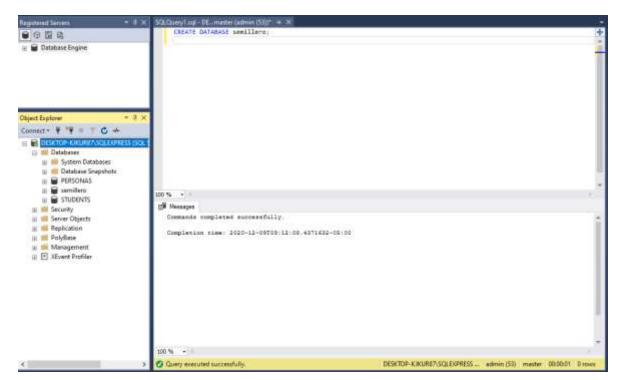
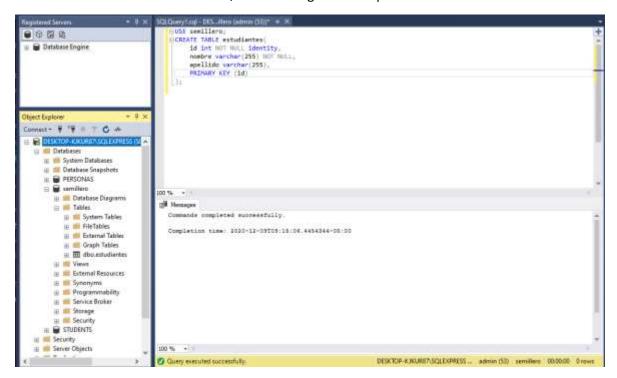
Crear una base de datos llamada semillero.



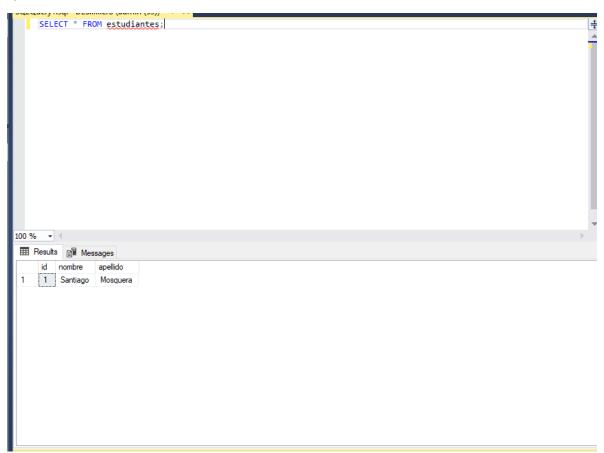
Crear una tabla llamada estudiantes, usando el siguiente script.



Insertar un registro en la base de datos.



Ejecute un select de la tabla estudiantes



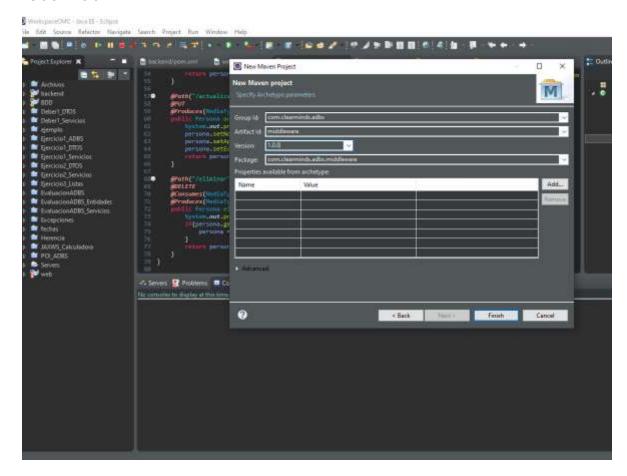
Conexión BDD

Crear un proyecto maven, usando el archetype maven-archetype-quickstart con los datos:

