

Manual de Usuario

Andres Fernando Gonzalez Alcantara
202131199

Primer Semestre 2022





- Lucha contra otros jugadores a tu propio ritmo en este juego de batallas automático gratuito.
- En Super Auto Pets, construyes un equipo a partir de un adorable elenco de animales que lucharán por ti. Cada uno tiene habilidades únicas, ¡así que elige sabiamente quién se unirá a tu equipo!
- Presenta tres modos
 - ¡Modo arena, enfrentamientos asincrónicos, sin temporizador de turno! ¿Puedes obtener 10 victorias?
 - Modo Versus, enfréntate a X otros jugadores, ¿puedes salir victorioso?
 - Modo creativo, arma tu equipo idóneo sin restricciones, ¡A por todas!

Modos de Juego

MODO ARENA

En el modo arena, se jugará contra una 'IA' (Los equipos enemigos serán completamente aleatorios, pero deberán cumplir con las reglas de cada ronda), también podrás comprar por turnos mascotas y alimentos que se presentarán de manera aleatoria en una tienda a lo largo de las rondas siguiendo la siguiente dinámica de desbloqueo de 'tier'.

- Tier 2 se desbloquea en la 2° ronda
 - Tier 3 se desbloquea en la 4° ronda
 - Tier 4 se desbloquea en la 6° ronda
 - Tier 5 se desbloquea en la 8° ronda
 - Tier 6 se desbloquea en la 10° ronda ● Tier 7 se desbloquea en la 12° ronda
- Asimismo cada jugador iniciara la partida con 10 de vida, restándole vida por cada derrota que tenga en base a lo siguiente: ● Ronda 1, 2 y 3 el jugador recibe 1 de daño por derrota ● Ronda 4, 5 y 6 el jugador recibe 2 de daño por derrota ● Ronda 7+ el jugador recibe 3 de daño por derrota La tienda también tendrá una evolución por rondas, de la siguiente manera: ● Ronda 1, 2, y 3 habrán únicamente 3 animales en tienda ● Ronda 4, 5 y 6 habrán únicamente 4 animales en tienda ● Ronda 7+ habrán 5 animales en tienda ●
- Nota ○ Siempre habrán dos alimentos en tienda (generados de manera aleatoria) El jugador ganará cuando logre conseguir 10 victorias.

MODOS VERSUS

En el modo versus se tendrá las mismas reglas básicas que en arena, sin embargo, no se enfrentará a una 'IA' en este caso, el jugador podrá enfrentarse a otro jugador, por lo que deberá implementarse un sistema 'arena' por turnos, en el que solo serán aleatorias las mascotas y alimentos que aparezcan en la tienda para cada jugador en su turno.

El jugador al terminar su turno deberá crear un archivo de texto como el que se menciona en la sección de archivos (el que define cómo se conforma un equipo), que se pasará a su compañero, seguidamente el juego pedirá ingresar el archivo del compañero, una vez cargado el equipo rival, llevará a cabo la batalla. Al llegar a vida 0, se deberá indicar al jugador que perdió o que ganó.

MODOS CREATIVO

Modo en el que ambos jugadores tienen la opción de elegir a su equipo personalizado de toda la lista de animales y seleccionar una arena para una pelea entre ambos. En el modo creativo debe dejar ordenar la información de los animales por tier, por vida, o por daño, ya sea de menor a mayor o de mayor a menor.

**AVENTURATE EN
ESTA NUEVA
TRAVESIA, USANDO
ANIMALES Y SUS
MUERTES COMO
FORMAS DE
ENTRETENIMIENTO**

