Hoja1

Instrucción	RS	R/W	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	Descripción
Borrar display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Borra el contenido en el display.
Cursor a inicio	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Х	Lleva el cursos a la posición inicial del display.
Modo de funcionamiento	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	Dirección movimiento del cursor (I/D), Desplazamiento automático de la pantalla (S)
Control On/Off	0	0	0	0	0	0	1	D	С	В	Encendido del display (D), Encendido del cursor (C), Parpadeo del cursor (B).
Desplazamiento de cursor/display	0	0	0	0	0	1	s/c	R/L	х	Х	Desplazamiento del display o cursor (S/C), Dirección del desplazamiento.
Modo de transferencia	0	0	0	0	1	DL	N	F	х	х	Bus de datos a 8 o 4 bits (DL), Número de lineas (N), Tamaño del carácter (F).
Acceso a memoria CGRAM	0	0	0							Se ubica en la posición de memoria indicada.	
Acceso a memoria DDRAM	0	0	1	Dirección en DDRAM Se ubica en la posición de memoria indicada.							
Lectura de dirección y bandera de ocupado	0	1	BF	Contador de dirección Bandera de display ocupado o desocupado (BF).							
Escritura de datos en la CGRAM o DDRAM	1	0		Dato a escribir Escribe el dato en la memoria indicada.							
Lectura de datos de la CGRAM o DDRAM	1	1	Dato leído Lee el dato en la memoria indicada.								

Hoja1

Descripción bits							
I/D	0	Movimiento del cursor a la izquierda					
	1	Movimiento del cursor a la derecha					
S	0	Sin desplazamiento automático					
	1	Con desplazamiento automático					
D	0	Pantalla apagada					
	1	Pantalla encendida					
С	0	Cursor apagado					
	1	Cursor visible					
В	0	Parpadeo del cursor apagado					
	1	Parpadeo del cursor encendido					
s/c	0	Desplazamiento del cursor					
	1	Desplazamiento de la pantalla					
R/L	0	Desplazamiento a la izquierda					
	1	Desplazamiento a la derecha					
DL	0	Bus de datos a 4 bits					
	1	Bus de datos a 8 bits					
N	0	Pantalla a una linea					
	1	Pantalla a dos lineas					
F	0	Tamaño del carácter 5x7					
	1	Tamaño del carácter 5x10					