Tarea 1: Reseña del Video "Steve Jobs vs Bill Gates – Mentes Brillantes"

Ingeniería de Software Murrieta Villegas Alfonso

Steve Jobs vs Bill Gates es un documental de estilo dramático emitido por la productora National Geographic. A lo largo de todo el documental se abordan dos de las historias y/o biografías de los personajes más relevantes en la década de los 80, es el caso de los americanos y empresarios Steve Jobs y Bill Gates.

El documental aborda desde la edad temprana en que ambos personajes llegan al mundo de la computación tanto de forma directa como fue el caso de Bill Gates quien emprendió junto con su amigo Paul Allen la multinacional Microsoft, por otro lado, el caso de Steve Jobs quien al regresar de un viaje a la india junto con su amigo Steve Wozniak emprenden en el mundo de la computadora personal con Apple.

Realmente a pesar de todo el contexto histórico que este documental aporta, cabe destacar varios aspectos relevantes sobre todo al abordar los conceptos de Ingeniería de Software y Crisis del Software.

El primer aspecto relevante se hace notar al casi inicio de la película donde de manera implícita se hace una pequeña alusión a la Crisis del Software, cuando Gates y Allen estaban en la universidad ambos se percatan de la invención de una de las primeras computadoras personales la Altair, sin embargo, ambos notan que la mayor desventaja que esta tiene es la carencia de software para su implementación como computadora personal, es a través de este pequeño hecho que ambos deciden crear una empresa dedicada al desarrollo de Software, aunque es necesario destacar que este primer hecho estuvo más relacionado con la relación empresarial que con la personal.

Un segundo aspecto y creo yo el parteaguas de todo el concepto ambiguo de computación, fue la expansión que Steve Jobs y Steve Wozniak hacen al hacer notar que las computadoras no solamente estarán de la mano de las empresas sino de las personas promedio. Tal vez suene un poco fanático esto último, pero realmente la Apple II fue sin duda una de las computadoras que a pesar de no ser las más vendidas o las mejores computadoras personales de la época, es necesario destacar que fue el hecho que impulso a otras empresas como IBM a sacar versiones de computadoras personales.

Por último, la parte crucial y donde realmente se dio la rivalidad entre estos dos personajes es cuando ambos se dan cuenta de que el hacer un sistema operativo amigable con el usuario, con el cliente, es realmente el momento en donde a través de aspectos implícitos como la Ingeniería de Software y donde la crisis del Software salen al escenario, primero notamos que es aquí donde a través de buenas practicas y del desarrollo colaborativo y disciplinario es como nacen las conocidas UI's o interfaces de usuario , lo cual a su vez hace destacar uno de los aspecto que con anterioridad no se le daba importancia que es considerar la opinión y gusto del usuario o cliente.

Para concluir, es necesario denotar que con el nacimiento de Windows y Mac OS comenzó una época nueva para el desarrollo de Software, tal vez no sean el punto con el que empezó la computación o el desarrollo de Software, sin embargo, es con este hecho que realmente se cambian muchos paradigmas y visiones acerca de la computación.