
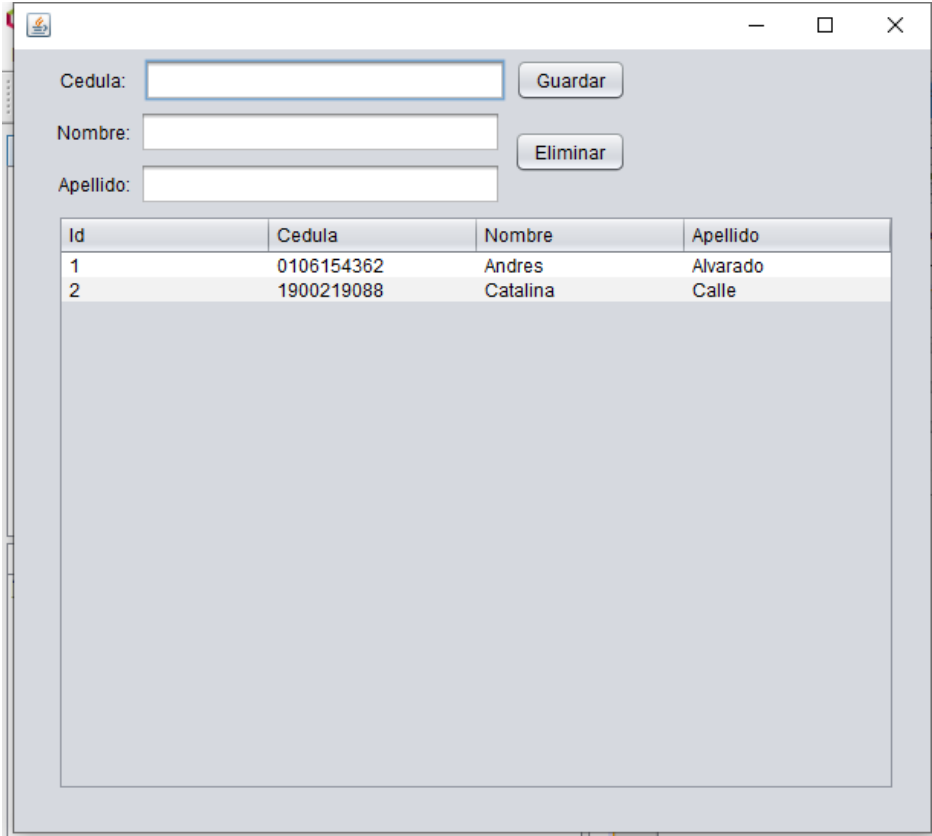

	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

		<b>FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES</b>													
<b>CARRERA:</b> COMPUTACIÓN		<b>ASIGNATURA:</b> Programación Aplicada													
<b>NRO. PRÁCTICA:</b>	1	<b>TÍTULO PRÁCTICA:</b> Archivos_Objetos													
<b>OBJETIVO:</b> Identificar los cambios importantes de Java Diseñar e Implementar expresiones regulares Entender la cada uno de las características nuevas en Java															
<b>INSTRUCCIONES</b> (Detallar las instrucciones que se dará al estudiante):		1. Revisar los conceptos fundamentales de Java													
		2. Establecer las características de Java en programación genérica													
		3. Implementar y diseñar los nuevos componentes de programación genérica													
		4. Realizar el informe respectivo según los datos solicitados.													
<b>ACTIVIDADES POR DESARROLLAR</b> (Anotar las actividades que deberá seguir el estudiante para el cumplimiento de la práctica)															
<b>Funcionamiento del Programa</b> <b>ejecución del Programa</b>															
 <table border="1"> <thead> <tr> <th>Id</th> <th>Cedula</th> <th>Nombre</th> <th>Apellido</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>0106154362</td> <td>Andres</td> <td>Alvarado</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>1900219088</td> <td>Catalina</td> <td>Calle</td> </tr> </tbody> </table>				Id	Cedula	Nombre	Apellido	1	0106154362	Andres	Alvarado	2	1900219088	Catalina	Calle
Id	Cedula	Nombre	Apellido												
1	0106154362	Andres	Alvarado												
2	1900219088	Catalina	Calle												

