
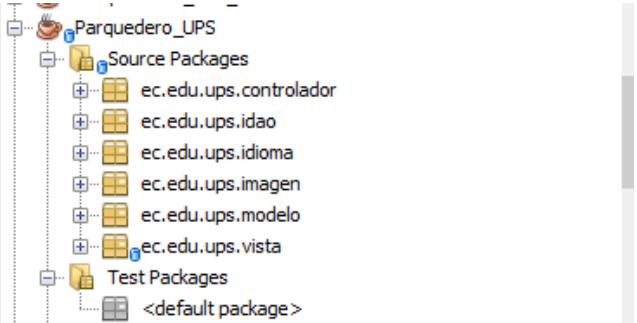

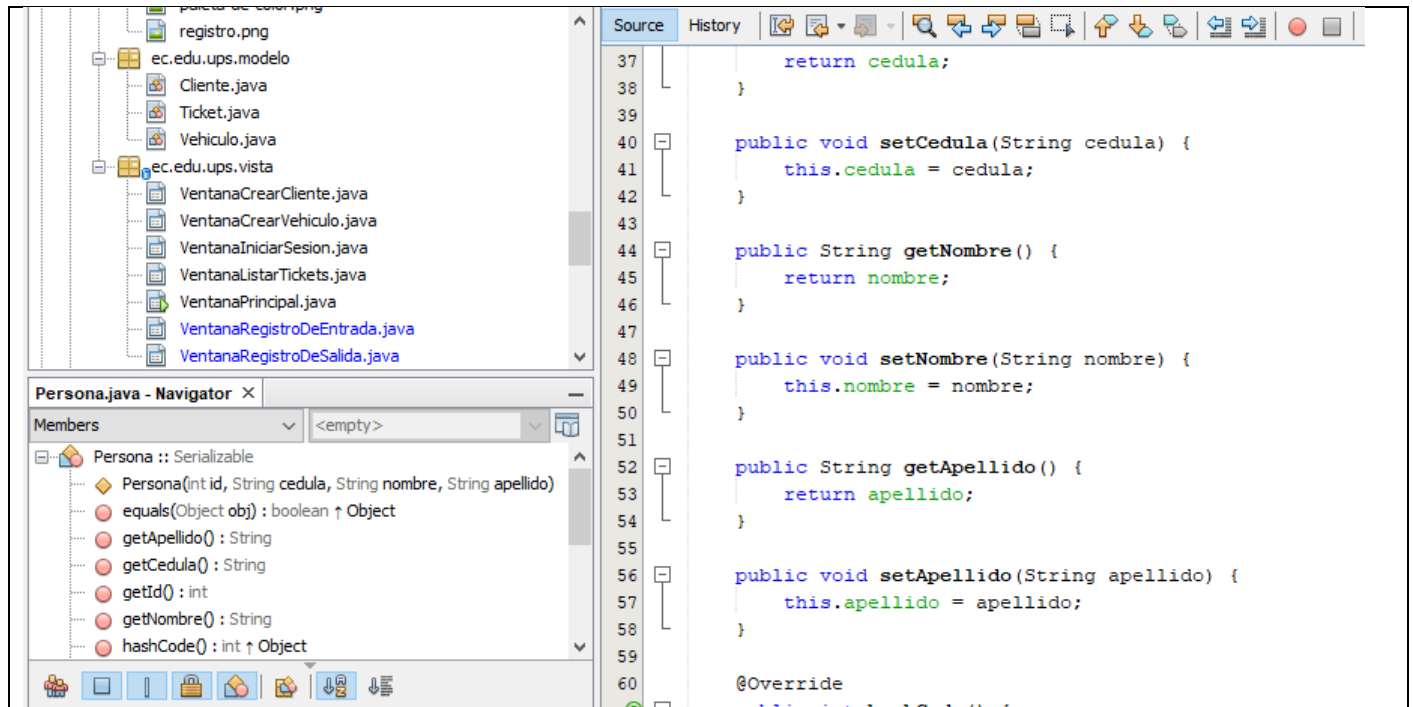
	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

