

Tabla de contenido

E1- Arquitectura de la aplicación FPV Drone Racing League.....	2
Diagramas de arquitectura	2
Diagrama de contexto	2
Diagrama de Entidad Relación	2
Diagrama de componentes	3
Diagrama de despliegue.....	3
Repositorio	3
Documentación API	3
Despliegue Docker	3

E1- Arquitectura de la aplicación FPV Drone Racing League

Diagramas de arquitectura

Para la aplicación de FPV Drone Racing Se realiza una colección de vistas que representan el flujo y la arquitectura, esta separada por los diagramas (Contexto, MER, Componentes, Despliegue)

Diagrama de contexto

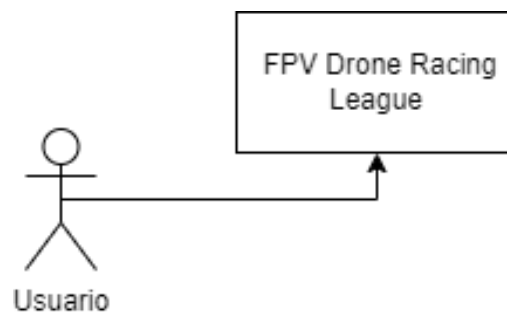


Diagrama de Entidad Relación

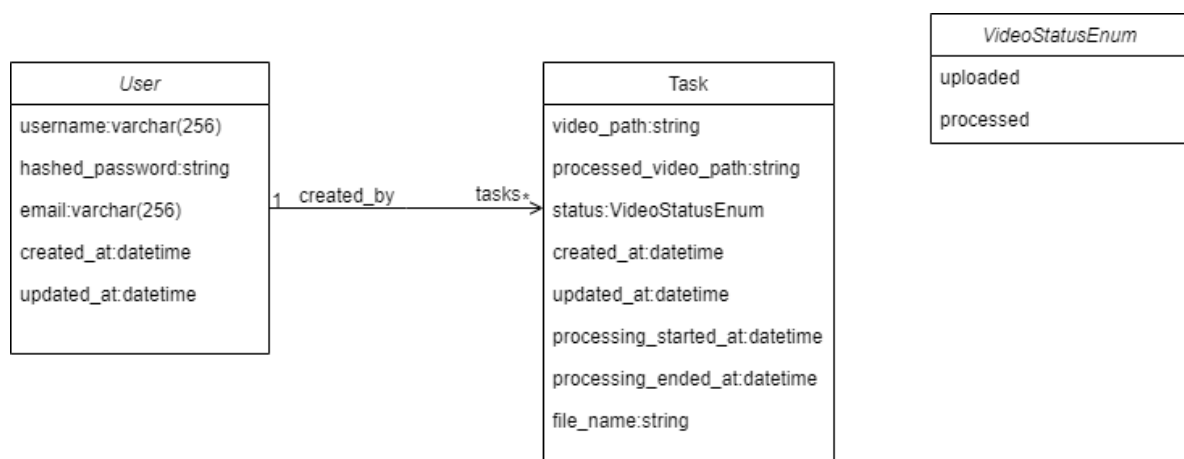


Diagrama de componentes

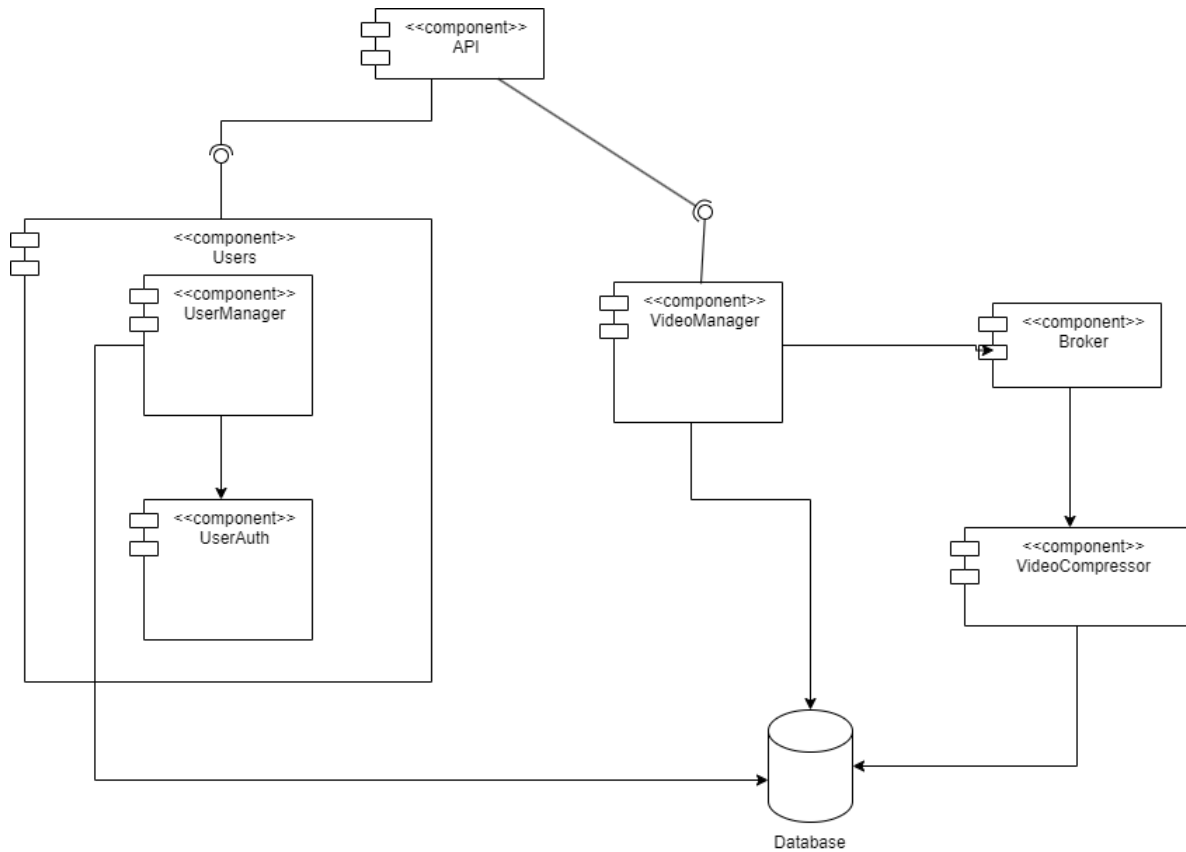


Diagrama de despliegue

Repositorio

<https://github.com/AndresClavijoRo/FPV-Drone-Racing-League>

Documentación API

Despliegue Docker