### Guardamos una persona

 — □ ×

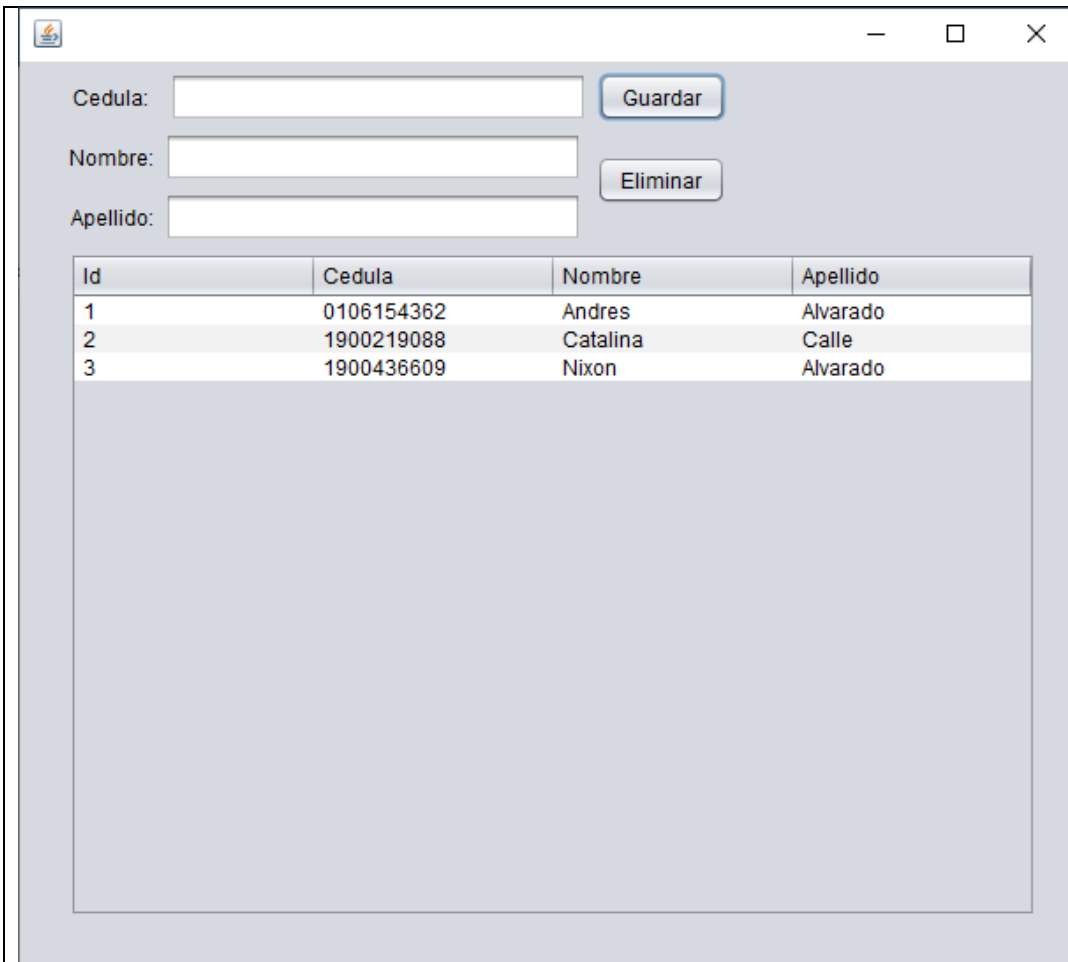
Cedula:

Nombre:

Apellido:

Id	Cedula	Nombre	Apellido
1	0106154362	Andres	Alvarado
2	1900219088	Catalina	Calle

Se lista




Cedula:

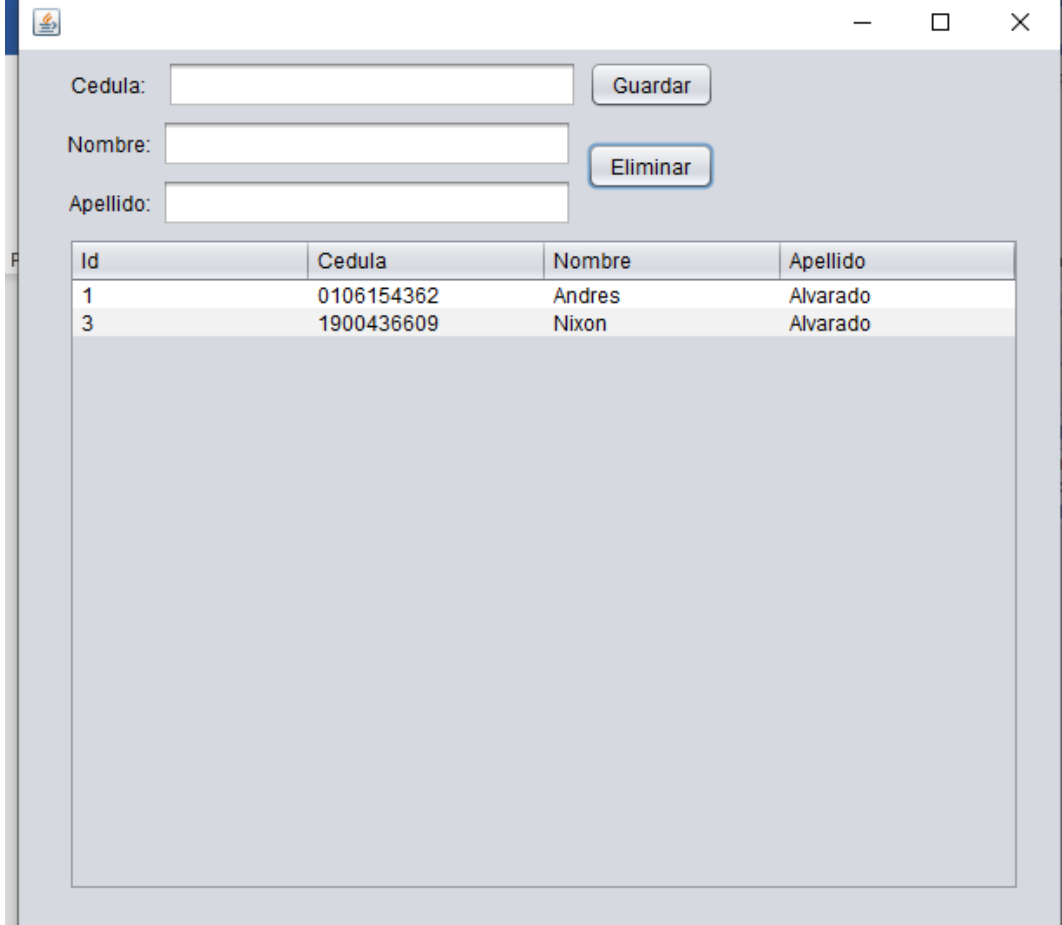
Nombre:

