

Análisis de beneficios y riesgos de usar la cobertura de código

¿**Qué** es un caso de prueba?

¿**Qué** es la cobertura de código?

¿**Para qué** sirve la cobertura de código?

Análisis de beneficios y riesgos de usar la cobertura de código

Es una especificación de una entrada (inválida o válida) como argumento a una función de un programa informático.

Pág. 2

Análisis de beneficios y riesgos de usar la cobertura de código

Es el proceso por el cual “mediante métricas” se genera un reporte que identifica código que ~han ejecutado una funcionalidad.

Pág. 2

Análisis de beneficios y riesgos de usar la cobertura de código

*Evalúan la efectividad de los casos de prueba y
determinan el comportamiento del programa
informático ante una entrada ~válida.*

Pág. 2

Análisis de beneficios y riesgos de usar la cobertura de código

*Refactorización de código, identificación de código
con altas frecuencias de ejecución y depuración
relacionada con el rendimiento.*

Pág. 2

Planteamiento del Problema

“La revisión eficaz de un programa es imprescindible para cualquier programa informático complejo”.

Miller y Maloney (1963)

Planteamiento del Problema

Fallos ocasionados en los programas informáticos eran causados por condiciones entrantes que derivaron en la ejecución de código que se ejecutaba en condiciones poco probables.

Miller y Maloney (1963)

Planteamiento del Problema

¿Cómo confiar en un programa informático de cual no se tiene certeza si funcionara correctamente ante la entrada de condiciones anormales?

Planteamiento del Problema

La verdadera pregunta:

¿Se puede confiar en un programa informático para que cumpla sus especificaciones funcionales con cada nueva condición de entrada anormal?

Justificación

La cobertura de código, se centra en el aspecto estructural del código.

(Su ejecución)

Evaluación de los casos de prueba.

Estado del Arte

Es aplicable en la etapa de pruebas, casos unitarios (Unit Testing), pruebas de integración (Integration Testing) y pruebas del sistema (System Testing).

Evaluación de casos de prueba

Motivos cobertura de código:

- Incremento fiabilidad (elimina casos redundantes).
- Proporcionar medida cuantificable del progreso.
- Priorización de pruebas

Herramientas de Cobertura de Código

Dos aproximaciones conceptuales.

- Instrumentación por sobrecarga fuera de línea.
- Instrumentación por sobrecarga.

Nuevas formas de usar la cobertura de código

- Identificación código alta frecuencia de ejecución.
- Refactorización de código.
- Depuración relacionada con el rendimiento.

Metodología

Metodología CDIO (concebir, diseñar, implementar y operar), comprender importancia y impacto investigación y desarrollo tecnológico, aumento productividad ambientes complejos basados tecnología y procesos tecnológicos.

El diseño conceptual

Maximilian, se observó módulos donde reside código que concentra la mayoría del tiempo computacional y que carga con altas tasas de ejecución.

El diseño conceptual

Pugi se evaluó los casos de prueba y se determino que tan bien cubren el código.

Metodología TDD

Análisis de Medidas

La cobertura de código no dará
una evaluación a aquella
funcionalidad no implementada.

Análisis de Medidas

Programas heredados, diseño y ejecución casos de prueba cuando son inexistentes.

Análisis de Medidas

Observar una regresión través
de ejemplos toman papel caso
prueba.

Análisis de Medidas

Maximilian determinar bloques de código redundantes o con altas tasas de ejecución.

Filtrado de Métricas

Los reportes filtran y excluyen condiciones ilegales, lógica sin usar o baja prioridad, áreas de código funcionamiento verificado.

Filtrado de Métricas

Aquellas condiciones ilegales son clausulas "if" y "else" que evalúan casos sin uso o segmentos de código predeterminados que no deben de suceder bajo ciertas condiciones de entrada, como la ejecución de código específico a una plataforma o biblioteca.

Implementación

- Herramienta instrumentación gcov v9.2 (Nov. 2019)
*(herramienta de profiling, baja sobrecarga de ejecución
(acoplamiento con gprof), integración con IDE).*
- Compilador gcc v9.2 (Nov. 2019).

Implementación

Soporte a C++17, banderas optimización deshabilitadas, .

Necesarias para obtener resultados congruentes.

Implementación

Soporte a C++17, banderas de cobertura habilitadas,

Requisito herramientas
cobertura de código.

Resultados y Discusión

Para Maximilian, se identifico bloques de código con altas tasas de ejecución son los encargados de conversión del buffer de valores.

Resultados y Discusión

Para Maximilian, se determinó código redundante que logró ser simplificado mediante refactorización.

Resultados y Discusión

Para Pugi, la metodología de desarrollo es TDD, se usó desde el la etapas iniciales de la implementación y los reportes de cobertura de código muestran que.

Resultados y Discusión

946
Casos de
Prueba

100%
Archivos

99%
Lineas de
Código

Resultados y Discusión

Confirmado las conclusiones de Derezińska (2008), quien afirma el alto porcentaje de cobertura de código que se debe de lograr usando metodologías como TDD.

Conclusiones

Encargado de los casos pruebas, la cobertura de código asegura que los planes de verificación y pruebas trazadas para módulos y funciones cubre la totalidad del código.

Conclusiones

Para programadores, la cobertura de código asegura que la totalidad de líneas escritas para un programa informático han sido probadas.

Conclusiones

Para equipos de desarrollo centrados en las pruebas de regresión, la cobertura de código simplifica su labor, porque identifica código no ejecutado por la casos de prueba ya existentes.

Conclusiones

Beneficios directos de la cobertura de código, determinar la eficacia de los casos de prueba.

Conclusiones

**Identificar zonas de código
con altas frecuencias de
ejecución.**

Conclusiones

**Identificar bloques de
código con nula
funcionalidad**

Conclusiones

**Depuración de programas
con problemas de
rendimiento**

Conclusiones

Refactorización código

Conclusiones

Otras propuestas, Véase. Tikir y
Hollingsworth (2002)

Conclusiones

Utilizar la cobertura de código como herramienta de retroalimentación.

Conclusiones

**Identificar funcionalidad
pobremente usada por los
usuarios y patrones de uso
inesperados.**

Conclusiones

**Priorizar zonas de código,
donde la cobertura de
código es baja.**

Conclusiones

**Medir el progreso realizado
en las pruebas.**

Conclusiones

Metodologías como TDD permiten una alta cobertura de código desde el inicio y su facilidad permite que principiantes logren una alta tasa de cobertura de código con poco esfuerzo.

Conclusiones

Riesgo de la cobertura de código, desenfoque de áreas prioritarias, diseño, preparación e implementación de nueva funcionalidad.

¿Contradicción?

Conclusiones

La implementación de casos de prueba es una tarea que necesita del dominio del área específica y los conocimientos necesarios para decir que un programa informático está bien probado.

Conclusiones

Implementar casos de prueba para aumentar la cobertura de código no garantizará la ausencia de errores.

Conclusiones

No existe una teoría subyacente que determine qué tanto mejora la eficacia de los casos de prueba con una cobertura de código alta.

Conclusiones

Problemas de interpretación en las métricas, confunden, obteniendo resultados dispares entre diferentes métricas a un mismo caso de prueba ejecutado.

Conclusiones

Métricas de cobertura de código afectadas negativamente en fiabilidad entre más grande es el programa informático.