

# MÉTODOS DE LA CLASE **FILES**



# FILES

- ▶ Tiene decenas de métodos estáticos para hacer múltiples operaciones con ficheros y directorios.

# COMPROBACIONES

- ▶ Existencia (exists)
- ▶ Acceso (isReadable, isWritable, isExecutable)
- ▶ Son el mismo fichero (isSameFile)

# COPIAR, BORRAR Y MOVER

- ▶ Borrar (delete, deleteIfExists)
- ▶ Copiar (copy)
- ▶ Mover (move)

# CREAR, ESCRIBIR Y LEER

Para crear ficheros

- ▶ Ficheros regulares (createFile)
- ▶ Temporales (createTempFile)

Buffered

- ▶ Leer (newBufferedReader)
- ▶ Escribir (newBufferedWriter)

# CREAR, ESCRIBIR Y LEER

Unbuffered

- ▶ Leer (`newInputStream`)
- ▶ Escribir (`newOutputStream`)

# TRABAJO CON DIRECTORIOS

## Listar

- ▶ Raíz del sistema  
(`FileSystem.getRootDirectories`)
- ▶ Contenido de directorios  
(`newDirectoryStream`)

## Crear

- ▶ Crear un directorio (`createDirectory`,  
`createDirectories`)
- ▶ Temporal (`createTempDirectory`)