Reflexión Actividad 2.2

Ahora que ya he trabajado en la práctica y teoría con las diferentes estructuras de datos, comienza a hacerse cada vez más claro cómo es que pueden ser aplicadas para problemas reales, que en el caso de la situación problema, es tratar con una botnet.

Tomando un ejemplo de GeeksForGeeks(2019) en su explicación de lo que es una botnet, con los Web-filters, puedo comenzar a visualizar un caso donde se tiene una lista tal como la que se nos otorgó para la actividad, y se quiere buscar y enlistar los casos donde el símbolo "!" se está usando para hacer un bypass del dominio.

Se puede hacer la búsqueda dentro de la string que contiene el dominio del regtistro, para encontrar el símbolo "!"; una vez con el símbolo identificado, se pasa el todo registro encontrado a un objeto de tipo de alguna estructura de datos (dependiendo de cuál sea la más eficiente para el caso), que podría ser algo como un "queue<Registro> registrosSospechososWebFilter".

El elegir la estructura de datos correcta puede llegar a minimizar el tiempo de ejecución drásticamente, en función del tamaño de la lista de conexiones que se tenga, pues ciertos tipos de estructuras permiten un acceso más rápido a sus datos dependiendo de su posición.

En conjunto con métodos de sorting, las búsquedas y otros tipos de manipulación de datos se pueden minimizar, pues una lista ordenada tiene formas más eficientes de encontrar datos específicos, pues sus algoritmos tienden a ser de menor complejidad computacional.

Respuestas al punto 7

```
□ "D\Universidad\OneDrive - Instituto Tecnologico y de Estudios Superiores de Monterrey\3er Semestre\Estructuras de Datos\TC1031(Portafolio_Final)\Re... — □ X Indique el numero entre 1 y 150 para generar IP interna segun direccion de red: 1

Nombre computadora: Computadora 1

IP interna: 172.22.164.1

Tamanio conexiones entrantes: 3

Ultima conexion entrante: 20-8-2020, 14:0:8, 172.22.164.217, 1679, server.reto.com, 172.22.164.1, 135,-

Tamanio conexiones salientes: 364

Primera conexion saliente: 11-8-2020, 9:9:37, 172.22.164.1, 32299, donna.reto.com, 208.67.222.222, 53,-

Ultima conexion saliente: 20-8-2020, 18:2:41, 172.22.164.1, 68, pamela.reto.com, 172.22.164.166, 67,-

La ultima conexion recibida es saliente.

La ultima conexion recibida es interna.

Se encontraron 3 conexiones consecutivas de un mismo sitio web

Sitio consecutivo , steamcommunity.com

Process returned 0 (0x0) execution time: 2.904 s

Press any key to continue.
```

Referencias

GeeksForGeeks (2019) *Introduction of Botnet in Computer Networks*. Recuperado de: https://www.geeksforgeeks.org/introduction-of-botnet-in-computer-networks/