

Fecha de Entrega: **Febrero 6 de 2015 antes de las 11:50AM COT**

## Instrucciones de Entrega

Los 3 scripts de solución de este taller deben ser presentados en un solo archivo con nombre `NombreApellido_HW1.zip` en **sicuplus**. Por ejemplo: yo debería subir un archivo llamado `SebastianPerez_HW1.zip`

En cada parte del ejercicio se entrega 1/3 de los puntos si el código propuesto es razonable, 1/3 si se puede ejecutar y 1/3 si entrega resultados correctos.

## Ajedrez

En el siguiente repositorio, se pueden encontrar los resultados de juegos de ajedrez históricos (en formato .pgn), actualizados semanalmente <http://www.theweekinchess.com/twic>.

### 1. 30 pt Buscando resultados de Ajedrez

Haga un script, llamado `NombreApellido_scraper.sh` el cual descargue todos los juegos de ajedrez en el siguiente rango de semanas: 21/07/2014 - 19/01/2015 (en formato .pgn<sup>1</sup>). Los archivos tienen que descargarse a una carpeta llamada `resultados_ajedrez/`. IMPORTANTE: Su script se debe encargar de borrar todos los archivos que no sean .pgn dentro de dicha carpeta.

*Idea:* para correr el script, es posible usar el operador '|'. Ejemplo: `sh script.sh | ...`

### 2. 45 pt Haciendo cuentas En un script llamado `NombreApellido_cuentas.sh`, responda las siguientes preguntas:

- (a) 10 pt Cuál es el peso en bytes de todos los archivos?
- (b) 5 pt Cuántos eventos distintos se jugaron en ese periodo? Recuerde que están indicados con la palabra **Event**.
- (c) 15 pt Cree un archivo `events_desc.txt` ordenando los eventos por frecuencia descendente.
- (d) 15 pt Patiéndole de c), cree un archivo llamado `events.csv`. Tenga cuidado de eliminar: La palabra **Event** de cada fila, espacios innecesarios en blanco y caracteres especiales (tales como: ",[,]). Ejemplo adecuado del .csv: `504,"German County Youth Ch"`

### 3. 25 pt Blancas, Negras o Empate? Cree un script llamado `NombreApellido_resultados.sh` y calcule lo siguiente:

- (a) 20 pt Número de victorias: blancas, negras, empate, total de juegos. Recuerde que en los datos, se indica el resultado con la palabra **Result**.
- (b) 5 pt Haga el mismo cálculo sin usar **grep** (Puede usar **awk**).

---

<sup>1</sup>Portable Game Notation: [http://en.wikipedia.org/wiki/Portable\\_Game\\_Notation](http://en.wikipedia.org/wiki/Portable_Game_Notation)