

FISI 2028 Métodos Computacionales Semestre 2014 - 10
Martes y Miércoles 15:30 - 17:00
Salon LL-204
Profesor: Jaime Forero, email: je.forero
Monitor: Nicolás Garavito, email: jn.garavito57

Objetivo

El curso tiene como objetivo principal *desarrollar en los estudiantes una adecuada actitud computacional, con la capacidad de discernir sobre los métodos adecuados para solucionar cualquier problema y entender sus limitaciones.*

En esta clase daré énfasis a esa *actitud computacional* que corresponde al conjunto de habilidades para trabajar con computadores en generar y procesar datos que correspondan a sistemas físicos, donde estos datos corresponden a una medición o una simulación.

Metodología

Esa *actitud computacional* se desarrolla trabajando. Las sesiones de física computacional serán, sobre todo, una sesión de exploración, práctica y experimentación. Para que esto funcione es necesario que los estudiantes lleguen a clase después de haber leído sobre el tema correspondiente.

El programa del curso tiene dos partes bien diferenciadas. La parte de métodos tradicionales de cómputo numérico y la parte de *carpintería* de software. La primera es probable que le sea útil a una fracción de los asistentes al curso en su vida profesional. La segunda parte le será útil a *todos*.

Las lecturas que se deben completar antes de clase tienen que ver con la primera parte, sobre todo. Mientras que la segunda parte de carpintería será trabajada en clase mientras se resuelven problemas prácticos de cómputo numérico.

Software

Se usarán principalmente los notebooks de IPython complementado con C. También se aceptan tareas en los siguientes lenguajes de programación: FORTRAN 90/95, C++ y Python. No se aceptarán tareas en Matlab, Matemática o cualquier otro lenguaje de programación que no este en la lista mencionada antes.

Evaluación

Hay 8 talleres para entregar. Los primeros 4 valen el 10% cada uno, los siguientes 4 valen el 15% cada uno. No habrá parciales ni examen final. Los primeros cuatro talleres serán individuales. Los últimos cuatro talleres serán en parejas. En el caso de los talleres individuales, si en las entregas es claro que hubo trabajo en grupos entonces la nota de todos los talleres individuales quedará automáticamente en cero (0.0).

Las entregas para los últimos 4 talleres se harán en dos tiempos: una primera entrega donde se muestre explícitamente un borrador del código con comentarios, luego la entrega definitiva con el código completo. La primera entrega es una condición necesaria para aceptar la segunda. Solamente esa segunda entrega recibe una nota.

Esta materia se ve al mismo tiempo que el Laboratorio de Métodos Computacionales. El objetivo del Laboratorio es tener más tiempo para practicar todos los conceptos vistos en clase. De acuerdo a la nota definitiva en Laboratorio habrá un bono en la nota definitiva de este curso.

Siendo x la nota de Laboratorio, el bono correspondiente se calcula así: $3,5 < x \leq 4,0 \rightarrow 0,2$,
 $4,0 < x \leq 4,5 \rightarrow 0,3$, $4,5 < x \leq 5,0 \rightarrow 0,5$.

Programa

Semana	Teoría	Carpintería	Taller	Deadline
1 (19.1)	Algoritmos	Consola/Emacs/Gnuplot	#1	30.1
2 (26.1)		Consola/Emacs - C		
3 (2.2)		C	#2	13.2
4 (9.2)		Python		
5 (16.2)		IPython Notebook (graficas) / Github Individual	#3	27.2
6 (23.2)	Mínimos cuadrados y Principal Component Analysis	GSL		
7 (2.3)	Interpolación	Diseño de programas / Github Colaborando	#4	13.3
8 (9.3)	Análisis de Fourier - FFT	Ipython		
9 (16.3)	Integración y derivación numérica	Ipython	#5	27.3
10 (23.3)	Ecuaciones diferenciales ordinarias (1er orden)			
11 (30.3)	Ecuaciones diferenciales ordinarias (2do orden)	Makefile	#6	24.4
12 (6.4)	Ecuaciones diferenciales parciales		#7	1.5
13 (13.4)	Semana de trabajo individual			
14 (20.4)	Métodos Monte Carlo			
15 (27.4)	MCMC para hacer fits		#8	8.5
16 (4.5)				

Bibliografía

- A survey of Computational Physics. R. H. Landau, M. J. Páez, C. C. Bordeianu. Princeton Univ. Press. 2008
- Statistical Mechanics: Algorithms and Computations. W. Krauth, Oxford Univ. Press.
- <http://software-carpentry.org/>
- <https://github.com/forero/ComputationalMethods/>
- <http://goo.gl/N1pK0I>