MANUAL DE USUARIO



SNAKE GAME

SNAKE GAME Ingeniería USAC

Introducción

1.0BJETIVO

Otorgar el soporte para el uso adecuado de la aplicación SNAKE GAME y el usuario pueda utilizar de forma correcta las funcionalidades proporcionadas

2. REQUERIMIENTOS

- Tener Instalado Java Development Kit
- Sistema Operativo Windows.
- 512mb de Espacio Libre

OPCIONES DE SISTEMA

En las siguientes paginas se estará explicando el uso correcto de SNAKE GAME

I. Ingreso a la AplicaciónII. Selector de Dificultad

III. Inicio de JuegoIV. Generar Top 15

INGRESO A LA APLICACION

1. Ejecutar el programa

Para ejecutar el programa es necesario tener instalada la carpeta **Practica Snake.**

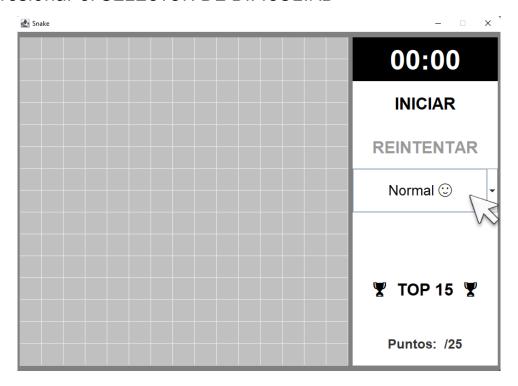


21/09/2022 18:53

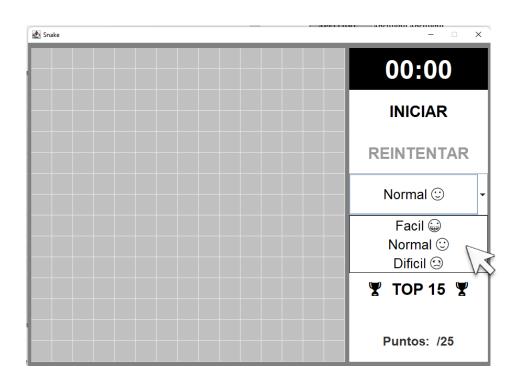
Carpeta de archivos

SELECTOR DE DIFICULTAD

1. Presionar el SELECTOR DE DIFICULTAD

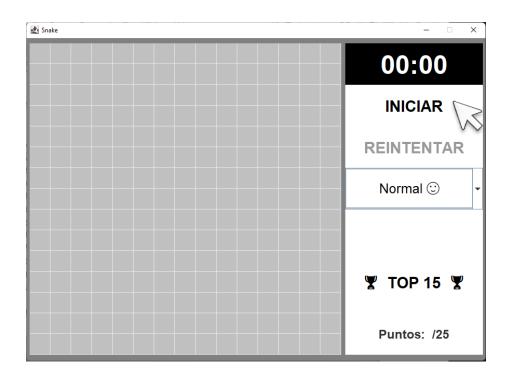


2. Seleccione la dificultad

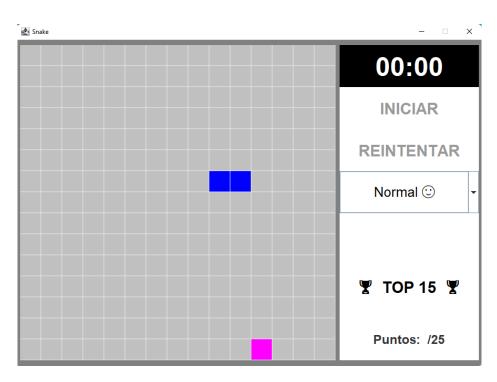


INICIO DE JUEGO

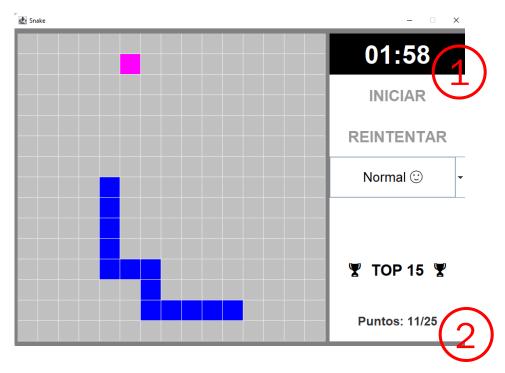
1. Presionar el botón de INICIAR



2. El juego iniciara.