groupId: com.clearminds.<SUS_INICIALES>, por ejemplo: com.clearminds.smo

artifactId: middleware

versión:1.0.0



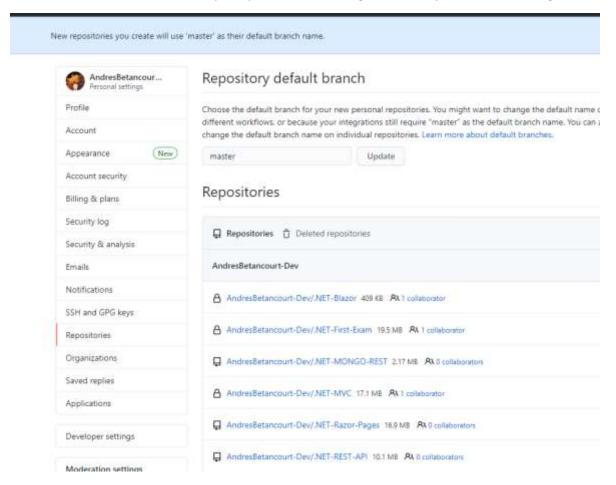
Crear un repositorio llamado tallerSemillero en su cuenta de github. El repositorio debe ser Public y agregar un .gitignore de Maven, para que ignore los archivos de maven que no deberíamos subir al repositorio.

Import a repository. Owner * Repository name * AndresBetancourt-Dev ▼ tallerSemillero Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about shiny-octo-rotary-phone? Description (optional) Public Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit. Private You choose who can see and commit to this repository. Initialize this repository with: Skip this step if you're importing an existing repository. ☐ Add a README file This is where you can write a long description for your project. Learn more. Add .gitignore Choose which files not to track from a list of templates. Learn more. .gitignore template: Maven 🕶 ☐ Choose a license A license tells others what they can and can't do with your code. Learn more. This will set 🤌 main as the default branch. Change the default name in your settings.

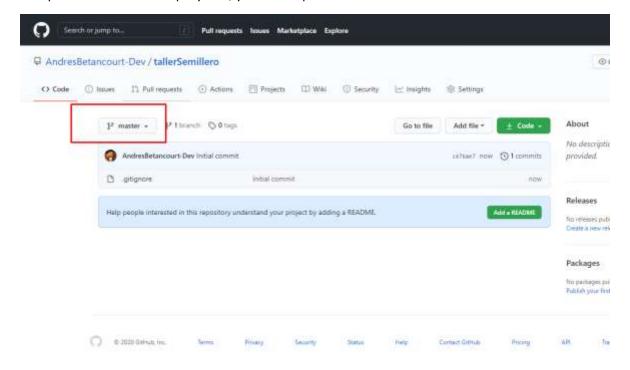
A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository eisewhere:

Create repository

MODIFICAR el nombre de la rama principal a master, en lugar de main, presionando settings

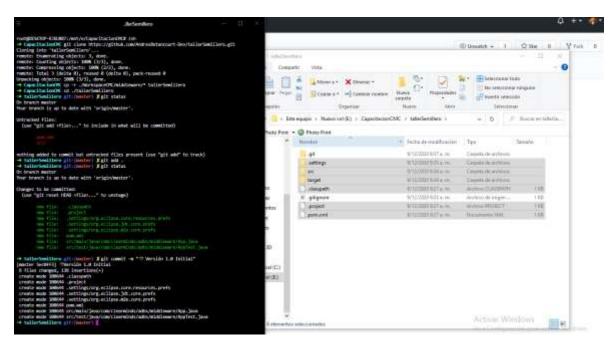


Completar la creación del proyecto, y verificar que se creó con la rama master



Subir su proyecto recién creado al repositorio, para lo cual debe seguir los siguientes pasos:

- 1. En un directorio fuera del Workspace, clonar el repositorio usando el comando git clone y la URL del repositorio. Puede ubicar el URL del repositorio en CODE y copiarlo
- 2. Copiar los archivos del proyecto middleware en la carpeta clonada tallerSemillero
- 3. Dentro de tallerSemillero, en git Bash, ejecutar el comando git status
- 4. Ejecutar el comando git add . , para que todos los archivos untracked puedan ser manejados por maven
- 5. Nuevamente git status
- 6. Hacer un commit con el mensaje Versión inicial



- 1. Nuevamente git status
- 2. Subir los cambios al repositorio central usando git push

```
..llerSemillero
                                                                                               → tallerSemillero git:(master) git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
→ tallerSemillero git:(master) git push
Username for 'https://github.com': AndresBetancourt-Dev
Password for 'https://AndresBetancourt-Dev@github.com':
Counting objects: 24, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (12/12), done.
Writing objects: 100% (24/24), 2.73 KiB | 399.00 KiB/s, done.
Total 24 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/AndresBetancourt-Dev/tallerSemillero.git
   ce7bae7..5ec0ff3 master -> master
→ tallerSemillero git:(master)
```

