Libro");
    System.out.println("2. Agregar Revista");
    System.out.println("3. Agregar DVD");
    System.out.println("4. Mostrar información de todos los materiales");
    System.out.println("5. Salir");
    System.out.print("Selecciona una opción: ");
    opcion = e.nextInt();
```

Agregar Libro

MENÚ DE BIBLIOTECA

- 1. Agregar Libro
- 2. Agregar Revista
- Agregar DVD
- 4. Mostrar información de todos los materiales
- 5. Salir

Selecciona una opción: 1 Título: El Principito

Autor: Antoine de Saint-Exupery

Año: 1943

Material agregado correctamente

Agregar Revista

MENÚ DE BIBLIOTECA

- 1. Agregar Libro
- 2. Agregar Revista
- Agregar DVD
- 4. Mostrar información de todos los materiales

5. Salir

Selecciona una opción: 2 Título: Muy Interesante Autor: Zinet Media global

Año: 2020

Material agregado correctamente

Agregar DVD

MENÚ DE BIBLIOTECA

- 1. Agregar Libro
- Agregar Revista
- Agregar DVD
- 4. Mostrar información de todos los materiales
- 5. Salir

Selecciona una opción: 3

Título: El Círculo

Autor: Kase.0 Año: 2015

Material agregado correctamente

Impresión Final

```
MENÚ DE BIBLIOTECA
1. Agregar Libro
2. Agregar Revista
3. Agregar DVD
4. Mostrar información de todos los materiales
5. Salir
Selecciona una opción: 4
MATERIALES REGISTRADOS:
LIBR0
Título: El Principito
Autor: Antoine de Saint-Exupery
Año: 1943
REVISTA
Título: Muy Interesante
Autor: Zinet Media global
Año: 2020
DVD
Título: El Círculo
Autor: Kase.0
Año: 2015
```