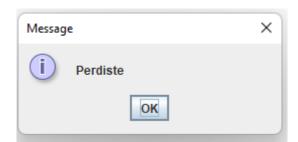
Para moverse en el juego deberá moverse con las teclas direccionales



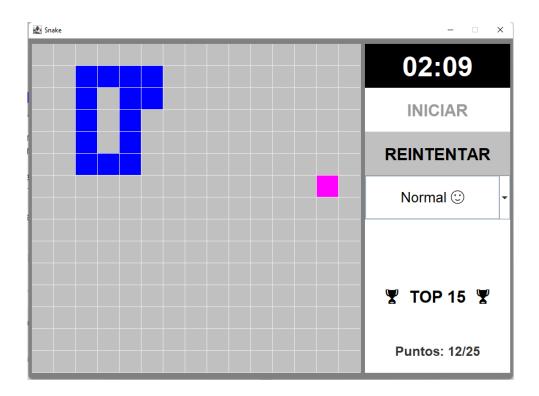
- 1. En la parte superior derecha se mostrará el tiempo que lleva .transcurrido en la partida.
- 2. En la parte inferior derecha es se encontrará los puntos acumulados durante la partida.

Deberá agarrar los puntos para sumar puntos, al llegar a 25 puntos el juego finalizará.

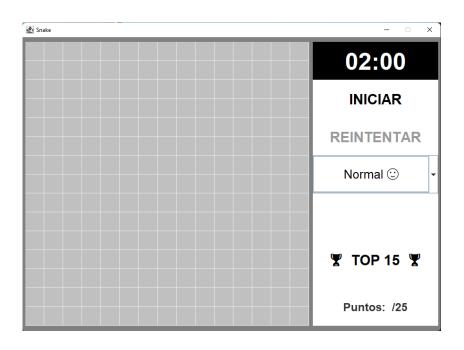
Si te topas con tu propio cuerpo la partida finalizara y mostrara el siguiente mensaje:



Para volver a iniciar u nuevo juego deberá presionar el botón de REINTENTAR:



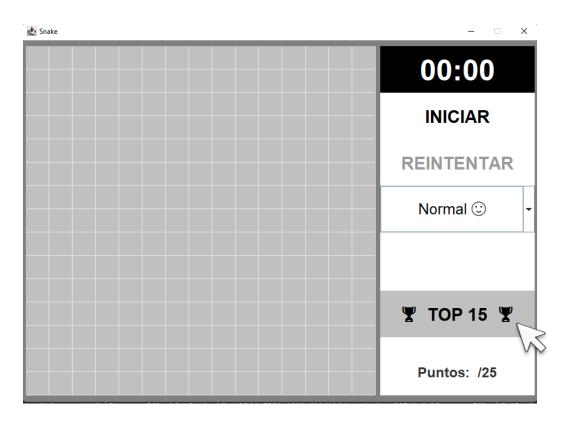
La ventana se reiniciara completamente creando un nuevo juego.



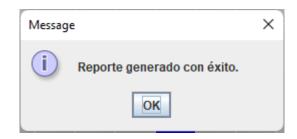
Deberá regresar al paso 1.

Generar TOP 15

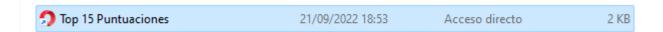
Deberá presionar el botón de TOP 15:



Aparecerá el siguiente mensaje:



Para ver el top 15 generado deberá ir a la carpeta de SNAKE GAME Y se encontrara con el siguiente acceso directo:



Cuando lo abra le aparecerá el top de la sesión actual.

