



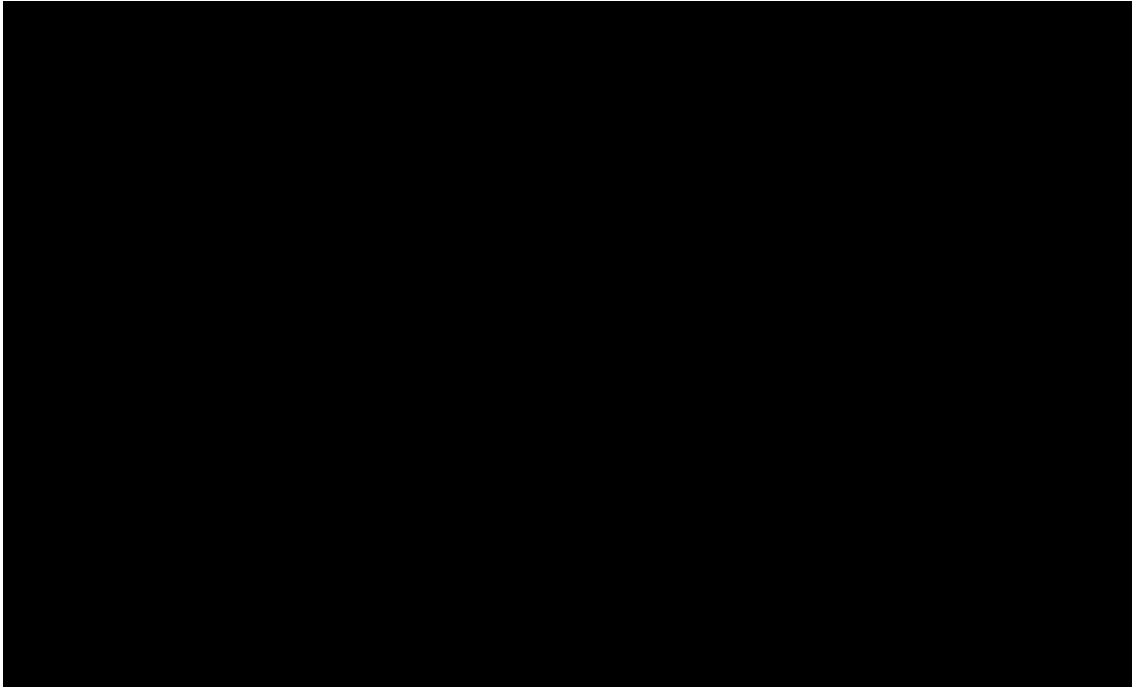
pregunta, cambia a estado respondida. Una pregunta solo puede ser editada por un estudiante al tiempo.

- ◁ Cuando el cliente resuelva una pregunta, cambia a estado respondida, y el servidor debe calificarla. El servidor mantiene un registro de las preguntas correctas, incorrectas y quien la resolvió
- ◁ Al finalizar un examen el servidor envía a cada uno de los estudiantes que realizó el examen el informe con la nota, cada pregunta especificando para ellas quien la respondió si es correcta o incorrecta
- ◁ En el servidor se debe tener la opción de visualizar la información de los exámenes respondidos anteriormente. Esta información se debe cargar automáticamente cuando se abre la aplicación y se debe almacenar en archivo cada que se cierra la aplicación

### *El cliente - (estudiante):*

---

En la figura 1 se muestra una aproximación de lo que debe ser la GUI del cliente.



*Figura 1. Interfaz gráfica del cliente*

- ◁ Para comenzar a resolver un examen el cliente debe esperar a que el servidor dé inicio al mismo. Cuando el servidor da inicio, en el cliente se debe desplegar la lista de preguntas a resolver.