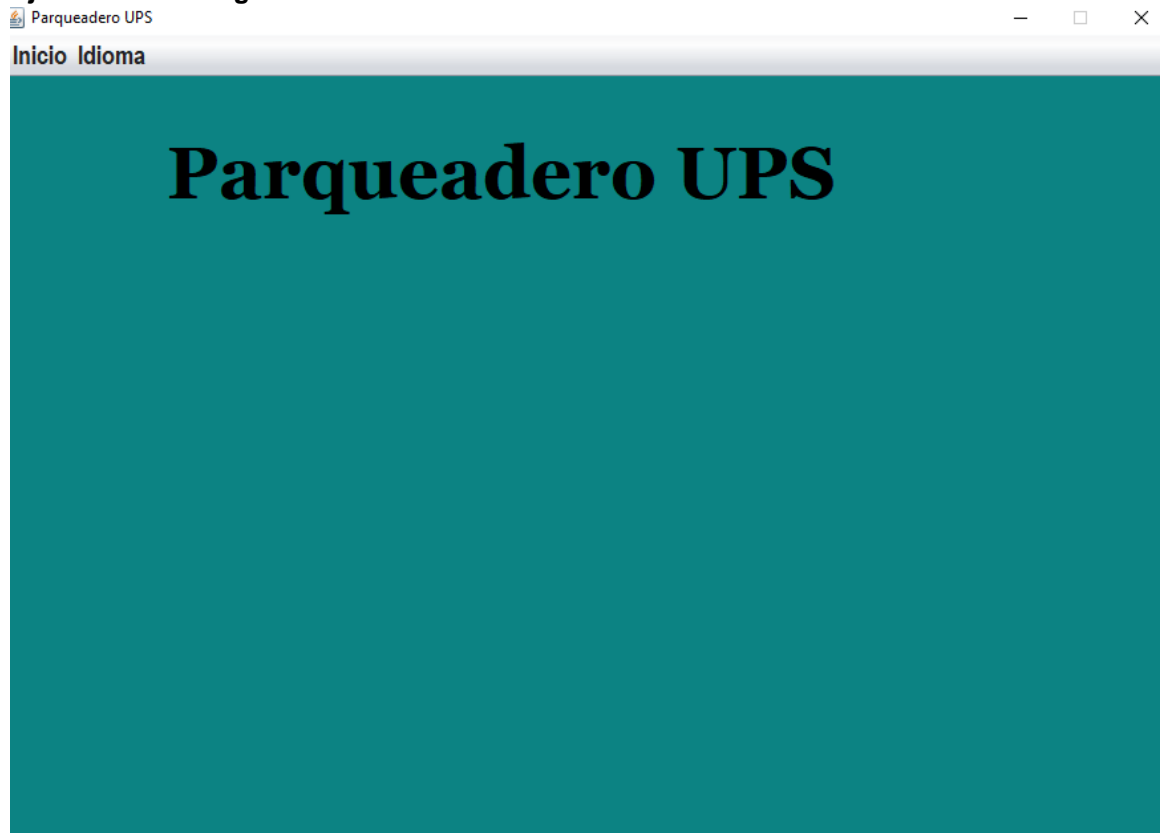
		FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES	
CARRERA: COMPUTACIÓN		ASIGNATURA: Programación Aplicada	
NRO. PRÁCTICA:	1	TÍTULO PRÁCTICA: Archivos_Objetos	
OBJETIVO: Identificar los cambios importantes de Java Diseñar e Implementar expresiones regulares Entender la cada uno de las características nuevas en Java			
INSTRUCCIONES (Detallar las instrucciones que se dará al estudiante):		1. Revisar los conceptos fundamentales de Java	
		2. Establecer las características de Java en programación genérica	
		3. Implementar y diseñar los nuevos componentes de programación genérica	
		4. Realizar el informe respectivo según los datos solicitados.	
ACTIVIDADES POR DESARROLLAR (Anotar las actividades que deberá seguir el estudiante para el cumplimiento de la práctica)			
Se aplico MVC y DAO 			
Creamos las clases y atributos			

