

**USO DE
STATIC**



ATRIBUTOS DE OBJETO Y DE CLASE

- ▶ Los objetos son instancias de una clase.
- ▶ Cada objeto tiene una copia de los atributos.
- ▶ ¿Y si quisiéramos tener un **atributo común** a todos los objetos de una clase?
- ▶ **static**



ATRIBUTOS **ESTÁTICOS**

- ▶ Están **asociados a la clase**, no a una instancia de ella.
- ▶ Son llamados **atributos estáticos**.
- ▶ **Compartidos** para todas las instancias de esa clase.
- ▶ Pueden ser manipulados por cualquier instancia.
- ▶ **También pueden ser manipulados sin crear instancias de esa clase.**

MÉTODOS ESTÁTICOS

- ▶ Similares a las variables estáticas (static)
- ▶ Se pueden invocar sin crear una instancia de esa clase.
- ▶ **Clase.metodoEstatico(...);**
- ▶ Podemos acceder una variable estática, necesitamos un método estático.
- ▶ Clases con métodos auxiliares (como por ejemplo, *java.util.Arrays*).

CONSTANTES

- ▶ Se suelen definir como estáticas.
- ▶ `static final ...`

```
static final double PI = 3.141592653589793;
```

- ▶ No se puede modificar su valor (error)
- ▶ Nombre en mayúsculas, separando palabras con guiones bajos.

CLASES ESTÁTICAS

- ▶ Válido para clases internas (las estudiaremos en profundidad más adelante).
- ▶ Nos permiten agrupar código.
- ▶ Para crear una instancia de la clase interna, no necesitamos una de la clase externa.