

JavaScript desde cero

Módulo 6

Librerías

Librerías en JavaScript

JavaScript, al igual que otros lenguajes, se organiza de la siguiente forma:

- Todo empieza con la definición del lenguaje, es decir, el conjunto de símbolos y palabras que caracterizan a un lenguaje de programación. Por ejemplo: `var`, `const`, `if`, `else`
- Sobre la definición del lenguaje se construyen las APIs del entorno de ejecución, es decir, todas las características con las que contamos sin instalar nada más que el lenguaje. Por ejemplo: `setTimeout()`, `alert()`, manejo de HTML.
- Sobre el entorno de ejecución se utilizan las librerías, es decir, código diseñado por terceros que sirve para añadir características al programa o facilitar su desarrollo.
- Al unir muchas librerías para un propósito común en un marco común, en prácticas y estándares compartidos, estamos ante un framework.

Librerías en JavaScript



En esta clase empezaremos a estudiar algunas librerías JavaScript que nos sirvan en nuestro desarrollo. Es decir, vamos a estudiar código desarrollado por terceros que pueda sernos útil en nuestros proyectos.

¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!