

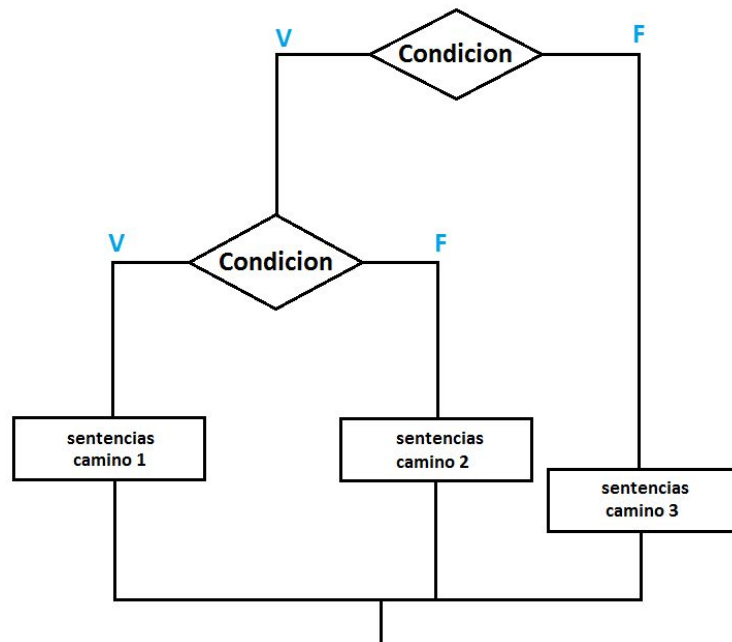
Introducción a la programación en JavaScript

Módulo 2 – Condicionales avanzados

Anidamiento

Anidamiento de condicionales

Un condicional if puede escribirse dentro del **bloque de otro if** (sea en su camino principal o en su camino alternativo), de manera de generar múltiples caminos de ejecución. Mediante el anidamiento de condicionales el código comienza a **“ramificarse”**, veamos un **algoritmo genérico**:



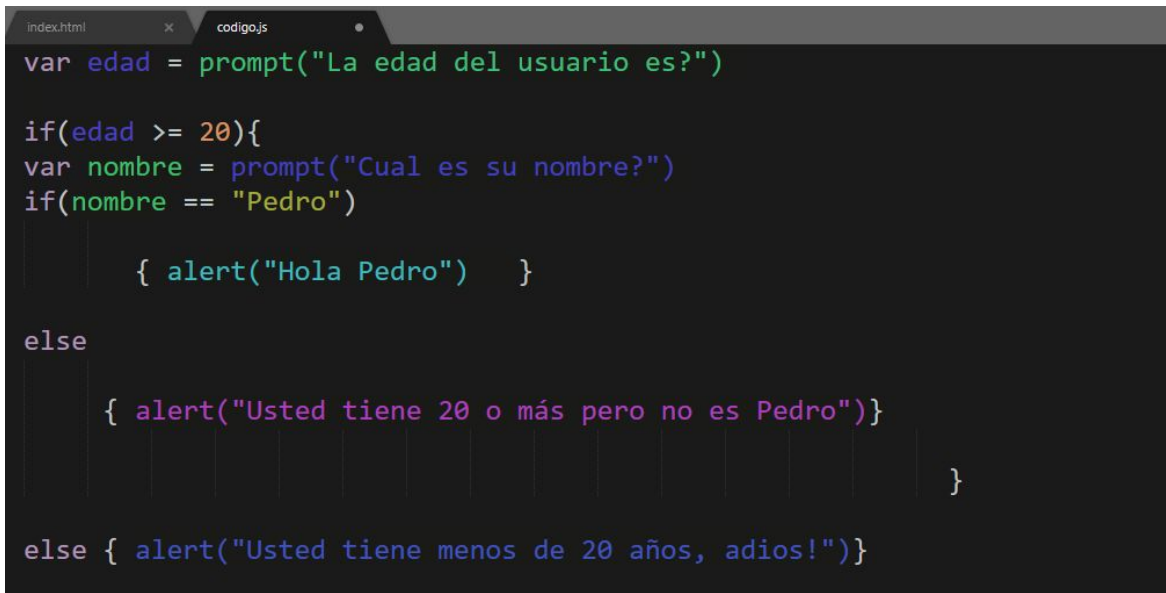
Pseudocódigo de anidamiento

Si tuviésemos que generar un **pseudocódigo** de un **anidamiento de condicionales**, sería de la siguiente manera:

```
Tomar a través de ventana de usuario la Edad
Si(Edad >=20) entonces
    Preguntar Nombre a través de ventana de usuario
    Si(Nombre == Pedro)entonces
        Saludar en un alerta a Pedro
    Sino
        Mostrar en alerta "Usted tiene 20 años o más pero no es Pedro"
    FinSi
Sino
    Mostrar en una alerta "Usted tiene menos de 20 años, adios!"
FinSi
Fin Algoritmo
```

