

JavaScript desde cero

Módulo 6

Handlebars

Handlebars

Handlebars es un motor de plantillas simple y fácil de usar. Un motor de plantillas es un programa que recibe un texto formateado y genera una interfaz. Sirve para parametrizar una interfaz, en este caso, HTML.

Handlebars te permite aplicar un mismo código HTML para varios objetos JavaScript, reutilizando así el código.

La documentación oficial la puedes encontrar [aquí](#).

handlebars



Instalación

Handlebars se incorpora a un proyecto de igual forma que jQuery. En la documentación oficial encontramos la sección de [Instalación](#), en donde nos muestra el link de descarga. Una vez incorporado el script a nuestro HTML, podemos acceder a todas sus funcionalidades a través del objeto Handlebars.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>Handlebars ejemplo</title>
7  </head>
8  <body>
9
10   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/handlebars@latest/dist/handlebars.js"></script>
11   <script>
12     console.log(Handlebars);
13   </script>
14 </body>
15 </html>
```

Primera plantilla

El objeto Handlebars tiene dentro una función llamada *compile*. Esta función es central en Handlebars, y se encarga de tomar un texto -que mezcla HTML con expresiones de Handlebars- y transformar dicho texto en una función.

La función podrá ser utilizada luego con diferentes juegos de parámetros para reutilizar la sintaxis HTML, y retornará el texto HTML resultante.

Podríamos decir que Handlebars es un “String Template con más funcionalidades en la plantilla”.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>Handlebars ejemplo</title>
7  </head>
8  <body>
9
10    <div id="app"></div>
11
12    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/handlebars@latest/dist/handlebars.js"></script>
13    <script>
14      const app = document.getElementById('app');
15      const plantilla = Handlebars.compile(`
16        <h2>Welcome to Handlebars!</h2>
17      `);
18
19      app.innerHTML = plantilla();
20
21    </script>
22  </body>
23 </html>
```

Mostrando variables

Hasta ahora no hay mucho más que lo que podemos hacer con String Template.

La función que retorna la plantilla recibe un único parámetro, que en Handlebars se llama *contexto*. El contexto son los datos con los que la plantilla será evaluada y compilada. En palabras más simples, Handlebars tomará los argumentos pasados a la función resultante de *compile* (en este caso es 'plantilla') y los usará junto con el texto de la plantilla para crear el HTML resultante

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>Handlebars ejemplo</title>
7  </head>
8  <body>
9
10   <div id="app"></div>
11
12   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/handlebars@latest/dist/handlebars.js"></script>
13   <script>
14     const app = document.getElementById('app');
15     const plantilla = Handlebars.compile(`
16       <h2>Welcome to Handlebars, my dear {{ nombre }}</h2>
17     `);
18
19     app.innerHTML = plantilla({ nombre: "Alejandro" });
20
21   </script>
22 </body>
23 </html>
```

¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!