|  |  |
| --- | --- |
| iconoCUPI2Proyecto Cupi2 | ISIS-1205 Algorítmica y Programación  Requerimientos Funcionales |
| Ejercicio: |  |
| Autor: |  |
| Fecha: |  |

# Listado de Requerimientos del Servidor

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | R1 – Consultar los encuentros | **Actor** | Administrador |
| Resumen | Permite consultar la información de los encuentros (participantes y el número de impactos que ha logrado cada uno) que se están efectuando en un momento dado. | | |
| Entradas | | | |
| Ninguna. | | | |
| Resultados | | | |
| Se mostró la información de los encuentros que se están ejecutando en el momento. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | R2 – Consultar las estadísticas | **Actor** | Administrador |
| Resumen | Permite consultar el número de batallas que ha ganado y perdido cada jugador, y el porcentaje de victorias que cada uno de ellos tiene en su historia de juego. | | |
| Entradas | | | |
| Ninguna. | | | |
| Resultados | | | |
| Se mostró la información estadística de los encuentros de cada jugador. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | R3 – Conectar al servidor | **Actor** | Jugador |
| Resumen | Permite que un jugador se conecte al servidor para esperar por otro compañero para iniciar una partida. | | |
| Entradas | | | |
| IP del servidor | | | |
| Puerto por el que escucha el servidor | | | |
| Resultados | | | |
| El jugador se conectó al servidor. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | R4 – Disparar | **Actor** | Jugador |
| Resumen | Permite a un jugador efectuar un disparo sobre el tablero de su oponente. | | |
| Entradas | | | |
| Casilla en la que se va a efectuar el disparo. | | | |
| Resultados | | | |
| El jugador efectúo un disparo sobre el tablero de su oponente, y se le indicó el resultado de su disparo (si dio en un barco o si cayó en el agua). En el caso de que se hunda uno de los barcos, esto es indicado. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | R5 – Visualizar el estado del juego | **Actor** | Jugador |
| Resumen | Permite a un jugador visualizar los disparos que ha hecho sobre el tablero de su oponente, indicándose claramente cuales han fallado y cuales han dado en el blanco. También el jugador puede ver cuáles han sido los disparos de su oponente sobre su tablero, mostrando claramente cuales han fallado y cuales han acertado. | | |
| Entradas | | | |
| Ninguna. | | | |
| Resultados | | | |
| El jugador visualizó el estado del juego. | | | |