

LAB1 PARTE A

Se centra en la solución de un cuestionario, en esta parte de la práctica el estudiante se familiariza con las herramientas de software y hardware del curso ya que es importante explorar más allá de los retos planteados en el laboratorio para alcanzar los objetivos del curso.

En la parte A aprendimos mucha teoría con respecto al uso de GitHub y sus funciones

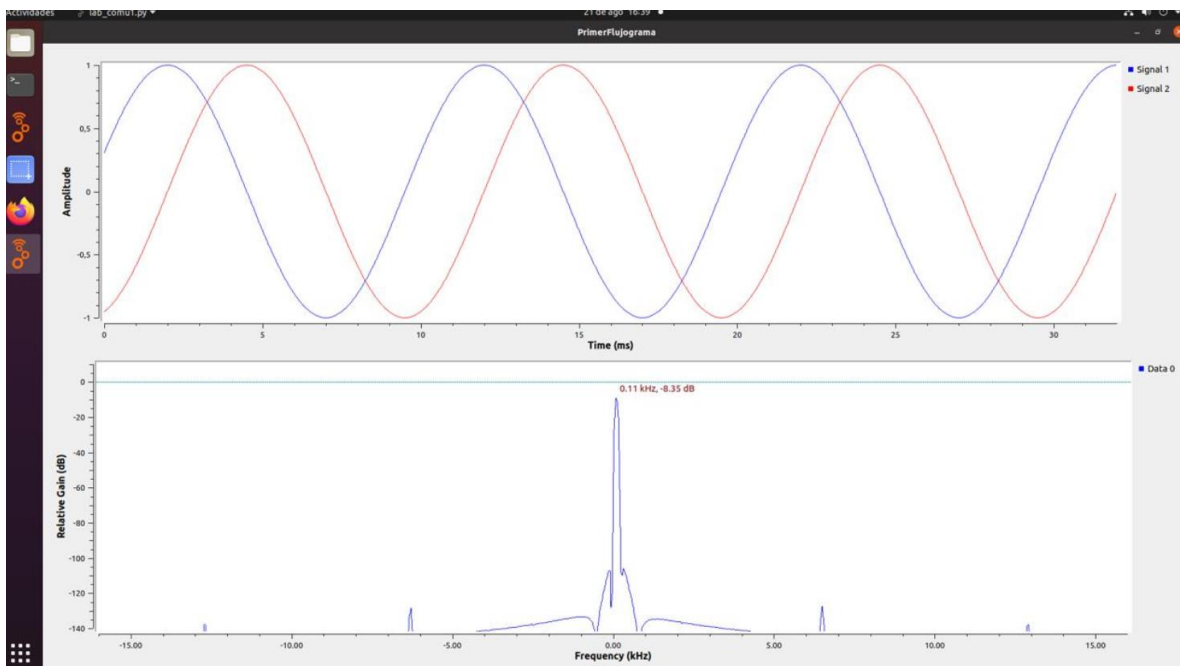
- Hay una variedad de colores para las propiedades del QT GUI Frequency Sink : naranja , verde y morado. Cada color corresponde a un tipo de datos diferente:

-Punto flotante: naranja

-Entero: verde

-Sting: púrpura

- Por ejemplo, el ancho de banda es naranja porque puede ser cualquier número de punto flotante. El tamaño de FFT debe ser un número entero, por lo que se colorea en verde. La etiqueta Y es un Sting porque contiene palabras que se usan para describir el eje vertical de la gráfica, por lo que está coloreada en púrpura. Los bloques de variables no tienen color porque se pueden usar para representar cualquier tipo de datos u objeto.



En esta imagen se buscaba observar como con el bloque de signal source podíamos ver una señal, seno, coseno. Y demás.