

Fase 1: Implementación de la Estructura Base del Sistema

1. Descripción General

En esta primera fase del desarrollo, el proyecto se centra en establecer la estructura fundamental del sistema de gestión de asambleas. El enfoque principal se concentró en implementar la lectura de datos desde archivos CSV y establecer una interfaz básica de consulta, creando los cimientos para el desarrollo del sistema completo de gestión de asambleas.

El sistema está compuesto por los siguientes archivos principales:

- `main.java`: Clase principal que controla el flujo del programa
- `lectorData.java`: Clase encargada de la lectura y manipulación de datos
- `data.csv`: Archivo que almacena la información de los residentes

`main.java` - Implementación Inicial

La clase principal se implementa con funcionalidades básicas de visualización y control del programa.

Funciones principales:

- Implementación del método `TextoCentrado` para formato de salida
- Estructura básica del menú principal
- Integración con lector de datos
- Sistema de navegación por consola básico

Estructura de la Clase:

```
public class main {  
    public static void main(String[] args)  
    public static void TextoCentrado(String texto, int n)  
}
```

lectorData.java - Implementación Inicial

Esta clase se implementa como el núcleo para el manejo de datos del sistema.

Funciones Principales:

- Implementación de lectura de archivos CSV
- Método de búsqueda de personas
- Gestión básica de datos de residentes
- Manejo de excepciones básicas

Estructura de la Clase:

```
private String rutaDelArchivo;  
  
// Métodos principales  
public void leerArchivo()  
public void personaBuscar(String buscarNombre, String buscarApellido,  
                           String buscarTorre, String buscarApartamento,  
                           String buscarCc)
```

logeoAdmin.java - Implementación Inicial

Esta clase se implementó para manejar la autenticación básica del sistema.

Cambios Principales:

- Implementación de array básico de usuarios
- Sistema de contraseña única
- Método básico de inicio de sesión
- Implementación de getters y setters

Estructura de la Clase:

```
public class logeoAdmin {  
    private String usuarios[] = { "Juan", "Andres", "Santiago", "Daniel" };  
    private int passDf = 123;  
    private int pass;  
    private String usuario;  
  
    // Métodos principales  
    public void Inicio(Scanner sc)  
    public static void TextoCentrado(String texto, int n)  
}
```

Manejo de Datos

2. Implementación de lectura de archivos usando BufferedReader
3. Procesamiento de datos CSV con separación por punto y coma (;)
4. Estructura de datos que incluye:
 - Nombre
 - Apellido
 - Torre

- Apartamento
- Número de cédula

Aspectos Técnicos y Consideraciones

Implementación de Lectura de Datos

El sistema implementa un mecanismo básico de lectura de archivos CSV que permite cargar y visualizar la información de los residentes. La implementación utiliza `BufferedReader` para el manejo eficiente de archivos, aunque sin validaciones exhaustivas de la integridad de los datos.

Manejo de Entrada/Salida

Se incorporó una estructura básica para la presentación de información en consola, utilizando el método `TextoCentrado` para mejorar la legibilidad. Este enfoque proporciona una base para la interfaz de usuario, aunque actualmente limitada en funcionalidad.

Estructura de Control

El sistema utiliza estructuras básicas de control para la navegación entre opciones, implementando un sistema de menú simple que permite la visualización de datos y búsqueda de personas.

Limitaciones Actuales

- Sin sistema de autenticación
- Búsqueda básica sin filtros avanzados
- Sin capacidad de modificación de datos
- Sin validación exhaustiva de entrada de datos
- Interfaz de usuario limitada
- Sin registro de actividades
- Menú con funcionalidades básicas
- Sin gestión de errores avanzada