DISEÑO FRONT-END QUE CUMPLA CON LOS REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

GA6-220501096-AA4-EV03

ANDRÉS ALBERTO BUILES MUÑOZ

INSTRUCTOR JHON ALEJANDRO NIÑO TAMBO

CENTRO METALMECÁNICO
SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE
SENA
AGOSTO 08, 2025

TABLA DE CONTENIDO

- 1. Introducción
- 2. Objetivos
- 3. Pantallazos o Navegación en vivo del sitio web
- 4. Explicación del uso de estilos (CSS), etiquetas HTML y scripts utilizados
- 5. Aplicación de criterios de usabilidad y diseño visual
- 6. Conclusión

INTRODUCCIÓN

El diseño front-end en un sistema de gestión escolar es crucial para facilitar la interacción entre los usuarios, que incluyen estudiantes, docentes, administradores y padres de familia. Este tipo de sistema debe ser intuitivo y accesible, permitiendo a los usuarios realizar tareas como la consulta de calificaciones, la gestión de asistencia, la comunicación entre padres y maestros, y la administración de recursos académicos. Un diseño front-end efectivo no solo mejora la experiencia del usuario, sino que también contribuye a la eficiencia operativa del sistema. Al abordar los requerimientos específicos de un sistema de gestión escolar, es fundamental considerar aspectos como la usabilidad, la accesibilidad y la expansividad, asegurando que todos los usuarios puedan beneficiarse de la plataforma sin importar su nivel de habilidad técnica

OBJETIVOS

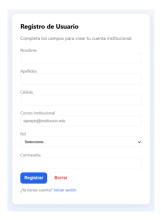
- **1. Desarrollar una Interfaz Intuitiva:** Crear un diseño que permita a los usuarios navegar fácilmente por el sistema, facilitando el acceso a la información y las funcionalidades necesarias
- 2. Optimizar la Experiencia del Usuario: Implementar principios de diseño centrado en el usuario para garantizar que la interfaz sea amigable y satisfactoria, minimizando la curva de aprendizaje
- 3. Asegurar la Responsividad: Diseñar una interfaz que se adapte a diferentes dispositivos, permitiendo a los usuarios acceder al sistema desde computadoras, tabletas y teléfonos móviles sin perder funcionalidad
- 4. Cumplir con los Requerimientos del Proyecto: Alinear el diseño con las necesidades específicas del sistema de gestión escolar, asegurando que todas las funcionalidades requeridas, como la gestión de calificaciones y la comunicación, estén integradas de manera coherente
- **5. Implementar Mejores Prácticas de Desarrollo:** Utilizar tecnologías y frameworks modernos que faciliten el desarrollo y mantenimiento del sistema, asegurando un rendimiento óptimo y una fácil escalabilidad

PANTALLAZOS O NAVEGACIÓN EN VIVO DEL SITIO WEB

Pantalla de Inicio (Login)



Registro Usuario



Gestión de Estudiantes



Gestión Académica



Pantalla Principal (DashBoard)



Error de Usuario



EXPLICACIÓN DEL USO DE ESTILOS (CSS), ETIQUETAS HTML Y SCRIPTS UTILIZADOS

HTML (Lenguaje de marcado)

Se empleó HTML para estructurar todas las páginas del sistema de gestión escolar, incluyendo:

Página de inicio con bienvenida y descripción del sistema.

Página de servicios (registro de estudiantes, asignación de materias, control de asistencia, generación de boletines).

Formulario de registro y contacto

Se usaron etiquetas como <header>, <nav>, <section>, <div>, , <form>, <input> y <button>, entre otras, para organizar el contenido de manera clara y accesible.

CSS (Hojas de estilo en cascada)

Se utilizó CSS para definir colores, tipografías y distribución de elementos, logrando una interfaz visual atractiva y fácil de usar para estudiantes, docentes y administradores.

Scripts (JavaScript)

Se emplearon scripts para validar formularios, mostrar alertas y mensajes dinámicos, así como actualizar información en tiempo real, mejorando la interactividad y funcionalidad del sistema.

APLICACIÓN DE CRITERIOS DE USABILIDAD Y DISEÑO VISUAL

En el desarrollo del sistema de gestión escolar, se aplicaron principios de usabilidad y diseño visual para garantizar una experiencia intuitiva y agradable para el usuario. La interfaz fue diseñada pensando en la facilidad de uso, accesibilidad y estética visual, utilizando una combinación de colores suaves, tipografías legibles y botones claramente identificables

El diseño visual del sistema ayuda a los usuarios tanto estudiantes como personal administrativo para navegar fácilmente por las diferentes secciones, como gestión estudiantil, gestión académica, etc. Asimismo, se aplicaron estándares de diseño responsivo y organización visual para mejorar la eficiencia y reducir errores durante el uso de la aplicación

CONCLUSIÓN

El diseño front-end de un sistema de gestión escolar es un elemento clave para garantizar una experiencia de usuario positiva y eficiente. Al enfocarse en la creación de una interfaz intuitiva, responsiva y alineada con los requerimientos del proyecto, se puede facilitar la interacción de todos los usuarios con el sistema. La implementación de mejores prácticas en el desarrollo no solo mejora la calidad del producto final, sino que también asegura su sostenibilidad y adaptabilidad a futuros cambios. En un entorno educativo en constante evolución, un diseño front-end bien ejecutado puede marcar la diferencia en la efectividad del sistema de gestión escolar, contribuyendo al éxito académico y administrativo de la institución