



PROYECTO “COFFESOFT”  
YEISON CAICEDO - ANDRES GARZON  
INFORMÁTICA III

Entrega 1: Recolección de requerimientos

## 1. PROBLEMA O NECESIDAD

Se solicita una herramienta software para llevar el control del café. En este caso necesitaremos de manejar un orden semanal para que el cliente pueda saber a final de cada cosecha si todo lo que está invirtiendo es rentable, de otra manera es complicado a veces saber si da ganancia o no al haber tantos gastos. También se quiere solucionar el problema del registro y control de empleados. Ya que a veces no se sabe exactamente cuánto se le debe pagar, a cada trabajador tener una multitud de trabajos diferentes a diferentes días y horas.

## 2. ANÁLISIS

### 2.1 CAPTURA DE REQUISITOS

#### 2.1.1 Especificación de requisitos **funcionales**

Por cada requisito funcional identificado, diligencie una tabla como la siguiente.

**Nota:** Tenga en cuenta que estos requisitos serán implementados en la capa de lógica de negocio, por lo tanto en el resumen no se deben incluir aspectos relacionados con GUI

Nombre	Registrar Empleados
Resumen	Tomará el nombre, cédula, actividad realizada, para luego cuando se busque poder calcular cuando se le debe pagar y porque.
Datos de Entrada	Nombres y Apellidos, Cédula, Tipo de trabajo, Horas.
Resultado	Saldo a pagar para cada empleado al final de la semana.

Nombre	Consultar Saldos
--------	------------------



**UNIVERSIDAD DEL CAUCA- FIET**  
**PROGRAMA DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES**

Resumen	Esta función estará habilitada cada vez que el dueño del programa quiera saber cuando se le debe pagar a cada trabajador, el cual se buscará por su cédula.
Datos de Entrada	Cédula del trabajador
Resultado	Devuelve el total a pagar para el empleado, si por alguna razón no ha trabajado pues retornará 0.

Nombre	Registrar Gastos
Resumen	Aquí se añadirán <b>variables</b> opcionales de gastos del café, pero que sean gastos imprevistos.
Datos de Entrada	Información del gasto y cantidad en pesos.
Resultado	Devuelve los gastos imprevistos y los suma con los gastos totales para hacer el balance general

Nombre	Registrar insumo
Resumen	Se añadirán los diferentes insumos utilizados en el ciclo del café.
Datos de Entrada	Nombre, cantidad, costo, marca.
Resultado	La cantidad de los insumos utilizados junto con su costo.

Nombre	Informe Final
Resumen	PDF donde se registran los datos más importantes de la cosecha y se hace un balance general
Datos de Entrada	Ninguno, todos ya están almacenados.
Resultado	Estado Financiero final



### 2.1.2 Requisitos no funcionales

- Al programa será realizado para el uso del administrador y dueño de la finca.
- El programa debe ser lo más sencillo posible con el fin de que la persona que lo utilice solamente se preocupe de ingresar los datos y no realizar operaciones adicionales.
- El programa debe ser capaz de correr en un computador que debe tener minimo 2GB de RAM, procesador 2 GHz y Windows 7 x64..
- Debe funcionar correctamente y el software debe ser lo más minimalista posible, ya que en la mayoría del tiempo será usado por una persona de edad mayor y se le suele olvidar las cosas difíciles, así que tiene que tener pocos botones y opciones. Solo lo principal.
- Tiempo de respuesta relativamente rápido, que cuando solicite la información no se quede esperando 5 minutos a que dé el resultado.

### 3. Planeación del proyecto:

Construya un cronograma de trabajo teniendo en cuenta las actividades propias del ciclo de vida del software:

- Análisis (diagrama de clases de análisis, diagrama de casos de uso, diagrama de secuencia)
- Diseño (diagrama de clases de diseño, modelo relacional de la base de datos, GUIs)
- Implementación (codificación diferentes prototipos software)
- Pruebas

#### Tenga en cuenta las siguientes entregas:

Semana 1: recolección de requerimientos (documento actual)

Semana 3: Análisis y diseño del sistema

Semana 5: entrega primer prototipo

Semana 8: entrega segundo prototipo

Entrega final de todos los proyectos: 6 de diciembre (fecha que no se puede mover por ningún motivo)

Teniendo en cuenta lo anterior, planteamos el siguiente cronograma.

Actividad	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8 5 - 9



**UNIVERSIDAD DEL CAUCA- FIET**  
**PROGRAMA DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA Y TELECOMUNICACIONES**

	17 – 21 octubr e							diciembr e
Definir interfaz	<b>X</b>							
Esquema de clases y relaciones		<b>X</b>						
Desarrollar Módulo Registrar Empleados			<b>X</b>					
Conectar a la base de datos a usar				<b>X</b>				
Diseñar módulo registrar gastos extras					<b>X</b>			
Probar módulo calcular cuentas a pagar por empleado						<b>X</b>		
Diseñar login de programa							<b>X</b>	
Pruebas finales								<b>X</b>