|  |  |
| --- | --- |
| iconoCUPI2Proyecto Cupi2 | ISIS-1205 Algorítmica y Programación  Requerimientos No Funcionales |
| Ejercicio: |  |
| Autor: |  |
| Fecha: |  |

# Listado de Requerimientos No Funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Requerimiento no funcional 1 |
| Tipo | Persistencia |
| Descripción | * La información estadística de las victorias y derrotas de los jugadores debe ser persistente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Requerimiento no funcional 2 |
| Tipo | Concurrencia |
| Descripción | * El servidor debe poder atender las peticiones de juego de varios participantes. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Requerimiento no funcional 3 |
| Tipo | Distribución |
| Descripción | * El servidor y los jugadores deben poder funcionar en máquinas diferentes. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Requerimiento no funcional 4 |
| Tipo | Visualización e interacción |
| Descripción | * Tanto el cliente como el servidor deben proveer una interfaz lo suficientemente clara para que su utilización sea sencilla. |