

Scrum técnico vs Scrum avanzado



Scrum técnico

Reglas



Marco de reglas para desarrollo de software

Autores: Ken Schwaber y Jeff Sutherland
"Scrum Development Process OOPSLA'95" 1995

Aplicación de reglas definidas

Roles

- Dueño de producto
- Equipo de desarrollo
- Scrum Master

Eventos

- El Sprint
- Reunión de planificación
- Scrum diario
- Revisión de sprint
- Retrospectiva de sprint

Artefactos

- Pila de product
- Pila de sprint
- Incremento

Scrum pragmático

Valores



Concepto original Scrum

Autores: Hiroataka Takeuchi e Ikujiro Nonaka
"The New New Product Development Game" 1986

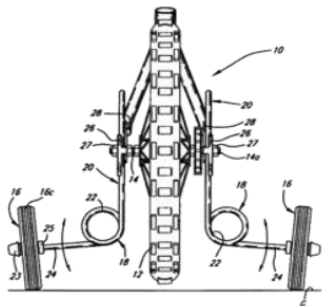
Aplicación de valores ágiles

- Personas > procesos
- Resultado > documentación
- Colaboración > negociación
- Cambio > planificación

... "Para avanzar en Scrum"

- Incertidumbre
- Autoorganización
- Fases de desarrollo solapadas
- "Multiaprendizaje"
- Control sutil
- Difusion del conocimiento

Scrum técnico



Aprender las reglas de scrum

Scrum avanzado



Aprender a avanzar en scrum sin reglas

Responsabilidades

- ▶ En scrum técnico, las responsabilidades quedan recogidas en los roles.
- ▶ En scrum avanzado, las responsabilidades las dividimos en tres:
Gerencia, Procesos y Producción

GERENCIA

- Equilibrio sistémico de la organización.
- Coherencia del modelo.
- Medios y formación.

PROCESOS

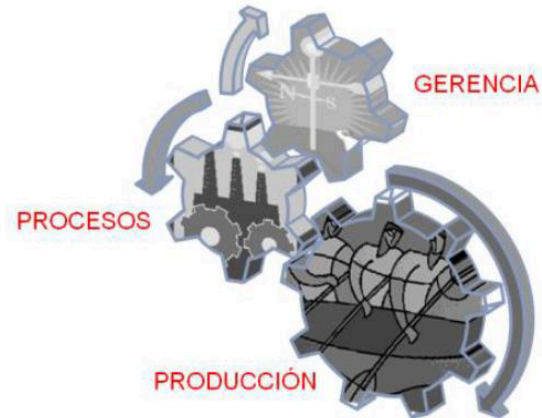
- Configuración flexible de Scrum.
- Mejora continua.
- Garantía de funcionamiento en cada proyecto.

PRODUCCIÓN

- Producto.
- Autoorganización.
- Tecnología ágil

Ámbito de la
organización

Ámbito del
proyecto







¡GRACIAS!

¿Preguntas?

@AbrahamReqMes