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		




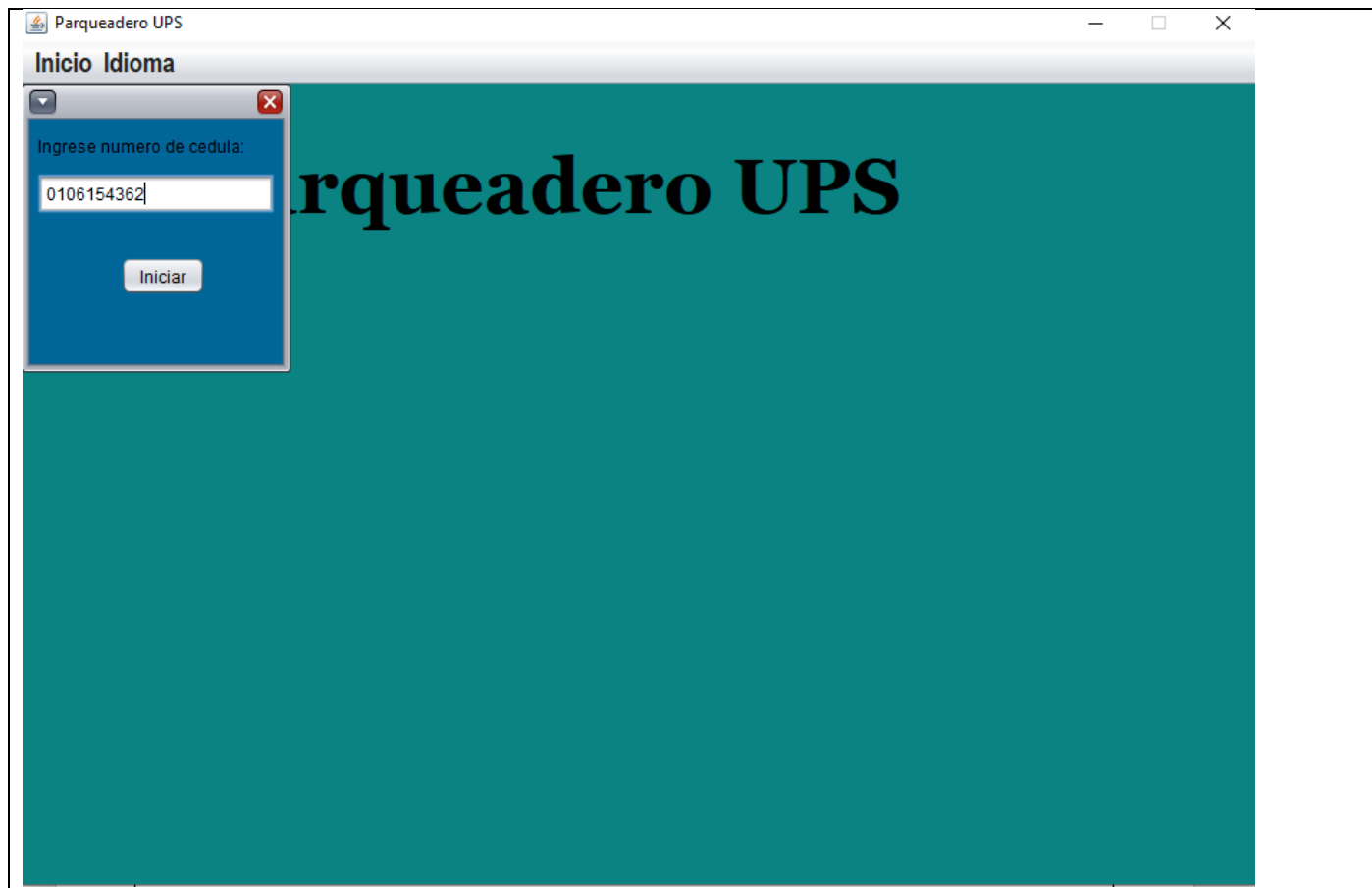
Funcionamiento del Programa


Ejecución del Programa

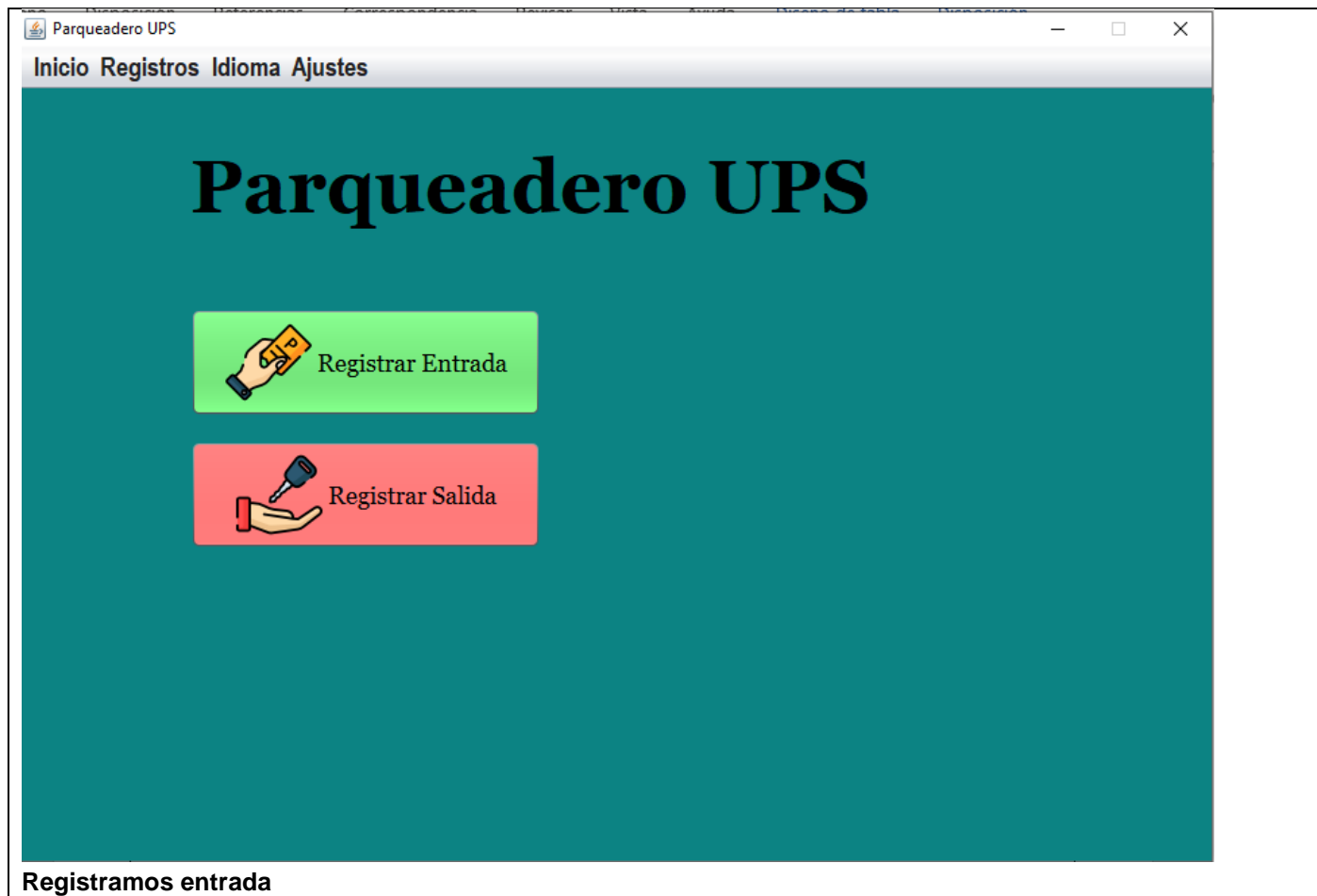



Se inicia Sesión

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

Parquadero UPS

Inicio Registros Idioma Ajustes

Registrar Entrada

Numero de Ticket :

Fecha y Hora de Ingreso:

Posicion:

Placa del vehiculo:

Datos del Cliente

Cedula:

Nombre:

Direccion:

Telefono:

Placa	Marca	Modelo	Cliente

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Creamos un cliente

Parquadero UPS

Inicio Registros Idioma Ajustes

Nuevo Cliente

Cedula:

Nombre:

Direccion:

Telefono:

Datos del Cliente

Cedula:

Nombre:

Direccion:

Telefono:

Modelo	Cliente

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11


12

13

14

Jugador 1
Cuenta: 990
Escogido: Par

Jugando Par o Impar

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

Parqueadero UPS

Inicio Registros Idioma Ajustes

Nuevo Cliente

Cedula:

Nombre:

Direccion:

Telefono:

Datos del Cliente

Cedula:

Nombre:

Direccion:

Telefono:

Modelo	Cliente

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Registramos un auto

Nuevo vehiculo



Placa:

Marca:

Modelo:

Cliente:

Cedula	Nombre	Direccion	Telefono
0106154362	Andres	Oña	0999252488

