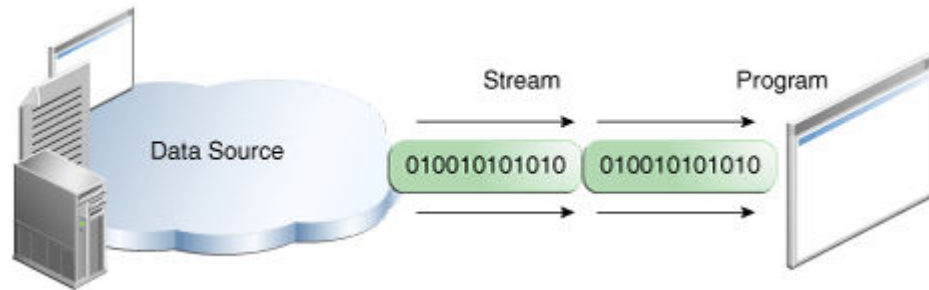


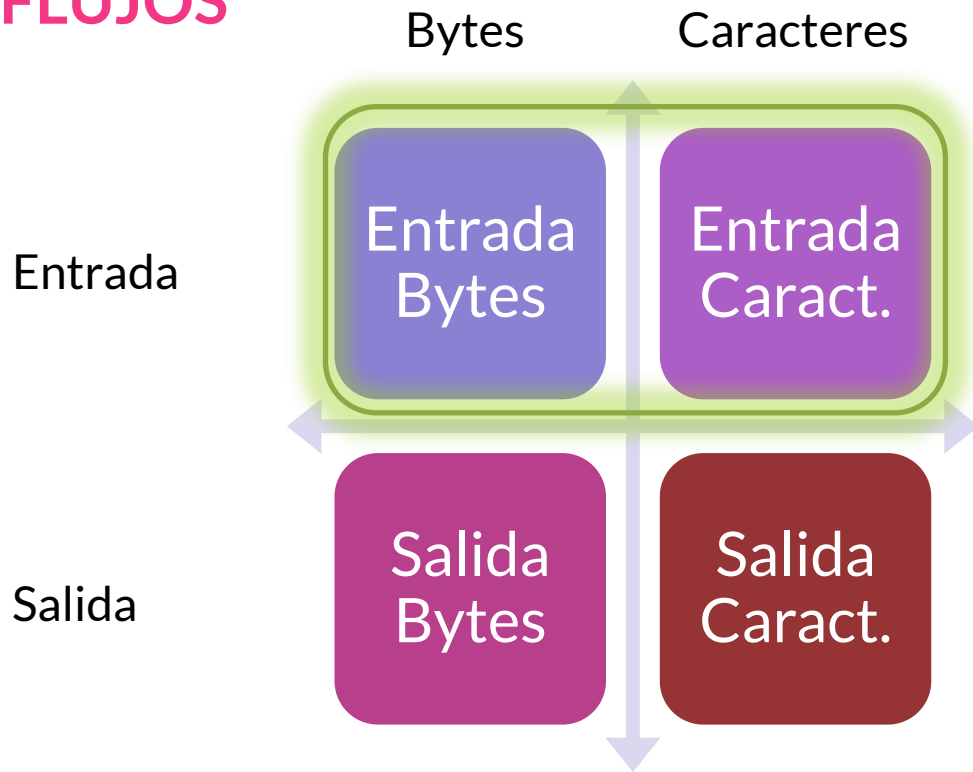
FLUJOS DE ENTRADA



FLUJOS DE ENTRADA



FLUJOS

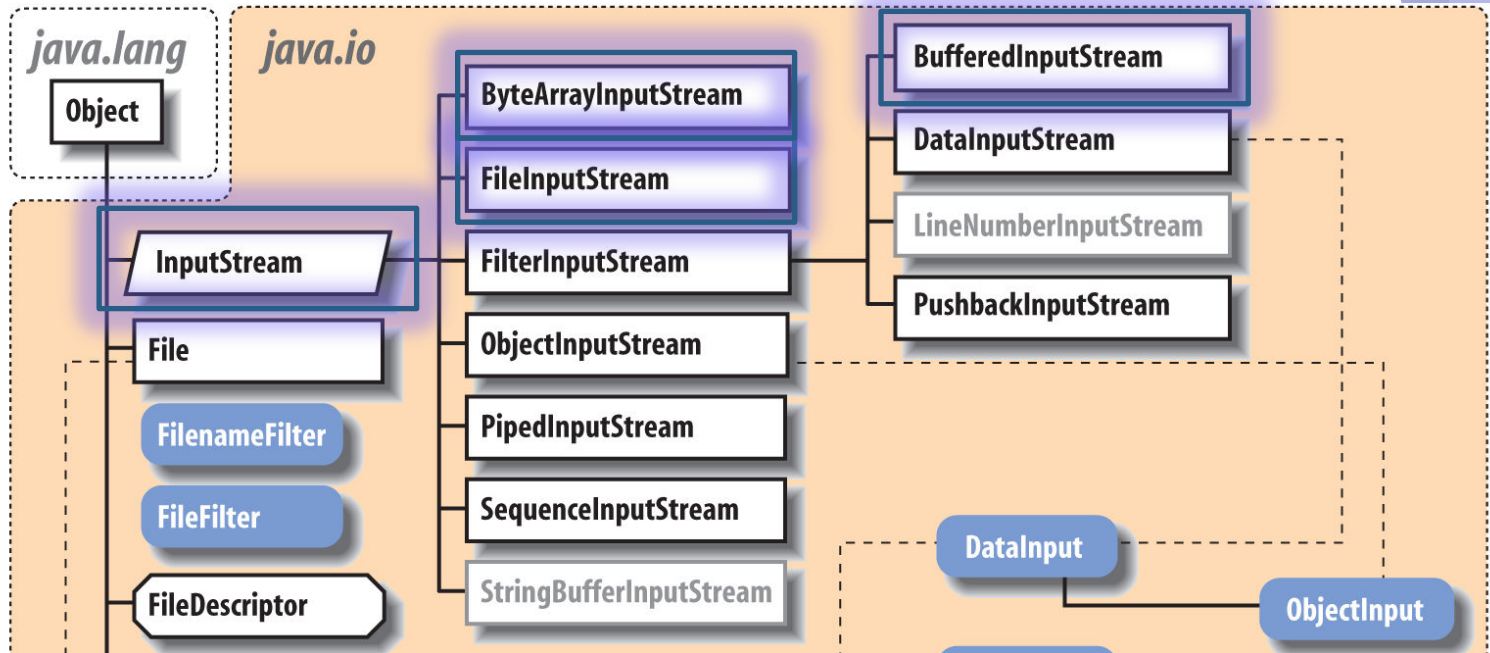


FLUJOS DE ENTRADA

- ▶ Patrón básico de uso de flujos de entrada:

Abrir el flujo
Mientras hay datos que leer
Leer datos del flujo
Procesarlos
Cerrar el flujo

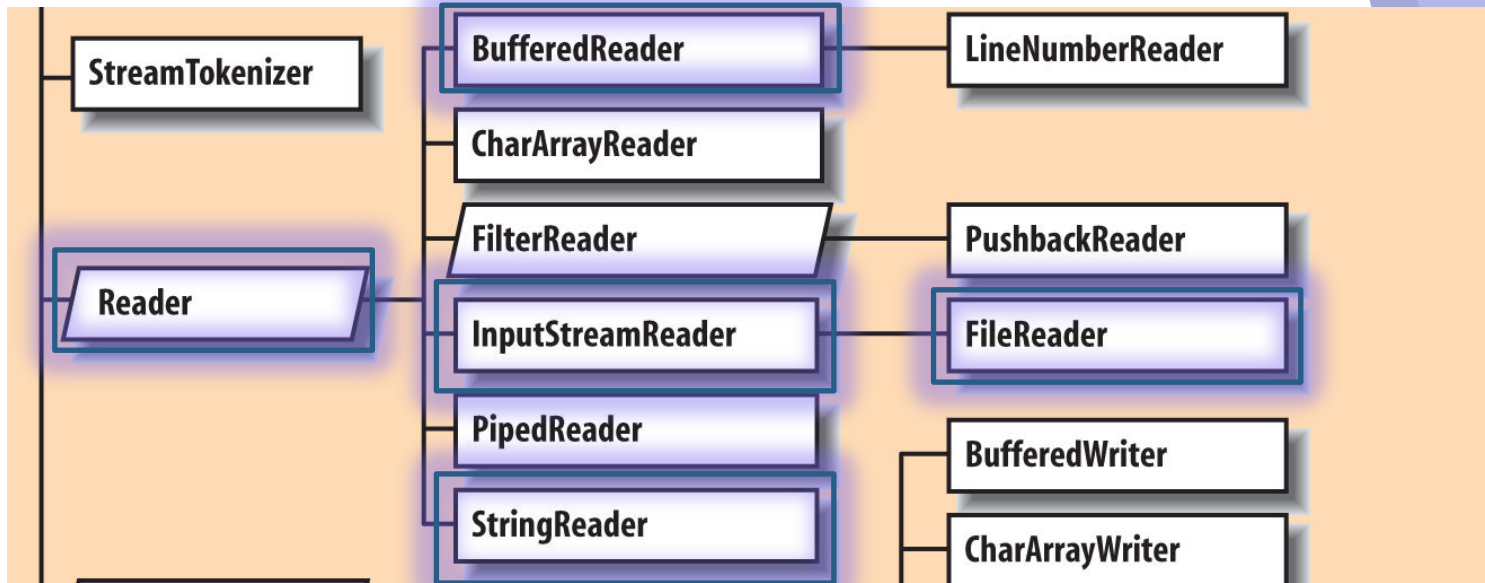
FLUJOS DE ENTRADA DE BYTES



FLUJOS DE ENTRADA DE BYTES

- ▶ ***InputStream***: clase abstracta, padre de la mayoría de los flujos de bytes.
- ▶ ***FileInputStream***: flujo que permite leer de un fichero, byte a byte.
- ▶ ***BufferedInputStream***: flujo que permite leer grupos (buffers) de bytes.
- ▶ ***ByteArrayInputStream***: flujo que permite leer *de memoria* (de un array de bytes).

FLUJOS DE ENTRADA DE CARACTERES



FLUJOS DE ENTRADA DE CARACTERES

- ▶ ***Reader***: clase abstracta, padre de la mayoría de los flujos de caracteres.
- ▶ ***FileReader***: flujo que permite leer de un fichero, caracter a caracter.
- ▶ ***BufferedReader***: flujo que permite leer líneas de texto.
- ▶ ***StringReader***: flujo que permite leer desde la memoria.
- ▶ ***InputStreamReader***: flujo que permite transformar un `InputStream` en un `Reader`.