USO DE MAP, FLATMAP Y COLLECTOR



MAP

MAP

- Una de las operaciones intermedias más usadas.
- Permite aplicar una transformación a una serie de objetos.
- Recibe como argumento un Function<T,R> para realizar la transformación.
- Se invoca sobre un Stream<T>, y retorna un Stream<R>

MAP

 Se pueden realizar transformaciones sucesivas

2. FLATMAP

- Los streams sobre colecciones de un nivel (como List) se pueden transformar (map) fácilmente.
- ¿Qué sucede si tenemos una colección que incluye dentro otra?

Persona 1		Persona 2			Persona 3			
Viaje	Viaje	Viaje	Viaje	Viaje	Viaje	Viaje	Viaje	Viaje
1	2	3	4	5	6	7	8	9

En el viejo estilo for, anidaríamos dos bucles:

```
for (Persona p : lista)
 for (Viaje v : p.getViajes())
     System.out.println(v.getPais());
```

 Podemos observar bien para darnos cuenta los tipos de retorno de los métodos intermedios:

- ► Necesitamos un método que unifique un Stream<Stream<T>> en un solo Stream<T>:
- ► Esa es la funcionalidad de *flatMap*.

Stream<Stream<Viaje>>

Viaje 1	Viaje 2	Viaje 3	٧
_		U	

Viaje	Viaje	Viaje
7	8	9

Stream<Viaje>

| Viaje |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

Con flatMap podemos transformar los streams y unificarlos en uno:

```
lista
.stream()
.map((Persona p) -> p.getViajes())
.flatMap(viajes -> viajes.stream())
.map((Viaje v) -> v.getPais())
.forEach(System.out::println);
```

► También tenemos la versiones primitivas (flatMapToInt, ...):

3. COLLECTORS

COLLECTORS

- Hasta ahora, las operaciones realizadas con streams han acabado con una salida por consola.
- ► ¿Y si queremos transformar un stream (inmutable) y guardar su resultado en una colección (mutable)? Operación collect.
- Java SE 8 introduce Collectors, con métodos estáticos muy usuales (y prácticos).

import static java.util.stream.Collectors.*;

COLLECTORS "BÁSICOS"

- Nos permite realizar algún tipo de operación y recolectar el valor en uno solo.
- Algunos se solapan con operaciones finales que ya hemos visto; existen para usarse junto con otros colectores.

COLLECTORS "BÁSICOS"

- counting(): cuenta el número de elementos.
- minBy(...), maxBy(...): obtiene el mínimo o máximo según un comparador.
- summingInt, summingLong, summingDouble: la suma de los elementos (según el tipo).
- averagingInt, averagingLong, averagingDouble: la media (según el tipo).
- summarizingInt, summarizingLong, summarizingDouble: los valores anteriores, agrupados en un objeto (según el tipo).
- ► joinning: unión de los elementos en una cadena.

COLLECTORS "GROUPING BY"

- Similar a la cláusula GROUP BY de SQL.
- ► Permiten agrupar los elementos de un stream por un determinado valor.
- ► Retorna un *Map* con los diferentes grupos, y los elementos de cada grupo.

```
Map<String, List<Empleado>> porDepartamento =
 empleados
     .stream()
     .collect(groupingBy(Empleado::getDepartamento));
```

COLLECTORS "GROUPING BY"

 Se pueden usar uno de los colectores básicos, para realizar algún cáculo

```
Map<String, Long> porDepartamentoCantidad =
 empleados
     .stream()
     .collect(groupingBy(Empleado::getDepartamento, counting()));
```

COLLECTORS "GROUPING BY"

Se pueden crear varios niveles de agrupamiento:

COLLECTORS "PARTITIONING"

Se pueden agrupar en dos conjuntos, según si cumplen la condición de un predicado.

```
Map<Boolean, List<Empleado>> salarioMayorOIgualque32000 =
 empleados
     .stream()
     .collect(partitioningBy(e -> e.getSalario() >= 32000));
```

COLLECTION"

- Producen como resultado una de las colecciones ya conocidas: List y Set
- ► También puede producir colecciones de tipo key, value, como Map.