Registramos ticket

Inicio Registros Idioma Ajustes

Registrar Entrada

Numero de Ticket :

Fecha y Hora de Ingreso:

Posicion

Placa del vehiculo:

Registrar ticket

Crear nuevo vehiculo

Datos del Cliente

Cedula:

Nombre:

Direccion:

Telefono:

Placa	Marca	Modelo	Cliente
123	Chevrolet	d-max	0106154362

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

Parqueadero UPS

Inicio Registros Idioma Ajustes

Registrar Entrada

Numero de Ticket:

Fecha y Hora de Ingreso:

Posicion:

Placa del vehiculo:

Datos del Cliente

Cedula:

Nombre:

Direccion:

Telefono:

Placa	Marca	Modelo	Cliente
123	Chevrolet	d-max	0106154362

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10


11


12

13

14

Registramos una salida

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

Realizar procesos de investigación sobre los cambios importantes de Java
Entender las aplicaciones de codificación de las nuevas características en base a la programación genérica y expresiones regulares.
Entender las funcionalidades adicionales de Java.

CONCLUSIONES:

Aprenden a trabajar en grupo dentro de plazos de tiempo establecidos, manejando el lenguaje de programación de Java.

RECOMENDACIONES:

Realizar el trabajo dentro del tiempo establecido.

Nombre de estudiante: Andres Alvarado

Firma de estudiante:

