

Casa Inteligente

Andres Garcia, Miguel Sang
Fundacion Universitaria Konrad Lorenz

Resumen—La fundación InclusionyDignidad.org busca contratar una empresa de desarrollo de software para crear un prototipo-simulador que facilite a personas con movilidad reducida el control de sus viviendas. El objetivo es mejorar la accesibilidad y calidad de vida de estas personas en Latinoamérica y el Caribe. El prototipo-simulador permitirá interactuar con una interfaz intuitiva para gestionar la iluminación, seguridad y otros aspectos de la vivienda. Se busca garantizar la inclusión y autonomía de los usuarios, considerando sus necesidades específicas. Este proyecto promoverá la conciencia sobre la importancia de la accesibilidad en los hogares y podría ser implementado a gran escala en el futuro.

I. RESULTADOS

El prototipo diseñado para la casa inteligente presenta los siguientes resultados: Permite el reconocimiento de personas, perros y gatos por medio de la cámara y la activación de la misma, reconocimiento de voz, acciones por medio del reconocimiento de voz y una representación del plano de la casa a la cual se le implementa el ejercicio.

I-A. Plano



Figura 1. Plano de la casa destinada para el ejercicio.

I-B. Detección de cámara

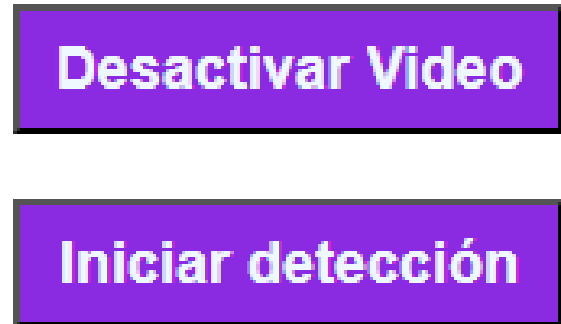


Figura 2. Botones para activar la detección por cámara.

I-C. Permiso de microfono

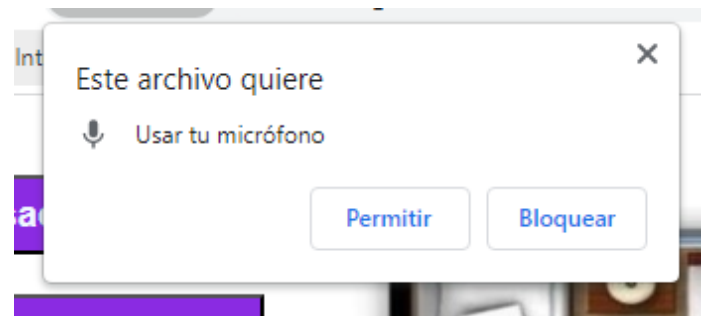


Figura 3. Permisos de Google para el uso del microfono.

I-D. Permiso de cámara

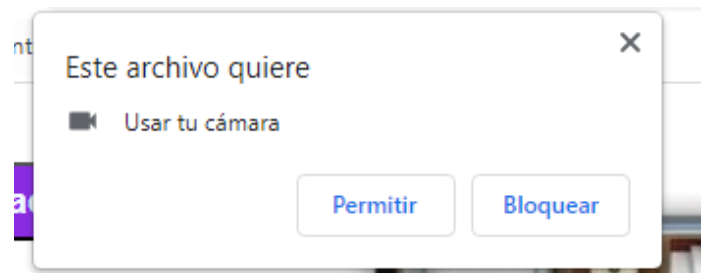


Figura 4. Permisos de Goglee para el uso de la cámara.

I-E. Permiso de cámara

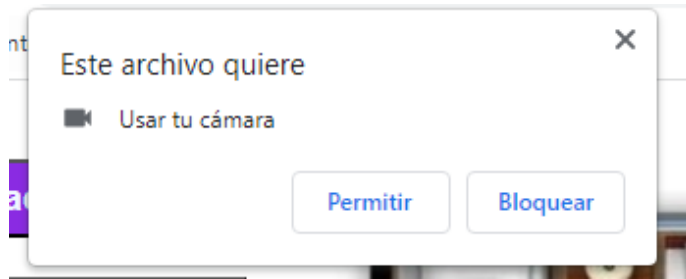


Figura 5. Permisos de Goglee para el uso de la camara.

II. CONCLUSIONES

En conclusion este prototipo es una solución innovadora que facilita a las personas con movilidad reducida el control de sus viviendas. A través de una interfaz accesible e intuitiva, les brinda independencia y autonomía para controlar dispositivos inteligentes, adaptar la accesibilidad, comunicarse y recibir asistencia por voz. Nuestro objetivo es promover la inclusión y dignidad de estas personas, y estamos comprometidos a mejorar y expandir el software en colaboración con los usuarios.

REFERENCIAS

GitLab. (Año). voice-html-js. Recuperado de [https://gitlab.com/SoloTalleres/voice-html-js]