Pseudocódigo de anidamiento

El **ejemplo anterior** en nuestro **codigo.js** podría ser de la siguiente manera:



```
index.html x codigo.js
var edad = prompt("La edad del usuario es?")

if(edad >= 20){
  var nombre = prompt("Cual es su nombre?")
  if(nombre == "Pedro")
  { alert("Hola Pedro")  }

else
  { alert("Usted tiene 20 o más pero no es Pedro")}

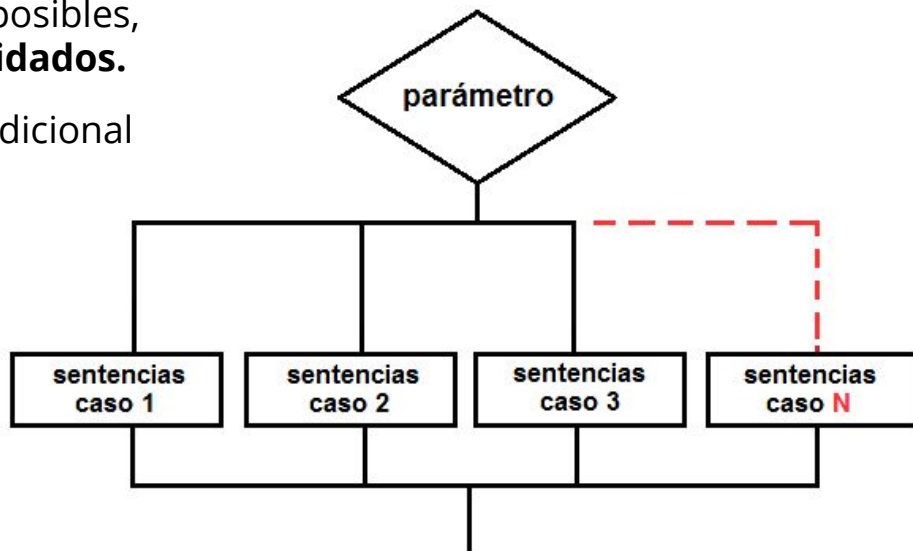
else { alert("Usted tiene menos de 20 años, adios!")}
```

Condicional múltiple

Condicional múltiple o switch

El condicional múltiple es muy útil en aquellos casos en que hayan muchos caminos de ejecución posibles, y no queramos escribir un conjunto de **ifs anidados**.

En casi todo lenguaje de programación el condicional múltiple es conocido como: **switch - case**.



Condicional múltiple o switch

La sintaxis de un **switch** es similar a la siguiente:

```
switch(parametro){  
    case 1:  
        //sentencias caso 1  
        break;  
    case 2:  
        //sentencias caso 2  
        break  
    case 3:  
        //sentencias caso 3  
        break  
    default:  
        //sentencias caso default  
        break  
}
```


Condicional múltiple o switch

Ejemplos de parámetros para un **switch - case**:

- El estado civil de una persona (soltero, divorciado, viudo, casado).
- El sexo de una persona (M, F).
- El resultado de un partido (victoria, empate, derrota).
- Los colores del arco iris (rojo, azul, violeta, etc).
- Puntos ganados en un partido (3, 1 ó 0).
- Grupos sanguíneos.
- Provincias de Argentina, etc.

Revisión

- Repase el concepto de **estructura de control de flujo nuevamente.**
- Genere diferentes opciones de **pseudocódigo** para trabajar con **anidamiento.**
- Combine los diferentes tipos de operadores **lógicos y relacionales.**
- Repase el concepto de **Condicional Múltiple o Switch.**
- **Switch se implementará** luego de visto el **objeto fecha con mayor detalle.**
- Implemente los conocimientos en el **Proyecto Integrador.**
- Realice las preguntas necesarias al o la docente antes de continuar.



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!