

TRABAJO PRÁCTICO N° 1

- 1) Cree la clase principal y una clase llamada Persona, del cual tendrá los atributos de Nombre, Apellido, y edad.
 - a. Debe tener 2 constructores, uno vacío y el otro con todos los atributos.
 - b. La clase debe poseer sus métodos getter y setters
 - c. Debe crear 2 objetos Persona y uno cargarlo con el constructor con atributos y el otro con los getter y setters
 - d. Imprima los valores por pantalla de los 2 objetos.

- 2) Cree la clase principal y una clase llamada Teléfono, del cual tendrá los siguientes atributos: Marca, Modelo, Número de teléfono, titular y Saldo (este último como decimal)
 - a. La Marca, Modelo y saldo deben ser obligatorios. Cree los constructores que sea necesario.
 - b. Cree sus métodos Getter y Setters.
 - c. Tiene que contener los siguientes métodos especiales:
 - **IngresarTelefono**(String nuevo_telefono) -> El cual se utilizará para ingresar o actualizar el número de teléfono y devolver un mensaje que el cambio ha sido exitoso.
 - **CambiarTitular**(String nuevo_titular) -> En el cual debe usarse para ingresar o actualizar el nombre del titular.
 - **IngresarSaldo**(double saldoIngresado) -> Se ingresa una cantidad al saldo disponible, en el caso de que sea cero, sino debe sumarse a la cantidad que se disponía. En el caso de que sea cero no debe hacer nada. Debe devolver la cantidad de saldo actualizado.
 - **RestarSaldo**(double saldoRetirado) -> Debe restar del saldo disponible, si retirando de la cantidad actual pasa a negativo, la cantidad del saldo debe ser cero. Debe devolver la cantidad de saldo restante.
 - d. Implemente un menú en el método main para poder invocar a los diferentes métodos de forma individual. (Implemente el método Scanner para poder tomar los valores por teclado)

- 3) Tomando en cuenta el ejercicio del punto 2, realice las siguientes modificaciones:
 - a. Una nueva opción que permita crear hasta 10 dispositivos diferentes. Al momento de crear un dispositivo debe solicitar Marca, Modelo, Teléfono y Titular (Use ArrayList o List)
 - b. Permitir listar todos los dispositivos guardados con sus datos asociados. (Puede crear una nueva función static que invoque cada vez que lo necesite)
 - c. Una opción que permita buscar si un número está cargado o no. Si se encuentra cargado debe mostrar sus datos. (Puede crear una nueva función static que invoque cada vez que la necesite)

- d. Realizar los cambios necesarios para que en los métodos anteriores poder elegir a que dispositivo desea modificarle la información.
- e. En los métodos debe validar si existen teléfonos a donde cargarle o cambiarle datos. Si no existen teléfonos cargados, debe mostrar un mensaje.