Git status

```
→ tallerSemillero git:(master) git status

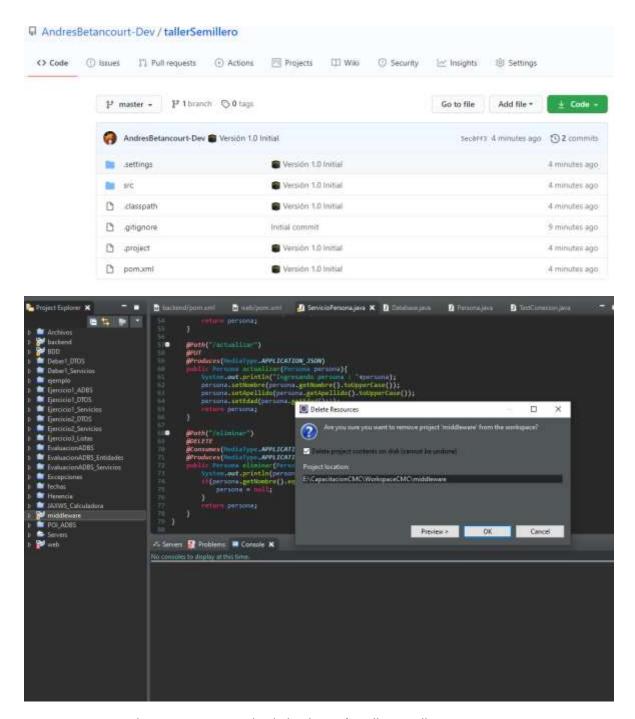
On branch master

Your branch is up to date with 'origin/master'.

nothing to commit, working tree clean

→ tallerSemillero git:(master)
```

1. Verificar en github, que se ha subido la versión inicial del proyecto.



1. Importar el proyecto Maven, desde la ubicación tallerSemillero

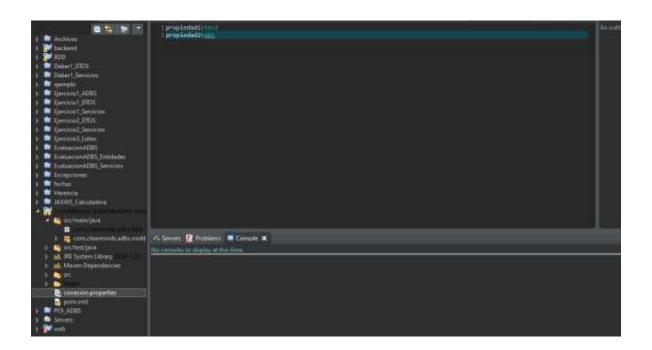
Conexión BDD

En el proyecto middleware

Crear un paquete com.clearminds.<SUS_INICIALES>.bdd

Dentro del paquete crear una clase ConexionBDD.

En la carpeta middleware, crear un archivo conexion.properties, con dos propiedades:



```
import java.util.Properties;
 public class ConexionBDD {
     public static void main(String[] args) {
.
          leerPropiedad("");
•
     public static String leerPropiedad(String propiedad){
          Properties properties = new Properties();
         File file = new File("conexion.properties");
             properties.load(new FileReader(file));
              System.out.println("uno="+properties.getProperty(propiedad));
              return properties.getProperty(propiedad);
          } catch (FileNotFoundException e) {
              e.printStackTrace();
          } catch (IOException e) {
              e.printStackTrace();
```

```
public class ConexionBDD {

public static void main(String[] args) {
    System.out.println(LeerPropiedad("propiedad1"));
    System.out.println(LeerPropiedad(""));
    System.out.println(LeerPropiedad(""));
}

public static String leerPropiedad(""));
}

public static String leerPropiedad(String propiedad){
    Properties properties = new Properties();
    File file = new File("conexion.properties");
    try {
        properties.load(new FileReader(file));
        return properties.getProperty(propiedad) != null ? properties.getProperty(propiedad) : null;
} catch (FileNotFoundException e) {
        e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
}
return null;
}
```

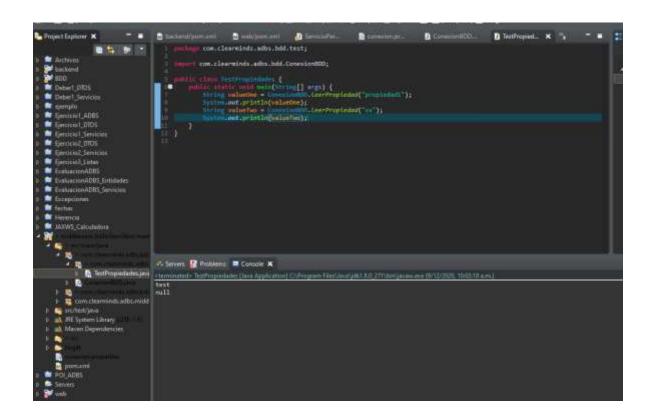
En caso de excepciones retornar null. Si la propiedad no existe, retornar null.