Apellido:

Id	Cedula	Nombre	Apellido
1	0106154362	Andres	Alvarado
2	1900219088	Catalina	Calle
3	1900436609	Nixon	Alvarado

**Eliminamos una persona**

 <b>UNIVERSIDAD POLITÉCNICA SALESIANA</b> ECUADOR	<b>VICERRECTORADO DOCENTE</b>	<b>Código:</b> GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	<b>Aprobación:</b> 2016/04/06
<b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



Id	Cedula	Nombre	Apellido
1	0106154362	Andres	Alvarado
3	1900436609	Nixon	Alvarado

Codigo del controlador


```
public class ControladorPersona {
```

```
    private List<Persona> personalist;
```

```
    public ControladorPersona() {
        personalist = new ArrayList();
    }
```

```
    public void cargarDatos(String ruta) throws FileNotFoundException, IOException,
ClassNotFoundException {
        FileInputStream archivo = new FileInputStream(ruta);
        ObjectInputStream datos = new ObjectInputStream(archivo);
        personalist = (List<Persona>) datos.readObject();
    }
```

```
    public void guardarDatos(String ruta) throws FileNotFoundException, IOException {
        FileOutputStream archivo = new FileOutputStream(ruta);
        ObjectOutputStream datos = new ObjectOutputStream(archivo);
        datos.writeObject(personalist);
    }
```

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

```

}
/**
 * Este metodo permite asignar un codigo, para ello recorre hasta el ultimo registro y a ese valor le suma
1, entonces basicamente es un incrementador de codigos de 1 en 1
 * @return
 */

public int generarId() {
    if(personalist.size() > 0) {
        return personalist.get(personalist.size() -1 ).getId() + 1;
    }
    return 1;
}

public boolean crear(String cedula, String nombre, String apellido) {
    Persona persona = new Persona(generarId(), cedula, nombre, apellido);
    return personalist.add(persona);
}


public Persona buscar(String cedula) {
    for (Persona persona : personalist) {
        if (persona.getCedula().equals(cedula))
            return persona;
    }
    return null;
}

public int posicion(String cedula){
    for (int i = 0; i < personalist.size(); i++) {
        Persona persona = personalist.get(i);
        if (persona.getCedula().equals(cedula))
            return i;
    }
    return -1;
}

public boolean actualizar(String cedula, String nombre, String apellido) {
    Persona persona = buscar(cedula);
    if(persona != null) {
        persona.setNombre(nombre);
        persona.setApellido(apellido);
        personalist.set(posicion(cedula), persona);
        return true;
    }
    return false;
}

public boolean eliminar(String cedula) {
    Persona persona = buscar(cedula);
    if(persona != null){

```

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

```

return personalist.remove(persona);
}
return false;
}

public List<Persona> getPersonalist() {
return personalist;
}

public void setPersonalist(List<Persona> personalist) {
this.personalist = personalist;
}
}

```

#### RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

Realizar procesos de investigación sobre los cambios importantes de Java  
Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características en base a la programación genérica y expresiones regulares.  
Entender las funcionalidades adicionales de Java.

#### CONCLUSIONES:

Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java.

#### RECOMENDACIONES:

Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido.

**Nombre de estudiante:** \_\_\_\_\_

**Firma de estudiante:** \_\_\_\_\_