

Introducción a la programación en JavaScript

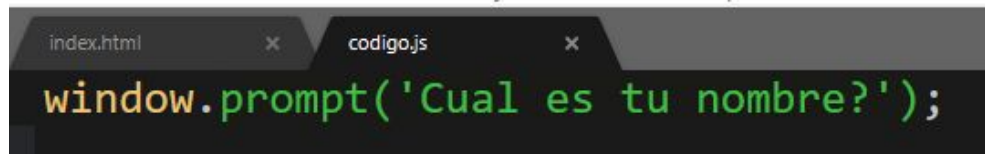
Módulo 1 – Ventanas

Ventanas

Ventana Prompt

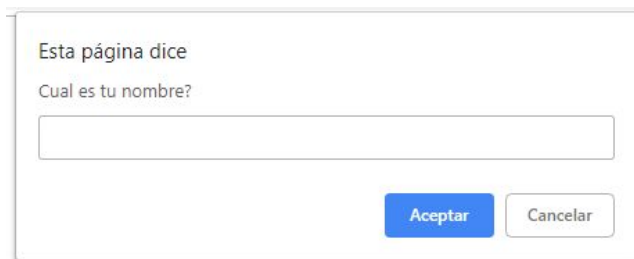
Las ventanas de usuario, como la ventana de alerta que hemos visto anteriormente nos permiten brindar información, pedir un dato o confirmar un decisión para ejecutar luego una serie de pasos.

La **ventana prompt** permite ingresar datos, por ejemplo en nuestro código haremos lo siguiente:



```
index.html x  codigo.js x  
window.prompt('Cual es tu nombre?');
```

El resultado será el siguiente:



Esta página dice

Cual es tu nombre?

Aceptar Cancelar

Ventana Prompt

Si queremos **agregar un valor predeterminado**, podremos hacerlo de la siguiente forma:

```
index.html x código.js  
window.prompt('Cual es tu nombre?', 'nombre de usuario aquí');
```

El resultado será:



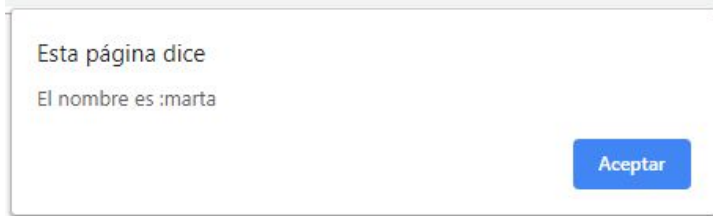
A screenshot of a web browser window showing a JavaScript prompt dialog. The dialog has a title bar and contains the text "Esta página dice" followed by the question "Cual es tu nombre?". Below the question is a text input field with the value "nombre de usuario aquí" pre-filled. A red rectangular box highlights this pre-filled text. At the bottom right of the dialog are two buttons: "Aceptar" (Accept) and "Cancelar" (Cancel).

Ventana Prompt

Esa información obtenida, también podemos mostrarla, por ejemplo utilizando variables de la siguiente manera:

```
index.html x código.js  
var nombre = window.prompt('Cual es tu nombre?', 'nombre de usuario aquí');  
  
alert('El nombre es :' + nombre);
```

El resultado en el navegador será el siguiente:

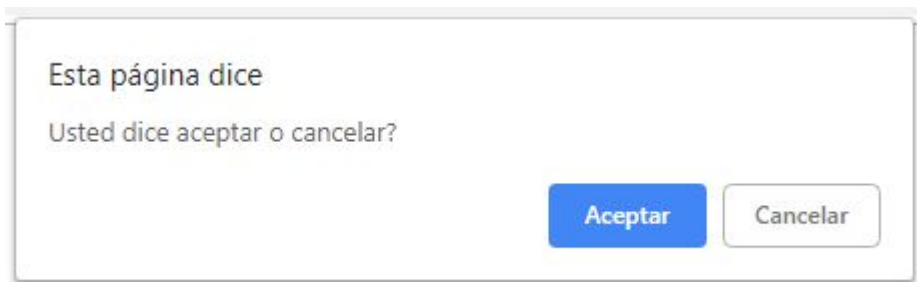


Ventana Confirmación

La ventana de confirmación almacena un valor **boolean true/false**.

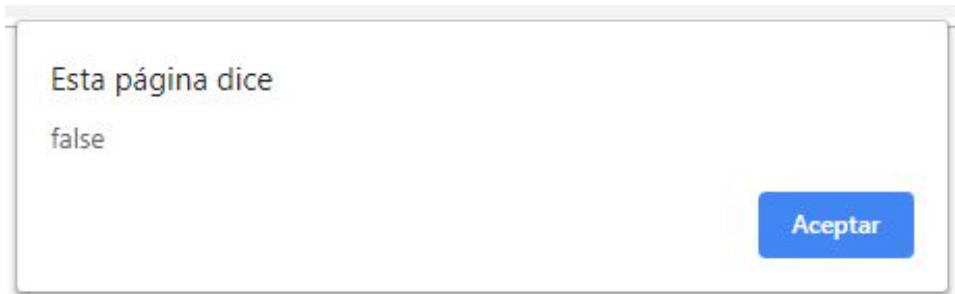
```
index.html x código.js  
var confirmacion = window.confirm('Usted dice aceptar o cancelar?');
```

El resultado en el **navegador** será el siguiente:



Ventana Confirmación

En este caso mostraremos el **resultado** de la variable confirmación, si el **usuario cancela**, cómo se **verá en el navegador**:



Revisión

- Repase los conceptos **básicos de JS**.
- Investigue sobre los **diferentes tipos Ventanas**.
- Combine **variables, operadores y ventanas**.
- Aplique todas las propiedades en el **proyecto integrador**.
- Realice las preguntas necesarias al/la docente antes de continuar.



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!