

# La biblioteca iostream.

Cabe mencionar que al incluir la biblioteca iostream automaticamente estamos incluyendo

1. <ios>
2. <streambuf>
3. <istream>
4. <ostream>

Instream: input stream o flujo de entrada estandar, leer e interpretar secuencias de caracteres.

1. cin: Flujo de entrada estandar corresponde a stdin en C. Es una secuencia de caracteres determinados por el ambiente. Generalmente se asume que los datos vienen de fuentes externas, como el teclado o archivos. Los caracteres son formateados utilizando el operador

Ostream: output stream o flujo de salida escribe secuencia de caracteres y representacion de datos.  
Los objetos estandar son:

1. cout: Salida de flujo estandar es un objeto de la clase ostream, corresponde a stdout en C, son los caracteres determinados por el ambiente, los caracteres pueden escribirse con el tipo de dato usando el operador : “<”.
2. cerr: Representa al flujo de error estandar y corresponde a stderr en C.
3. clog: Salida standar de los logs

La biblioteca iostream hereda todos sus metodos de sus dos padres, “<istream>” y “<ostream>” haciendo que la clase sea: flujo de entrada/salida.

Std: todas las funcionalidades de la biblioteca estandar se encuentran englobadas dentro del espacio de nombres, denominado std.

Los espacio de nombres proporcionan un ambiente unico a los grupos de identificadores

1. permite organizar el codigo en grupos logicos
2. evitan conflictos de nombres cuando el programa usa varias bibliotecas

Para poder usar cualquiera de los identificadores pertenecientes a un espacio de nombres hay que usar el espacio de los nombres seguido del operador de resolucion de ambito: “::”.