Crear un paquete com.clearminds.<SUS_INICIALES>.bdd.test

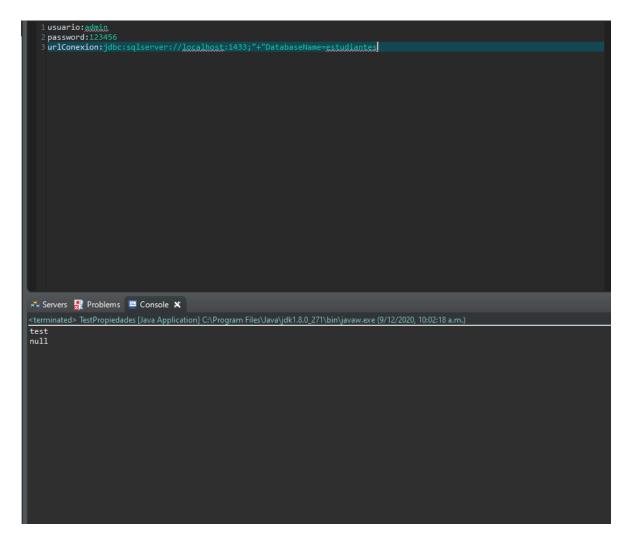
Crear una clase TestPropiedades, con un método main, probar el método leerPropiedad

Crear una carpeta evidencias, subir al repositorio y en esta carpeta ir subiendo las capturas de pantallas de los Tests que se van pidiendo

SUBIR LOS FUENTES AL REPOSITORIO



Modificar el archivo de propiedades, borrar las actuales y agregar las propiedades con los datos correspondientes a su base de datos:



Agregar un método estático llamado obtenerConexion, que no recibe parámetros, retorna Connection y ejecuta la siguiente lógica:

1) Lee cada una de las propiedades desde el archivo de propiedades y las guarda en variables, por ejemplo

String url=leerPropiedad("urlConexion");

```
public static Connection obtenerConexion() throws BDDException{
   Connection connection = null;
   String url = leerPropiedad("urlConexion");
   String usuario = leerPropiedad("usuario");
   String password = leerPropiedad("password");
   try{
        Class.forName("com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver");
        connection = DriverManager.getConnection(url, usuario, password);
   }catch(Exception e){
        e.printStackTrace();
        throw new BDDException("No se pudo Conectar a la base de datos.");
   }
   return connection;
}
```

2) Usando las propiedades recuperadas, invoca al método estático getConnection de DriverManager y retorna el Connection obtenido.

En caso de excepciones, manejarlo de la siguiente forma:

```
public static Connection obtenerConexion() throws BDDException{
    Connection connection = null;
    String url = leerPropiedad("urlConexion");
    String usuario = leerPropiedad("usuario");
    String password = leerPropiedad("password");
    try{
        Class.forName("com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver");
        connection = DriverManager.getConnection(url, usuario, password);
    }catch(Exception e){
        e.printStackTrace();
        throw new BDDException("No se pudo Conectar a la base de datos.");
    }
    return connection;
}
```

Crear un nuevo paquete: com.clearminds.<SUS_INICIALES>.excepciones, dentro de este paquete, crear una clase BDDException de tipo Checked, que tenga un constructor que recibe el mensaje de la Excepción y con este valor invoca al constructor del padreSi ocurre una excepción, se lanza BDDException con el mensaje: No se pudo conectar a la base de datos.

1) Crear una clase TestConexion y probar el método obtenerConexion

```
package com.clearminds.adbs.bdd.test;
   import java.sql.Connection;
     import com.clearminds.adbs.bdd.ConexionBDD;
import com.clearminds.adbs.excepciones.BDDException;
            Connection connection = ConexionBDD.obtenerConexion();
if(connection != null){
    System.out.println(("Conexión Exitosa");
}
           }
}catch(BDDException e){
e.printStackTrace();
System.out.println(e.getMessage());
👫 Servers 🥻 Problems 📃 Console 🗶
No se pudo Conectar a la base de datos.
       <groupId>com.microsoft.sqlserver
       <artifactId>mssql-jdbc</artifactId>
       <version>7.2.2.jre8</version>
 dependency:
```