

# **ACTIVIDAD INTEGRADORA**

UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA - LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

# **PROPÓSITO**

Esta rúbrica permite evaluar en detalle la capacidad de reflexión crítica, creatividad e integración de la experiencia docente en la resolución de casos a través de una presentación audiovisual.

# **ENTREGABLES**

Video de 3 minutos de reflexión sobre el caso. En el video se debe dar respuesta a las tres preguntas de reflexión.

# COMITÉ EVALUADOR

Evaluador 1:

Evaluador 2:

Evaluador 3:

Evaluador 4:

Evaluador 5:

# **DESCRIPCIÓN**

Desarrollar un proyecto educativo innovador enfocado en la creación de experiencias de aprendizaje enriquecedoras y contextualizadas incorporando elementos de tecnología educativa, tendencias pedagógicas contemporáneas y gestión educativa eficiente.

#### PREGUNTAS DE REFLEXIÓN

- a) Recursos: ¿Qué modificaciones o actualizaciones puedo implementar en los recursos didácticos para enriquecer mi práctica docente?
- b) Estrategias: ¿Qué ajustes o nuevas estrategias pedagógicas puedo adoptar para mejorar mi enfoque en el aula?
- c) Aprendizaje de la experiencia docente: ¿Cómo ha contribuido mi experiencia en la enseñanza para abordar de manera más efectiva los desafíos presentados en este caso?

**ITEMS DE VERIFICACIÓN** 

# INDICADOR 1: REFLEXIÓN CRÍTICA Y CREATIVA SOBRE LA PRÁCTICA DOCENTE

# **INNOVACIÓN EN RECURSOS:**

¿Se proponen cambios creativos y novedosos en la utilización de recursos educativos?

¿Los cambios propuestos demuestran una integración efectiva de la tecnología y otros medios audiovisuales para mejorar la práctica docente?

# **ESTRATEGIAS PEDAGÓGICAS:**

¿Se plantean estrategias innovadoras que puedan mejorar la experiencia de aprendizaje de los estudiantes?







NOMBRE DE USUARIO DE TWITTER



**TELÉFONO** 



DIRECCIÓN URL DE LINKEDIN AIM3

# **ACTIVIDAD INTEGRADORA**

UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA - LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

¿Las estrategias propuestas reflejan una comprensión profunda de las necesidades y estilos de aprendizaje de los estudiantes?

# **REFLEXIÓN CREATIVA:**

¿La reflexión sobre la práctica docente es original y va más allá de soluciones convencionales?

¿Se evidencia un pensamiento crítico que impulse mejoras significativas en la práctica educativa?

#### **APLICACIÓN PRÁCTICA DE CAMBIOS:**

¿Los cambios propuestos son factibles de aplicar en un entorno educativo real?

¿Se sugieren pasos claros para implementar los cambios en la práctica pedagógica?

# **ADAPTACIÓN A LA GESTIÓN EDUCATIVA:**

¿Los cambios propuestos consideran aspectos de gestión educativa para su implementación?

¿Se reflexiona sobre cómo estos cambios podrían impactar en la dinámica y gestión del aula o la institución educativa?

# INDICADOR 2: APORTE DE LA EXPERIENCIA DE LA PRÁCTICA DOCENTE AL CASO

# **APRENDIZAJES A TRAVÉS DE LA EXPERIENCIA:**

¿La reflexión sobre la experiencia de la práctica docente resalta aprendizajes significativos relacionados con el caso presentado?

¿Se demuestra cómo la experiencia real aporta a la comprensión y resolución del caso planteado?









AIM3

# **ACTIVIDAD INTEGRADORA**

UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA - LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

### **CONEXIÓN CON EL CASO:**

¿Las respuestas a las preguntas del caso están respaldadas por la experiencia real vivida como docente?

¿Se establece una conexión clara entre la experiencia y las soluciones planteadas para mejorar la práctica docente?

# **ANÁLISIS CRÍTICO DE LA EXPERIENCIA:**

¿Se realizan análisis profundos y críticos de cómo la experiencia docente puede impactar en la resolución del caso?

¿Se identifican lecciones aprendidas y se proponen aplicaciones prácticas derivadas de la experiencia?

#### **VALORACIÓN DE LA EXPERIENCIA:**

¿Se valora de manera constructiva la experiencia docente y su influencia en la reflexión sobre el caso?

¿Se reconocen los aspectos positivos y áreas de mejora derivados de la experiencia en la práctica docente?

# **APLICABILIDAD DE LA EXPERIENCIA:**

¿Se demuestra cómo lo aprendido en la experiencia docente puede ser útil y aplicado en situaciones similares en el futuro?

¿Se destacan aspectos transferibles de la experiencia que puedan beneficiar la práctica docente en diferentes contextos?

# **INDICADOR 3: VIDEO REFLEXIÓN SOBRE EL CASO**

# **CLARIDAD Y ORGANIZACIÓN DEL VIDEO:**

¿El video de reflexión presenta una estructura clara y organizada para abordar las preguntas del caso?

¿La presentación es coherente y fácil de seguir?



**CORREO ELECTRÓNICO** 







АІМЗ

# **ACTIVIDAD INTEGRADORA**

UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA - LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

### **USO CREATIVO DE LA TECNOLOGÍA Y AUDIOVISUALIDAD:**

¿Se utiliza la tecnología y la audiovisualidad de manera creativa para comunicar las reflexiones sobre el caso?

¿El video aprovecha estas herramientas para mejorar la claridad y el impacto de las reflexiones?

# **PROFUNDIDAD EN LAS RESPUESTAS:**

¿Las respuestas a las preguntas del caso son completas y profundas?

¿Se exploran múltiples perspectivas y se ofrecen argumentos sólidos para respaldar las reflexiones?

# PRESENTACIÓN PERSONAL Y EXPRESIÓN CREATIVA:

¿El/la estudiante muestra una presentación personal auténtica y creativa en el video?

¿Se evidencia un esfuerzo por comunicar las reflexiones de manera original y personal?

#### **IMPACTO Y MENSAJE GENERAL:**

¿El video logra transmitir el mensaje central de la reflexión sobre la práctica docente y su relación con el caso?

¿El video genera un impacto que invite a la reflexión y al análisis por parte del espectador?



**CORREO ELECTRÓNICO** 





