BICULTURALISMO

La comparación de dos mundos aparentemente distintos podría mostrarnos algunas similitudes. Un ejemplo claro son los sistemas operativos Windows y Unix que funcionalmente son muy similares, su organización en cuanto a recursos del sistema, sistemas de archivos, procesos, subprocesos. Pero ¿Cuál es la verdadera diferencia entre estos dos gigantes?

Básicamente el publico al que se dirigen. Ya que Unix se dirige principalmente a programadores y, por otro lado, Windows se dirige a usuarios finales, gente sin conocimiento alguno de programación.

Está diferencia de público es debido principalmente a los valores sobre los que fueron fundados. Ya que, en un mundo de constantes cambios, donde los atrevidos y persistentes resultan triunfantes, ambos iniciaron con contextos distintos.

Unix fue concebido por personas con ganas de programar, envueltos en el mundo de la informática donde los ordenadores eran caros y el acceso a las mismas implicaba cierto dominio al programar. Sin embargo, hubo personas que, a pesar de encontrarse en ese entorno, encontraron una oportunidad. La cual consistía en poner el poder informático a disposición de la gente común. Un ordenador con su sistema operativo en cada hogar.

Esto nos lleva a caminos aparentemente distintos pero que con el tiempo se van complementando, como lo es el uso de interfaces. Unix no gastaba tiempo en ello, no le importa demasiado, pues el valor principal es la utilidad, que sea practico para los programadores, sus usuarios finales. Pero del otro lado, sí que tenía una gran importancia la implementación de una interfaz gráfica, pues los usuarios finales difícilmente iban a lograr usar las líneas de comandos y manejar absolutamente todo desde ahí. Por lo cual las imágenes, colores, vistas y demás son de gran importancia.

No obstante, con el tiempo Unix se da cuenta que podría ayudar la implementación de una interfaz gráfica. Esto con el fin de simplificar acciones que, a través de comandos, serían más difíciles o complicados de realizar. Así que lo intenta, pero la cultura de sus programadores impide tener un bueno resultado en ello. Sin embargo, no era imposible, tiempo después la empresa Apple emprendería la loca idea de usar el sistema operativo Unix para sus computadoras, pero con su propio toque de belleza visual para un usuario final, eventualmente eran radicales que les gustaba utilizar Unix, pero querían acercarlo a todo el mundo.

Finalmente cabe destacar la continua manifestación de superioridad de los programadores de Linux sobre los programadores de Windows, lo cual resulta incoherente pues ambos satisfacen necesidades para usuarios distintos. No hay alguna cultura mejor que otra, simplemente son distintas y buenas a su manera, por lo tanto, no debería de juzgarse una sobre la otra, sino comparar nuestras necesidades como usuarios para tener idea de cual utilizar.