

JavaScript desde cero

Módulo 5

ECMAScript 6

ECMAScript 6

JavaScript, al igual que muchos lenguajes, se organiza de la siguiente forma:

- Empieza en los elementos del lenguaje, en las palabras y símbolos reservados, y en las estructuras nativas. Los elementos del lenguaje son las expresiones propias de dicho lenguaje (como un if o la forma de declarar variables).
- Sobre los elementos del lenguaje, se construyen las interfaces (recursos) del intérprete. JavaScript puede ser ejecutado en diferentes lugares (Browser y S.O.). Dependiendo de donde se ejecute el lenguaje, tendrá acceso a unos recursos u otros.
- Cuando necesitamos hacer uso a gran escala de los recursos del intérprete, necesitamos crear otros programas que nos faciliten su uso. Una librería es justamente eso: un programa que facilita el uso de determinados recursos del intérprete.
- Cuando juntamos varias librerías para resolver un proyecto puntual, tenemos un framework. Un framework es un conjunto de librerías que sirven a un propósito común.

ECMAScript 6



El ECMAScript 6 es una definición del lenguaje.

En otras palabras, es un conjunto de símbolos y reglas que implementan algunos lenguajes de programación desarrollado por [ECMA International](#).

El ECMAScript 6 aporta a JavaScript, entre otras cosas, lo siguiente:

- Mejorar la integridad de los datos.
- Mejorar gestiones avanzadas en JavaScript (como gestión del ámbito)
- Implementar textos multilínea.

¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!