

Ayudantía 1

Benjamín, Sebastián y Joaquín

Bienvenidos!



Bienvenidos!

- DDCercano
- Reuniones abiertas semanales



MAR
14

DCCercano

Público · Organizado por Capítulo ACM PUC

✓ Asistiré ▾

➦ Compartir ▾

...



miércoles de 15:30 a 18:30

dentro de 2 días · 13-27° Mayormente soleado



Capítulo ACM PUC

Avenida Vicuña Mackenna 4860, Macul, Santiago de Chile

[Mostrar mapa](#)

Recorrecciones

- A partir de cierta actividad, no se aceptarán correcciones que tengan que ver con un mal uso de Git.
- En la corrección final del curso (10 de Julio), solo se corrigen evaluaciones que hayan sido corregidas en su momento. No es la instancia para aprobar el curso por piedad, sino que es una “re-corrección”.

Canal de Comunicación

Existen dos canales oficiales:

- ayudantesiic2233@gmail.com: para temas administrativos.
- Issues: para dudas del material, ayudantía, actividades, tareas, etc.

Formato Ayudantías

- Flipped Classroom
- Aplicación de los conceptos
- Actividades anteriores

Contenidos

- Tip para GIT
- Modelación OOP
- args y kwargs
- Herencia
 - Uso de super()
 - Multiherencia (Problema Diamante)
- Properties

GIT

Si bien GIT puede ser una herramienta un poco difícil de familiarizarse, para efectos del curso es bastante simple el uso, y les adelantamos que el curso se puede aprobar, utilizando sólo estos comandos en git (además de programar unas cuantas horas a la semana por supuesto).

- `git pull`
- `git add <path_archivo>`
- `git commit -m "Mensaje descriptivo de lo que están subiendo"`
- `git push`

Modelación

DCC-landia necesita que lo ayudes a modelar sus Fuerzas Armadas.

Su ejército consiste en varios escuadrones, los cuales poseen soldados y vehículos. Los soldados pueden ser soldados rasos u oficiales. Un escuadrón debe tener al menos un oficial a cargo y pueden existir escuadrones sin soldados rasos. Además, los soldados sólo pueden estar en un escuadrón a la vez.

Por otro lado, los escuadrones deben poseer un solo vehículo, los cuales pueden pertenecer a varios escuadrones a la vez.

args/kwargs, herencia, properties

- VAMOS A HACER UN POCO DE CÓDIGO :D