Nombre: Andres Alvarado

Curso: “A”

Docente: Ing. Ramiro Leonardo Ramírez Coronel

Materia: Fundamentos de la programación

TALLER 1

1. Ejercicio en clase media del curso

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package taller1;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author User

\*/

public class Taller1 {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

//variables a pedir por consola

Scanner datos = new Scanner(System.in);

//declaraciones de variables

double person1=0, person2=0, person3=0, person4=0, person5=0, media=0;

//solicitud de variable al usuario

System.out.println("ingrese la persona 1 ");

person1=datos.nextDouble();

System.out.println("ingrese la persona 2 ");

person2=datos.nextDouble();

System.out.println("ingrese la persona 3 ");

person3=datos.nextDouble();

System.out.println("ingrese la persona 4 ");

person4=datos.nextDouble();

System.out.println("ingrese la persona 5 ");

person5=datos.nextDouble();

//realizacion de las operaciones

media=person1+person2+person3+person4+person5;

media=media/5;

//presentacion de la respuesta en la pantalla

System.out.println("la media del curso es "+media);

}

}

1. Elabore un programa que calcule e imprima el costo de un terreno cuadrado o rectangular teniendo como datos la anchura y la longitud en metros y el costo en metros cuadrados.

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package taller1.pkg1;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author User

\*/

public class Taller11 {

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

//variables a pedir por consola

Scanner datos = new Scanner (System.in);

// declaracion de varaiables

double largo=0, ancho=0, costom=0, costtotal=0;

//solicitud de variables al usuario

System.out.println("ingrese el largo del terreno");

largo=datos.nextDouble();

System.out.println("ingrese el ancho del terreno");

ancho=datos.nextDouble();

System.out.println("ingrese costo por metro cuadrado del terreno");

costom=datos.nextDouble();

//realizacion de las operaciones

costtotal= largo\*ancho\*costom;

//presentacion de la respuesta en pantalla

System.out.println("el costo del terreno es de: "+costtotal);

}

}

1. Elaborar un programa que pida la cantidad en horas, e imprima su equivalencia en minutos, segundos, días.

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package taller1.pkg2;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author User

\*/

public class Taller12 {

static int se=60, mi=60, di=24;

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

// variable a pedir por consola

Scanner datos = new Scanner(System.in);

//declaracion de variables

int day=0, hour=0,minu=0, seg=0;

//solicitud de variables al usuario

System.out.println("ingrese el valor en horas:");

hour=datos.nextInt();

//realizacion de procesos

day = hour/di;

minu = hour\*mi;

seg = minu\*se;

//presentacion del resultado en pantalla

System.out.println(hour+" horas equivalen a: "+day+" dias "+minu+" minutos "+seg+" segundos " );

}

}